www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

12/2024

Drahé hráčky, drazí hráči,

prosinec je tu a s ním i kouzlo Vánoc, světla, dárky a chvíle klidu u her. Letos je to také 30 let od zrození legendární konzole PlayStation, která nám přinesla nezapomenutelné momenty. Jak lépe oslavit toto výročí než ponořením se do herních novinek?
A co nás vůbec čeká tento měsíc? Na své si třeba přijdou fanoušci epických dobrodružství díky Indiana Jones and the Great Circle. Milovníci temných fantasy světů budou mít možnost vrhnout se do pokračování oblíbeného Path of Exile 2: Mezi vánočními přípravami si nezapomeňte udělat čas na herní relaxaci. Ať už vás čeká vánoční stromeček ozdobený světélky, horký čaj a pohodlí domova, nebo adrenalinové herní výzvy, prosinec je tady.
Jménem redakce vám přeji

Šťastné a veselé svátky
Váš šéfredkator

Fortnite znovu láme rekordy

Fortnite ukázal, že jeho popularita stále stoupá. Při finálové akci Juice WRLD se ke hře připojilo neuvěřitelných 14,3 milionu hráčů současně.

Fenomenální živé akce a nové rekordy Fortnite

Fortnite znovu dokazuje, že jeho popularita nemá hranice. Při finálové události Juice WRLD, která zakončila pátou kapitolu, dosáhl herní gigant nového milníku – 14,3 milionu současně připojených hráčů. Tento rekord překonal i čísla, která hra zaznamenala při návratu původní mapy během loňského Fortnite OG, kdy se do hry zapojilo přes 11 milionů hráčů.

Živé události jsou pro Fortnite jedním z klíčových lákadel, které hráče neustále vracejí zpět. V minulosti jsme mohli sledovat vystoupení umělců jako Travis Scott, DJ Marshmello, J Balvin nebo Ariana Grande, jejichž koncerty doprovázely dechberoucí vizuální efekty, tematické balíčky a exkluzivní skiny. Finále Juice WRLD nebylo výjimkou – jeho písně a vizuální podívaná uchvátily miliony fanoušků po celém světě.

S každou novou sezónou přináší Fortnite inovace, které udržují jeho hráče v napětí. Nejnovější sezóna, která před nedávnem odstartovala, slibuje například Godzilla-tematickou událost, která rozšiřuje už tak bohatou nabídku obsahu.

Obrázek: Fortnite

Celý článek si přečtete zde ▶

Avowed spouští předobjednávky a prémiové edice

Nadcházející RPG Avowed od studia Obsidian dorazí 18. února 2025, ale díky prémiové edici se hráči mohou ponořit do světa Living Lands už o pět dní dříve.

Hra Avowed, která od studia Obsidian slibuje pohlcující RPG zážitek, vyjde 18. února 2025. Předobjednávky jsou však již dostupné a zahrnují několik variant podle preferencí hráčů. Základní edici lze zakoupit za 69,99 dolarů, přičemž poskytuje přístup k samotné hře bez dalších bonusů. Tato verze bude také součástí nabídky Xbox Game Pass, což přináší cenově dostupnou variantu pro předplatitele této služby.

Prémiová edice je k dispozici ve dvou variantách – digitální a fyzické. Digitální verze za 89,99 dolarů umožňuje hráčům začít hrát již 13. února, nabízí dva prémiové balíčky skinů, digitální artbook a soundtrack. Pro sběratele je tu fyzická Steelbook edice za 94,99 dolarů, která obsahuje i sběratelský Steelbook.

Obrázek: xbox.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Kingdom Come: Deliverance oslavilo 8 milionů prodaných kopií

Od roku 2018 se podařilo studiu Warhorse Studios prodat neuvěřitelných 8 milionů kopií tohoto titulu a hráči se mohou těšit na pokračování plánované na únor příštího roku.

