

GAME Developers Session
 Otevíráme dveře do herního průmyslu
13-14. 12. 2024
 Kongresové centrum Praha



SEASON 26
KOPRULU LEAGUE
 Právě probíhá:
Koprulu Team League!
#STARCRAFT II
 již 26. SEZÓNA
 www.ovachamp.cz



THE GAME AWARDS
12.12.24
 PEACOCK THEATER, LOS ANGELES




www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

11/2024

**GTA 5 slaví 11 let
 a stále láme
 rekordy str. 2**



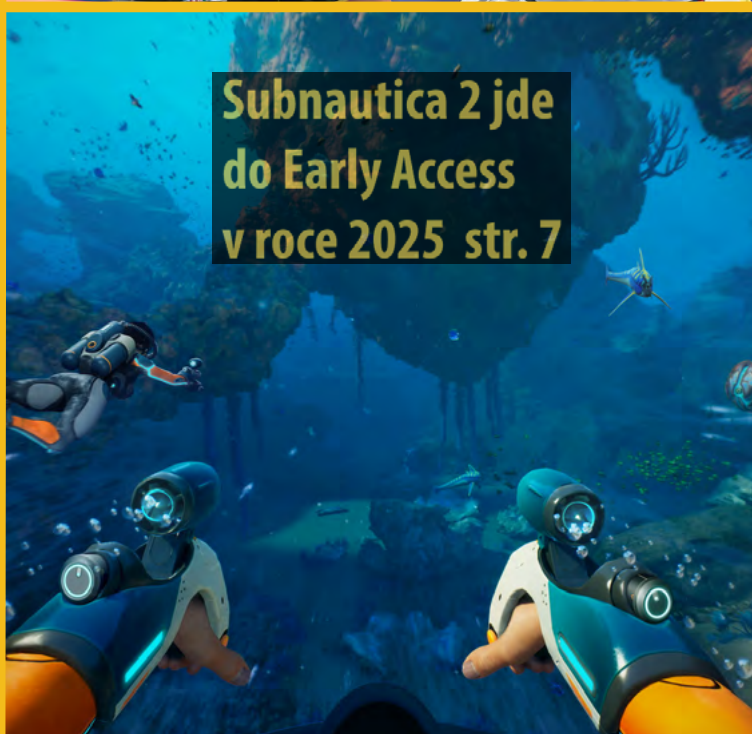
**Undisputed mří
 do světa esportu
 str. 4**



**Hráč utratil 2000
 dolarů za 24 let
 PS Plus str. 5**



**Subnautica 2 jde
 do Early Access
 v roce 2025 str. 7**



Vážené hráčky, vážení hráči,

před námi je listopad, měsíc, kdy se počasí ochlazuje a vánoční atmosféra pomalu, ale jistě, začíná pronikat do našich dnů. Po říjnové záplavě herních hitů přichází listopad s o něco skromnější nabídkou, přesto však přinese pár skutečných lahůdek. Největší očekávání se upírá k novému dílu Stalkera, který fanoušci po celém světě netrpělivě vyhlíželi – a já mezi nimi. Navíc pro milovníky létání bude v druhé polovině měsíce dostupná vylepšená verze Microsoft Flight Simulatoru. Připravte se také na lego dobrodružství v Lego Horizon Adventures a hráči Nintenda se mohou těšit na zábavu s My Sims Cozy Bundle.

Nezapomeňte už pomalu chystat vánoční dárky pro své blízké. S předstihem.

*S vřelým pozdravem, váš
šéfredaktor*

Call of Duty: Black Ops 6 přináší listopadový patch plný oprav a novinek

Activision vydal listopadovou aktualizaci pro Call of Duty: Black Ops 6, která řeší problémy s chybami a přináší úpravy pro režimy Multiplayer a Zombies.

Call of Duty: Black Ops 6 listopadový patch

Activision vydal další aktualizaci pro Call of Duty: Black Ops 6, která řeší dlouhý seznam chyb a přináší zlepšení jak v Multiplayeru, tak v režimu Zombies. Tentokrát se zaměřili na opravy stability hry, problémy s uživatelským rozhraním a odstranění různých exploitů, které hráčům narušovaly zážitek.

Aktualizace řeší například problém s černou obrazovkou, která se mohla objevit při načítání zápasu, a přidává možnost hrát Infected v soukromých zápasech. Nové úpravy stability byly přidány i pro UAV a perk Vigilance, což zajistí plynulejší hru, a odstraněn byl exploit v režimu Zombies, který hráčům umožňoval opětovně aktivovat GobbleGums.

V rámci Multiplayeru došlo k vyřazení mapy Lowtown z výběru



pro Infected a opraveny byly chyby u režimu Free-For-All, kde se skóre nesprávně počítalo podle celkových bodů, místo eliminací. Také u režimu Search and Destroy byla upravena chybná mechanika posunu hráče při pokusu o deaktivaci nebo nastražení bomby. Byla upravena i stabilita hry při používání UAV, zejména v režimu Infected.

Režim Zombies se dočkal odstranění exploitu, který hráčům umožňoval blokovat pohyb zombíků pomocí Tactical Raft a také byl odstraněn problém, který bránil využívání scorestreaků po dokončení hlavního úkolu na mapě Liberty Falls.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Steam

GTA 5 slaví 11 let a stále láme rekordy



Jedenáct let od svého uvedení na trh GTA 5 stále sbírá úspěchy a získává nové hráče. Díky prodejním číslům, která nyní překonala hranici 205 milionů kopií, si hra zajišťuje místo v herní historii jako jeden z nejprodávanějších titulů všech dob.

Jedno z nejúspěšnějších herních děl všech dob, Grand Theft Auto V, se může pochlubit nejen nesmírným počtem hráčů, ale také neuvěřitelnými prodejními čísly. Podle nedávné zprávy společnosti Take-Two Interactive, zveřejněné na konferenčním

hovorů o příjmech 6. listopadu, hra překonala hranici 205 milionů prodaných kopií. To je o pět milionů více oproti minulému čtvrtletí, kdy společnost oznámila prodejní číslo 200 milionů. Celkový úspěch série Grand Theft Auto tímto číslem dosáhl neuvěřitelných 435 milionů prodaných kopií napříč všemi díly. Série GTA tak potvrzuje svůj status jako jedné z nejúspěšnějších herních franšíz na světě.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: reddit.com

Call of Duty Mobile slaví pět let a překonává miliardu stažení



Call of Duty Mobile nedávno oslavil své páté výročí a dosáhl neuvěřitelného milníku – více než miliardy stažení od svého spuštění v roce 2019.

S příchodem svého pátého výročí Call of Duty Mobile oslavilo další obrovský úspěch – počet stažení překročil hranici jedné miliardy. Hra, která vyšla v roce 2019, rychle vzbudila zájem hráčů po celém světě a od té doby se drží na špičce mobilních her. Díky své dostupnosti, rozsáhlému hernímu obsahu a neu-

stálým aktualizacím se stala nejprodávanějším titulem celé série COD, což je úspěch, který se jen těžko někdy překoná. Začátkem listopadu byla spuštěna desátá sezóna hry, která přinesla nové zbraně, mapy, módy a další obsah včetně čerstvého battle passu. Hráči se ponořili do nových výzev, které sezóna nabízí, a pokračují v rozšiřování svých profilů, odevzdávání nových operátorů a získávání COD bodů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: callofduty.com

Nový PGA Tour 2K titul potvrzen pro konec roku 2025



Společnost Take-Two Interactive potvrdila, že nový díl série PGA Tour 2K zamíří na trh ve čtvrtém čtvrtletí roku 2025. Zatím je pravděpodobné, že půjde o PGA Tour 2K25.