Kingdom Come Deliverance není jen dalším RPG na seznamu, ale je to jedinečný vstupní portál do středověkých Čech. Prodej 8 milionů kopií je důkazem, že hráče neomrzela cesta Jindřicha. Na sociálních sítích Warhorse Studios potvrdilo tento milník prodeje a s nadšením očekává příští rok, kdy se na trh dostane Kingdom Come Deliverance II. Jak už tvůrci několikrát naznačili, přímý pokračovatel KCD přinese vše, co fanoušci milovali na prvním díle, a ještě víc. Warhorse slibuje lepší grafickou stránku, rozšířené možnosti, zbraně a příběh, který nás má pohltit ještě více než originál. Kingdom Come: Deliverance 2 je naplánováno na 11. února 2025.

Obrázek: kingdomcomerpg.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Take-Two potvrzuje vydání GTA 6 na podzim 2025

Take-Two Interactive potvrdilo vydání GTA 6 na podzim 2025. Fanoušci tak mohou začít odpočítávat dny.

Během poslední finanční konference vydala společnost Take-Two Interactive tiskové prohlášení, ve kterém opět zmínila podzimní datum vydání Grand Theft Auto VI. Pro fanoušky série je to skvělá zpráva, po opakovaných ujištěních nyní konečně dostávají konkrétní časový rámec, kdy se mohou připravit na další kapitolu v tomto legendárním herním univerzu. Ačkoliv o samotném příběhu či hratelnosti zatím příliš informací neuniklo, každý nový náznak a potvrzení termínu zvyšuje očekávání, že vývoj postupuje hladce a podle plánu. Fanoušci, kteří netrpělivě čekají na další zločinecké eskapády, tak mají nyní jistotu, že se hra vrací do Vice City, ve světě pojmenované jako Leonida. Hráči se ponoří do příběhu dvou protagonistů, Lucie a Jasona, jejichž cesty se proplétají světem kriminálních příběhů, vzájemné rivality i přátelství.

Obrázek: rockstargames.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Stellar Blade využívá výkon PS5 Pro a přináší nový herní zážitek

Hra Stellar Blade nyní plně využívá výkon PS5 Pro, díky čemuž si hráči mohou užít nové grafické nastavení s režimy Pro a Pro Max.

Studio Shift Up nedávno oznámilo, že jejich akční titul Stellar Blade plně využívá výkon PlayStation 5 Pro, což hráčům přináší vylepšené grafické možnosti. V nastavení hry jsou nyní dostupné dva nové grafické režimy: Pro a Pro Max. Oba režimy zahrnují High Frame Rate (HFR), což umožňuje vyšší obnovovací frekvenci a hladší vizuální zážitek. Nicméně hráči, kteří si zvolí nastavení Pro Max, mohou zaznamenat mírný pokles snímkové frekvence – tedy něco za něco, pokud jde o vizuální kvalitu a výkon. Na sociálních sítích zveřejnil Shift Up srovnávací video, které ukazuje rozdíly mezi verzemi na PS5 a PS5 Pro. I když jsou změny patrné spíše zkušenému oku, fanoušci si na rozdíl přišli. Diskuze však rychle odvedla pozornost k otázce, kdy se ve hře objeví dlouho očekávaný photo mode.

Obrázek: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Alan Wake 2 se zatím prodalo 1,8 milionu kopií

Více než rok po svém vydání zaznamenal Alan Wake 2 solidní prodejní výsledky a získal uznání kritiků i hráčů. Se svými 1,8 miliony prodaných jednotek se hra blíží plnému návratu investic.

Remedy Entertainment odhalilo, že psychologický horor Alan Wake 2 dosáhl prodeje 1,8 milionu kopií. Tyto výsledky naznačují, že hra je blízko pokrytí nákladů na vývoj a marketing, ačkoliv přesná ziskovost zůstává neznámá. Při průměrné ceně 70 dolarů za jednotku generovaly prodeje odhadem přibližně 126 milionů dolarů. Remedy Entertainment dříve oznámilo, že hra začíná návratnost investic, což ukazuje na dobrý start navzdory vysoce konkurenčnímu trhu. Kromě finančních úspěchů získal Alan Wake 2 uznání také v oblasti kritiky. Na platformě Metacritic hra obdržela převážně kladné recenze a na The Game Awards 2023 si odnesla tři ceny za Nejlepší režii, Nejlepší příběh a Nejlepší umělecké zpracování.