Take-Two Interactive během své poslední finanční zprávy překvapilo hráče oznámením nového dílu série PGA Tour 2K s plánovaným vydáním ve čtvrtém čtvrtletí roku 2025. Přestože CFO společnosti Lainie Goldstein tuto informaci zmínila jen okrajově při odpovědi na otázky ohledně růstu prodeje, její slova

jasně naznačila, že titul je již pevně zařazen do vydavatelského plánu pro nadcházející rok. Během hovoru Goldstein rovněž potvrdila, že čtvrté čtvrtletí roku 2025 přinese i dlouho očekávaný titul Civilization 7, který se řadí mezi hlavní tituly Take-Two pro nadcházející období. Vedle toho bude pokračovat i populární série WWE, zatímco novinka z golfového světa posílí herní portfolio společnosti v daném období. Zatím však nebyly odhaleny žádné bližší detaily.

[Celý článek si přečtete zde](#)

Obrázek: pgatour2k.com



Steam přichází s vestavěným Game Recording pro všechny hráče



Všichni uživatelé Steamu nyní mohou využít novou vestavěnou funkci Game Recording, která umožňuje snadné nahrávání a sdílení záběrů přímo z platformy. Od kontinuálního nahrávání přes záznam na vyžádání až po sdílení mezi zařízeními.

Nový vestavěný systém Game Recording na Steamu otevírá hráčům zcela nové možnosti, jak zachytit své herní zážitky. S funkcemi jako Background Recording, která nepřetržitě ukládá záběry podle vašich nastavených limitů, nebo On-Demand

Recording pro manuální ovládání záznamu, můžete mít své herní momenty pod kontrolou přesně podle svých představ. Pro ty, kteří se chtějí vrátit k již uplynulým momentům, přichází Replay. Režim umožňuje hráčům zpětně nahlédnout do předchozích částí jejich dobrodružství, což je ideální pro zachycení nečekaných událostí nebo památných vítězství. V novém rozhraní Recordings and Screenshots navíc najdete funkci Clips.

[Celý článek si přečtete zde](#)

Obrázek: Steam



Black Myth: Wukong míří na Xbox Series X/S



Zatímco jiné regulační orgány, jako je například evropský PEGI, zatím Xbox verzi hry neohodnotily, náznamy od ESRB dávají fanouškům Xboxu naději, že se populární titul brzy objeví i na konzolích od Microsoftu.

Black Myth: Wukong, který překonal v letošním roce mnoho prodejních rekordů, se možná brzy přiblíží k vydání na platformě Xbox Series X/S. Nedávná aktualizace hodnocení hry na stránkách ESRB přidala zmínku o Xbox verzi vedle již existujících pro PlayStation 5 a PC, což vzbudilo

spekulace, že se hra brzy objeví i na této platformě. Ačkoliv zatím žádné oficiální oznámení nepadlo, ESRB je známý tím, že často poskytuje spolehlivé náznaky před oficiálním potvrzením. Black Myth: Wukong zažil ohromný úspěch od svého vydání 20. srpna 2024, kdy během pouhých několika dní prodal přes 10 milionů kopií po celém světě. Absence hry na Xbox platformě byla dlouhou dobu předmětem debat.

[Celý článek si přečtete zde](#)

Obrázek: Steam



Football Manager 25 opět odložen



Football Manager 25 čelí dalšímu zpoždění, vývojářské studio Sports Interactive oznámilo, že hra nebude vydána dříve než v březnu 2025.

Fanoušci série Football Manager si budou muset na další díl počkat déle, než se původně očekávalo. Vývojářské studio Sports Interactive potvrdilo, že Football Manager 25 bude vydán až v březnu 2025. Rozhodnutí bylo přijato po rozhovorech s vydavatelem SEGA a dalšími partnery, a cílem je zajistit, aby hra

splňovala vysoké standardy, které si studio stanovilo. Původně byla hra plánována na listopad 2024, avšak vývojáři přiznali, že i přes snahu a některé omezení v obsahu by nebyli schopni hru vydat ve stavu, který by uspokojil jejich nároky i očekávání hráčů. Sports Interactive v prohlášení uvedlo, že tlak na vývojáře by mohl vést k narušení kvality hry, což je riziko, které nejsou ochotni podstoupit.

[Celý článek si přečtete zde](#)

Obrázek: footballmanager.com



Warner Bros. potvrzuje vývoj Hogwarts Legacy 2



Warner Bros. Games právě potvrdil, že **Hogwarts Legacy 2** je oficiálně ve vývoji. S úspěchem prvního dílu, který se stal nejprodávánější hrou roku 2023, se studio rozhodlo, že pokračování bude mít ještě vyšší ambice.

Fanoušci kouzelného světa Harryho Pottera mají důvod k radosti: **Hogwarts Legacy 2** je nyní oficiálně v produkci, jak potvrdil Warner Bros. Games. Po obrovském úspěchu prvního dílu, který se stal nejprodávánější hrou roku 2023 s více

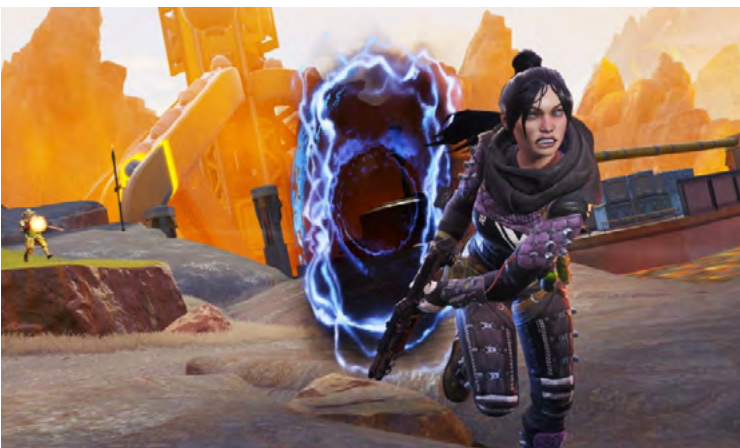
než 24 miliony prodaných kopií, Warner Bros. nemá v plánu tento úspěch nechat zapadnout. Prezident Warner Bros. Interactive Entertainment David Haddad dokonce označil pokračování za „velkou prioritu“ a potvrdil, že příběhové prvky budou koordinovány s připravovaným seriálem na HBO. Warner Bros. není jediným, kdo si uvědomuje potenciál této herní série.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: hogwartslegacy.com

Respawn zablokuje Apex Legends pro Linux kvůli boji proti cheaterům



Hráči používající Linux OS, včetně těch na Steam Decku, už nebudou mít přístup k **Apex Legends**. Studio Respawn oznámilo, že tento krok je reakcí na zvýšenou aktivitu cheaterů, kteří využívají otevřenost Linuxu k nepoctivému hraní.

Respawn oficiálně oznámilo, že hráči na Linuxu již nebudou mít možnost přístupu do světa **Apex Legends**. Rozhodnutí zahrnuje i majitele Steam Decku, kteří budou muset zvolit jiný operační systém, pokud chtějí

ve hře pokračovat. Důvodem tohoto zásahu je potřeba minimalizovat podvádění, které se v poslední době rozmáhá právě na této platformě. Studio vysvětlilo, že otevřenost Linuxu usnadňuje cheaterům přístup k herním exploitům, které jsou těžší na detekci a odstraňování. Data z herních serverů ukazují, že počet cheaterů na platformě roste natolik, že vyžaduje neúměrně mnoho času a zdrojů.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ea.com

Undisputed dosáhl milionu prodaných kopií a míří do světa esportu



Undisputed, první boxerská hra, která slaví velký úspěch po více než dekádě, nedávno překonala hranici milionu prodaných kopií. Hra, která vstoupila do předběžného přístupu minulý rok a byla plně vydána 11. října, si rychle získala přízeň fanoušků boxu po celém světě.

Po dlouhé době přichází boxerská hra, která zaznamenala skutečný úspěch – **Undisputed** nedávno překročil milník milionu prodaných kopií. Po roce v předběžném přístupu byla hra plně vydána 11. října a mezi fanoušky bojových sportů okamžitě získala pozitivní ohlasy.