Obrázek: alanwake.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Black Ops 6 rozbíjí rekordy a přivádí nové hráče – udrží je?

S Black Ops 6 dosáhlo Call of Duty svého vrcholu, a to nejen na Game Passu, ale i na PlayStation a Steamu, kde prodeje překonaly loňský titul o více než 60 %.

Black Ops 6, letošní megahit od Activision, zažívá jeden z nejsilnějších startů v historii série Call of Duty. Popularita hry rychle roste, a to i díky očekávané první sezóně. Miles Leslie z Treyarchu se nedávno pochlubil, že prodeje Black Ops 6 na PlayStation a Steamu letos překonaly loňské Modern Warfare III o 60 %. Úspěch na Game Passu, kde hra přivedla rekordní počet předplatitelů, byl působivý už při vydání. Těsně před vydáním Black Ops 6 spustil Activision marketingovou kampaň, která doslova zaplavila herní svět. Ukázalo se, že se jednalo o krok správným směrem. Leslie k úspěchu dodal: *„Viděli jsme, že to oslovilo hráče, kteří si nebyli jisti, zda se vrátit ke Call of Duty – a mnozí, kteří nehráli dlouho, dostali chuť to opět zkusit.“*

Obrázek: callofduty.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Assassin's Creed Syndicate přichází se 4K a 60 FPS

Assassin's Creed Syndicate, ikonický titul z roku 2015, získává nový život díky aktualizaci, která přidává režimy 4K při 60 FPS na konzole PS5, PS5 Pro a Xbox Series X.

Ubisoft přináší hráčům možnost vrátit se do viktoriánského Londýna ve vylepšené verzi Assassin's Creed Syndicate. Bezplatná aktualizace, která je již dostupná, přidává režim 4K při 60 FPS pro konzole PS5, PS5 Pro a Xbox Series X, zatímco hráči na Xbox Series S mohou využít 60 FPS při rozlišení 1080p. Pro instalaci je potřeba 750 MB úložného prostoru na PlayStationu a až 31,8 GB na konzolích Xbox Series X/S. Assassin's Creed Syndicate, vydaný v roce 2015, hráče zavádí do období průmyslové revoluce, kde se vžijí do rolí dvojčat Jacoba a Evie Frye. Jejich cílem je osvobodit Londýn od vlivu Templářů. Hráči také zažijí příběhové pasáže z pohledu Lydie Frye. Hráči mají k dispozici pestrý arzenál zbraní, včetně skryté čepele, kukri nože či boxerů.

Obrázek: ubisoft.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Nvidia zavádí zásadní změny, ve službě GeForce Now omezuje herní čas

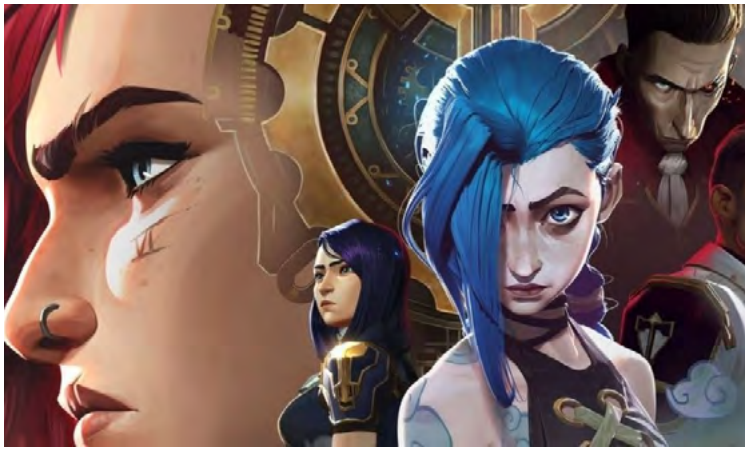
Nvidia oznámila, že příští rok začne omezovat množství herního času na své streamovací platformě GeForce Now, což ovlivní předplatitele různých plánů.

Nvidia se rozhodla zavést zásadní omezení pro svoji herní streamovací platformu GeForce Now, kde od příštího roku budou předplatitelé Performance a Ultimate plánů limitováni na 100 hodin herního času měsíčně. Tento krok má za cíl zlepšit kvalitu služby, snížit čekací doby a nabídnout plynulejší herní zážitek. Plán Performance, který stojí 9,99 USD měsíčně, nabízí hráčům streamování ve 1440p, ray tracing a šestihodinové herní seance, zatímco dražší Ultimate plán s cenou 19,99 USD umožňuje 4K rozlišení, HDR, DLSS 3 a osmihodinové herní seance. Pro uživatele bezplatného plánu, který nabízí jednohodinové herní seance a obsahuje reklamy, měsíční limit neplatí.

Obrázek: Nvidia

Celý článek si přečtete zde ▶

Arcane: Nejdražší animovaný seriál v historii stál 250 milionů dolarů



Seriál Arcane od Riot Games je skutečně výjimečný projekt, který posunul hranice toho, co lze v animovaném světě vytvořit.

Když Riot Games v roce 2021 uvedli na scénu svůj animovaný seriál Arcane, nejen že si získali obdiv hráčů a kritiků, ale přepsali tím pravidla herních adaptací. S druhou sezónou však přichází i náhled na ohromující produkční náklady. Astronomických 250 milionů amerických dolarů. Tím se Arcane zařadil mezi největší investice do animace všech dob, přičemž jeho každá scéna září kvalitou a detaily, které hráči ocenili.

Pro Riot Games nebylo cílem jít tradiční cestou a držet se zavedených produkčních rámců. Marc Merrill, spoluzakladatel studia, v rozhovoru pro Variety zdůraznil, že hlavním posláním bylo vytvořit projekt, který dokáže oslovit jak dlouholeté fanoušky, tak nové diváky.

Obrázek: netflix.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Apex Legends chystá zásadní inovace místo pokračování

Apex Legends si už pět let drží své místo na výsluní. Aktuálně se ve hře odehrává již sezóna 23, která odstartovala 5. listopadu.

Navzdory tomu, že hráčská základna není tak ohromná jako na počátku, hra si stále drží pevnou pozici a její vývojáři neusínají na vavřínech. Místo obvyklého přístupu k pokračování s dvojkou chce EA posunout stávající hru na novou úroveň, ale bez toho, aby hráči přišli o to, co si ve hře doposud vybudovali.

Na otázku, zda se zvažuje kompletní restart nebo vývoj nové verze jako „Apex 2.0", Wilson odpověděl rozhodně ne. Podle Wilsona verze 2 málokdy překoná tu první, a tak je prioritou EA udržet hráče zapojené pomocí sezónních upgradů a chytře navržených novinek, které umožní hráčům dál budovat na tom, co už mají.

Obrázek: ea.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Stardew Valley je oficiálně nejlepší hrou na odbourání stresu

Podle nedávné studie se Stardew Valley stala nejlepším titulem pro redukci stresu, těsně překonala hry jako Animal Crossing: New Horizons a A Short Hike.

Podle výzkumu, který provedla společnost Northerner, je Stardew Valley oficiálně nejlepší hrou pro odbourání stresu. Tento titul, vydaný v roce 2016, vytvořil a stále udržuje ConcernedApe, sólový vývojář, jehož vášeň a oddanost vdechly hře nezaměnitelný kouzelný nádech. Díky tomu si hra vysloužila skóre 9,4 z 10 a těsně předstihla další oblíbené tituly jako Animal Crossing: New Horizons nebo A Short Hike.

Studie hodnotila celkem 20 her, přičemž výsledky agregovala z recenzních portálů, jako jsou Metacritic, OpenCritic a SteamDB. Aby se hra vůbec dostala do výběru, musela splnit předem daná kritéria pro označení „pohodová“.

Obrázek: stardewvalley.net

Celý článek si přečtete zde ▶

DreamPunk posouvá Cyberpunk 2077 k hranicím reality

Snaha o co nejrealističtější zážitek ve videohrách nás často zavede na nečekaná místa. Modifikace DreamPunk pro Cyberpunk 2077 ukazuje, jak daleko lze zajít.

Podle tvůrců modifikace DreamPunk cílem není zvýšit rozlišení nebo využít moderní technologie, jako je AI postprocessing či upscaling. Místo toho se zaměřili na efekty, jako je Path Tracing, dynamické barevné ladění a snížená obnovovací frekvence. Výsledkem je obraz, který připomíná záběry z bodycam kamery, s nižším rozlišením a snímkovou frekvencí blížící se skutečnému lidskému vnímání. Co je však na tomto přístupu fascinující, je důraz na detailní simulaci reality. Zatímco většina her se snaží dosáhnout vysoké obnovovací frekvence, která zajišťuje plynulost akce, DreamPunk pracuje s nižším počtem snímků za sekundu.

Obrázek: cyberpunk.net

Celý článek si přečtete zde ▶

Death Stranding Director's Cut dorazil na Xbox Series X/S

Fanoušci Death Stranding mají důvod k radosti – Director's Cut se dnes dostal na Xbox Series X/S.

Kojima Productions překvapivě oznámili vydání Death Stranding Director's Cut pro Xbox Series X|S a PC. Vývojáři tuto zprávu sdíleli na své oficiální platformě X (dříve Twitter), kde navíc zveřejnili exkluzivní časově omezenou nabídku – hru je nyní možné zakoupit s 50% slevou. Vydání na nových platformách se ujala společnost 505 Games.

Původní verze Death Stranding spatřila světlo světa již v listopadu 2019 na PlayStation 4, přičemž o dva roky později se na PlayStation 5 objevil také Director's Cut s vylepšeným obsahem. Na stránkách Metacritic si hra vysloužila převážně kladné recenze, což dokládá i fakt, že do července 2021 se prodalo přes 5 milionů kopií této originální akční hry.

Obrázek: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Pokračování Elden Ring není na pořadu dne, ale naděje zůstává

Fanoušci Elden Ring si na přímé pokračování budou muset ještě počkat. Podle vývojářského týmu FromSoftware se na Elden Ring 2 momentálně nepracuje, přestože značka zůstává v jejich dlouhodobých plánech.

Fanoušci Elden Ring, kteří doufali v rychlé oznámení pokračování této oceňované hry, si budou muset počkat. V rozhovoru pro Game Watch, který přinesl Eurogamer, vývojářská legenda Hidetaka Miyazaki potvrdil, že Elden Ring 2 není v současnosti ve vývoji. Zároveň však zdůraznil, že studio FromSoftware na značku nezapomíná.

„Momentálně neplánujeme vývoj Elden Ring 2,“ řekl Miyazaki. *„To však neznamená, že bychom na tuto značku rezignovali. Máme několik projektů v různých stádiích vývoje a věříme, že hráči budou mít na co těšit.“*

Obrázek: bandainamcoent.eu

Celý článek si přečtete zde ▶

Enotria: The Last Song míří na Xbox Series X/S

Po měsících nejistoty a odkladů se fanoušci akčního titulu Enotria: The Last Song konečně dočkají. Hra, která již dříve dorazila na PC a PlayStation 5, získává oficiální datum vydání pro konzole Xbox Series X|S.

Ještě před třemi měsíci se budoucnost hry na Xboxu zdála nepřehledná, neboť termín vydání zůstal ve vzduchu a vývojáři z Jyamma Games mluvili o neurčitých komunikačních problémech. Tyto zádrhely uvrhly mnohé fanoušky do nejistoty, zda se titul, který už úspěšně odstartoval na PC a PlayStation 5, skutečně objeví na platformě Xbox. Situace se nakonec výrazně změnila, když Microsoft přiznal podíl na nedorozuměních, omluvil se a společně s vývojáři zapracoval na zrychlení celého procesu. Na PC a PlayStation 5 hra vyšla už 19. září, kde dokázala zaujmout atmosférickým světem, zajímavými mechanikami a poutavým vizuálním stylem.

Obrázek: enotriathelastsong.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Co přinese další sezóna v League of Legends?

S blížícím se koncem roku nejen hráči hodnotí letošní herní zážitky, ale také vývojáři pracují na plánech pro příští sezónu. Riot Games nedávno představili některé novinky, které zamíří do League of Legends v roce 2025.

Zatímco hráčská komunita reflektuje své oblíbené momenty z her vydaných během letoška, vývojáři multiplayerových titulů, jako je League of Legends, se intenzivně zaměřují na budoucnost. Riot Games využili datum 25. listopadu k tomu, aby nastínili, co čeká hráče v Sezóně 2025. V plánech nechybí významné změny ani nový obsah, který má rozšířit možnosti hry a přinést osvěžení do zavedených mechanik. Nová sezóna přináší svěží koncept rozdělení do tří částí, z nichž každá nabídne unikátní téma rozdělené do dvou aktů. Letos se vše zaměří na samotný svět Runeterry.

Obrázek: leagueoflegends.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Baldur's Gate 3 dostane v příštím roce obří aktualizaci s očekávanými funkcemi

Fanoušci Baldur's Gate 3 se mohou těšit na rozsáhlou aktualizaci, která sjednotí hráče napříč platformami, umožní zachytit herní momenty díky foto režimu a nabídne nové možnosti rozvoje postav díky přidaným podtřídám.

Vývojáři z Larian Studios jistě potěšili mnohé fanoušky oznámením, že příští rok vypustí Patch 8 pro Baldur's Gate 3. Aktualizace přinese dlouho žádaný cross-play, díky kterému si hráči konečně zahrají se svými přáteli, ať už vlastní jakoukoli platformu. Navíc zavádí cross-platformní progres, což znamená, že můžete svou dobrodružnou výpravu bez problémů přesunout na jiný herní systém.

Pro milovníky epických herních momentek přichází photo mode, který vám umožní zachytit nejlepší okamžiky přesně podle vašich představ. Budete moci ladit detaily, hrát si s úhly kamery a vytvářet snímky, na které bude radost se podívat – kreativní komunita hráčů si tuhle novinku určitě zamiluje.

Obrázek: baldursgate3.game

Celý článek si přečtete zde ▶

Sony a další giganti zvažují návrat ke kapesním konzolím

V herním světě se stále častěji skloňují pojmy jako „handheld gaming" a „mobile gaming". Po spekulacích o Nintendo Switch 2 a kapesní konzoli od Xboxu nyní vyplouvají na povrch informace o nové handheld konzoli od Sony, která údajně míří do vývoje.

Zvěsti o nové kapesní konzoli od Sony se v posledních týdnech množí. Původní zprávy přinesl Bloomberg, jehož informace podpořily i další zdroje. Nejnověji se přidal tým z Digital Foundry, který potvrdil, že slyšel neoficiální informace o existenci projektu přímo od insiderů ze Sony.

„Není naším zvykem odhalovat zákulisní informace, ale je zajímavé, že se tyto spekulace konečně dostaly do oběhu. Potvrzují totiž, co jsme sami slyšeli a viděli mimo oficiální komunikaci," uvedli zástupci Digital Foundry. I když samotná existence handheld konzole od Sony zatím není potvrzena, spekulace naznačují, že by mohla být součástí dlouhodobé strategie.

Obrázek: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Light of Motiram odhaluje herní záběry, reakce jsou smíšené

Nový titul Light of Motiram od Polaris Quest odhalil 16 minut gameplay záběrů, které hráčům přibližují herní mechanismy. Zatímco někteří oceňují technické zpracování, jiní hru označují za příliš odvozenou od populárních titulů.

Light of Motiram, nový projekt od Polaris Quest, se konečně předvedl v akci. Představených 16 minut záběrů odhalilo dynamickou hratelnost a propracovaný svět, ve kterém hráči přežívají mezi mechanickými tvory a budují svou základnu. Ačkoliv ukázka vypadá působivě, rychle se rozhořely diskuze o tom, zda hra přináší dostatek originality. Fanoušci herní série Horizon okamžitě poznali prvky, které si Light of Motiram vypůjčuje – od mechanických tvorů až po přírodní prostředí smíchané s futuristickými prvky. Gameplay ale také ukazuje inspiraci dalšími tituly, jako jsou ARK a Souls hry.

Obrázek: lightofmotiram.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Marvel Rivals se blíží, představuje hrdiny v novém traileru

Marvel odhalil startovací trailer pro svou novou hru Marvel Rivals, která globálně vychází 5. prosince. Trailer, který svým stylem připomíná úvodní sekvenci anime, nabízí pohled na rozmanitý seznam hrdinů a překvapí několika easter eggy a odkazy, které potěší fanoušky.

Seznamte se s hrdiny Marvel Rivals Marvel odhalil oficiální trailer ke své připravované hře Marvel Rivals, která dorazí k hráčům po celém světě 5. prosince. Video, laděné do dynamického stylu anime, přináší nejen náhled na ikonické postavy, ale také připomíná některé nezapomenutelné okamžiky z filmového Marvel univerza, včetně ikonického seskupení hrdinů inspirovaného snímkem Avengers z roku 2012. Trailer nabízí pohled na bohatý seznam postav, které budou hráči moci ovládat.

Obrázek: marvelrivals.com

Celý článek si přečtete zde ▶

PlayStation slaví 30 let, odhaluje masivní slevovou akci

Od 2. do 20. prosince slaví PlayStation své kulaté narozeniny velkolepým výprodejem. Slevy zahrnují více než 500 her, včetně ikonických titulů jako Ghost of Tsushima a Horizon Forbidden West.

Oslavy 30. výročí značky PlayStation přinášejí nejen speciální edice konzolí a příslušenství, ale především obrovskou slevovou akci, která potěší každého hráče. Od 2. do 20. prosince si můžete pořídit více než 500 titulů za zvýhodněné ceny. Výběr zahrnuje vše od epických RPG, přes akční adventury až po simulátory a rodinné hry. Mezi největší lákadla patří klasiky jako The Last of Us Part II, Assassin's Creed Valhalla, Ghost of Tsushima, Horizon Forbidden West, Cyberpunk 2077 či Gran Turismo 7. PlayStation nezapomněl ani na fanoušky rodinných her a simulátorů. Tituly jako LEGO Star Wars: The Skywalker Saga nebo The Sims 4 slibují hodiny zábavy pro všechny věkové kategorie. Na své si přijdou i milovníci strategických her díky slevám na Sid Meier's Civilization VI.

Obrázek: unsplash.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Call of Duty spojuje síly se Squid Game, chystá se speciální herní režim

Nečekaná spolupráce dvou gigantů – Call of Duty a Squid Game – přináší hráčům unikátní herní zážitek. Speciální režim inspirovaný populárním seriálem Netflixu.

Herní série Call of Duty připravuje velké překvapení pro své fanoušky. Ve spolupráci se seriálem Squid Game (Hra na oliheň) chystá speciální herní režim, který přenese hráče do světa brutálních výzev známých z Netflixu. Nový obsah dorazí do titulů Black Ops 6 a Warzone již v lednu 2025, krátce po premiéře druhé série Squid Game, plánované na 26. prosince 2024. I když detaily o režimu zůstávají zahalené tajemstvím, trailer naznačuje atmosféru plnou napětí a akce. Spekuluje se, že hráči by mohli buď vstoupit do her Squid Game s plným arzenálem moderních zbraní, nebo si vyzkoušet roli stráží dohlížejících na zoufalé soutěžící. Taková kombinace by mohla přinést zcela nový herní zážitek, jaký série Call of Duty dosud nenabídla.

Obrázek: callofduty.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Verbatim: Superrychlý SSD diamant

Nové nahrazuje staré. To platí i v případě SSD disků. Disk SSD Store ‚n' Go Mini přichází v nové vylepšené verzi. Je rychlejší a nabízí i vyšší kapacitu. Verbatim uvádí na trh SSD disk Store ‚n' Go Mini Diamond.

Verbatim SSD disk Store ‚n' Go Mini Diamond USB-C smallDisk SSD Store ‚n' Go Mini Diamond je ideálním společníkem na cesty. Je velmi malý a lehký, váží pouhých 35 gramů a má stylový černý design 3D diamantu. Měří méně než 7,5 cm a je tak dostatečně malý na to, aby se vešel do zadní kapsy džínů. Rozhraní SSD disku, které je kompatibilní s operačními systémy PC i Mac, je USB 3.2 GEN 2 a nabízí superrychlý přenos dat rychlostí až 1000 MB/s s univerzálním připojením USB-C. SSD disk zvládá rychlé přenosy velkých objemů dat, což je ideální pro střih videa, přesouvání velkého množství dat nebo maximalizaci herního výkonu.

Foto: Verbatim

Disk je nabízen ve čtyřech kapacitách: 512 GB, 1 TB, 2TB a 4 TB.

verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶

Monitor AGON PRO AG326UD

Monitor AGON PRO AG326UD představuje špičku v oblasti herních a profesionálních displejů díky svému impozantnímu 31,5palcovému UHD QD-OLED panelu, který nabízí rozlišení 3840×2160 pixelů. Tento monitor kombinuje pokročilou technologii kvantových teček (QD) s OLED panelem, což zajišťuje neuvěřitelnou barevnou přesnost a hluboké kontrasty. Výsledkem je obraz, který je tak živý a detailní, že se budete cítit, jako byste sledovali skutečné okno místo tradiční obrazovky.

Jedním z nejvýraznějších technických parametrů tohoto modelu je vysoká obnovovací frekvence 165 Hz, která je více než dvojnásobkem běžného standardu 60 Hz. Tato rychlost přináší extrémně plynulé a bezzádrhelové zobrazení, což je klíčové pro e-sportovní nadšence a profesionální hráče. Díky technologii Adaptive Sync je vertikální obnovovací frekvence monitoru synchronizována se snímkovou frekvencí grafické karty, což eliminuje trhání obrazu.

Foto: AOC

AGON PRO

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní monitor s QD OLED technologií

Vstupte do nové éry gamingu s monitorovým gigantem Evnia 8000 49M2C8900L od Philipsu. Tento 49palcový monitor s neuvěřitelným rozlišením 5120 x 1440 pixelů a poměrem stran 32:9 SuperWide vás přenese přímo do hry, kde každý detail ožívá s ohromující realističností. Technologie QD OLED, která kombinuje špičkové panely OLED s quantum dot štěrbinovou technologií, zajišťuje nejen hlubokou černou a vysoký kontrast, ale také zářivé a přesné barvy, které posouvají vizuální kvalitu na zcela novou úroveň.

Certifikace DisplayHDR TrueBlack 400 potvrzuje schopnost monitoru reprodukovat úchvatné detaily stínů a tmavých scén bez ztráty brilantnosti světlých oblastí. To znamená, že každý herní moment, ať už se jedná o intenzivní bitvy nebo tiché průzkumy herního světa, je zobrazován s maximální přesností a věrností. Doplněno o technologie jako SmartContrast Mega Infinity a funkce ClearMR 8000, které minimalizují rozmazání obrazu.

Foto: Evnia

EVNIA

Celý článek si přečtete zde ▶

Bezdrátová nabíječka do auta s Qi2

V dnešní době je bezdrátové nabíjení nejen pohodlné, ale také rychlé a efektivní. Společnost Verbatim přináší svou nejnovější inovaci – magnetickou bezdrátovou nabíječku Qi2 Charge ‚n' Drive „Ice Cooling". Kombinuje vysoký výkon, pokročilé chlazení a stylové RGB osvětlení, aby zajistila rychlé a bezpečné nabíjení vašich zařízení během cestování.

Nabíječka Charge ‚n' Drive využívá technologii Qi2, která umožňuje nabíjení iPhone modelů 12 až 16 s výkonem až 15 W. To je dvojnásobný výkon oproti standardnímu Qi nabíjení, což znamená rychlejší a efektivnější nabíjení vašeho zařízení. Kromě kompatibility s iPhony podporuje také zařízení Android kompatibilní s Qi2, což zajišťuje univerzální použití pro různé typy smartphonů. Stylové RGB osvětlení dodává nabíječce moderní vzhled a zpestřuje noční nabíjení na palubní desce vozidla.

Foto: Verbatim

verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