V rozhovoru k této příležitosti zakladatelé společnosti Steel City Interactive naznačili další směřování, které zahrnuje výrazný vstup na pole esportu. Esportová scéna je tradičně ovládána střílečkami, MOBA tituly a bojovými hrami, zatímco sportovní hry jsou zde spíše vzácností.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: playundisputed.com

Ubisoft odkládá Assassin's Creed Shadows kvůli zajištění dokonalého zážitku



Kdo by neznal legendárního archeologa Indiana Jonese. Vývojáři nyní poskytli další klíčové informace o hře, na kterou fanoušci netrpělivě čekají.

Očekávaná hra **Indiana Jones and the Great Circle** se stala jedním z hlavních lákadél právě probíhajícího Gamescomu, kde vývojáři konečně odhalili další klíčové detaily. V novém, více než dvouminutovém traileru se hráči mohou těšit na dosud neviděné záběry z gameplaye,

kteří ukazují herní mechaniky a různá prostředí, jež budou součástí tohoto dobrodružství. Zatímco původně se očekávalo, že hra bude exkluzivní pro Xbox, vývojáři oznámili překvapivou zprávu, **Indiana Jones and the Great Circle** se objeví také na PlayStation 5. Majitelé PlayStationu však budou muset být trpěliví, protože hra na konzoli dorazí až na jaře 2025.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: indianajones.bethesda.net

PlayStation hráč utratil 2 000 dolarů na 24 let PS Plus



Na Redditu uživatel **On_Reddit_In_Class** vysvětlil, že investice do PS Plus do roku 2048 má zajistit stabilní cenu. Reakce na tento krok se však různí, někteří hráči jej označili za chytré rozhodnutí.

Uživatel Redditu /u/On_Reddit_In_Class se rozhodl pro neobvyklý krok, když investoval 2 000 dolarů do prodloužení předplatného PS Plus až do roku 2048. Důvodem byly neustále rostoucí ceny, které podle něj dosahují absurdní úrovně. Sony totiž naposledy

v září 2023 zvýšila cenu ročního členství z 59,99 na 79,99 dolarů a kdo ví, kam až se částky mohou vyšplhat za dalších dvacet let. Je navíc otázkou, jak bude vypadat samotný svět herních předplatných v následujících dekádách. Od doby, kdy Sony poprvé představila PS Plus, se průmysl výrazně proměnil. Streamování her, cloudové hraní a integrace různých platform mění herní trh zcela zásadně.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Ghostface vtrhne do Mortal Kombat 1



NetherRealm Studios připravilo pro fanoušky Halloweenké překvapení – do Mortal Kombat 1 vstupuje Ghostface, hlavní záporák z hororové série Vřískot.

NetherRealm Studios skvěle načasovalo své odhalení Ghostface právě na Halloween, a to v podobě první ochutnávky jeho brutálních dovedností ve hře Mortal Kombat 1. Video zveřejněné spoluvůdce série Edem Boonem ukazuje ikonického vraha, který

tentokrát nastupuje proti Johnnymu Cageovi. Scéna je napínavá a autentická, přičemž Ghostface přináší všechny své známé triky z filmové série, od nože až po charakteristický měnič hlasu. Ghostface přichází do hry se zvláštním stylem, který odráží jeho schopnost měnit identitu – ve filmech se totiž pod maskou objevilo již 14 různých postav.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: youtube.com

Netflix ukončuje herní studio Blue a sází na herní technologie budoucnosti



Netflix zavřel své interní herní studio Blue, které mělo pod vedením zkušených talentů z Blizzardu vyvíjet AAA hry. Navzdory nedávnému náboru a přípravám projektů se společnost rozhodla změnit směr.

Netflix se rozhodl ukončit činnost svého herního studia Blue, které mělo pod vedením bývalých veteránů z Blizzardu vyvinout velké herní tituly. Studio, které se mělo stát klíčovou součástí Netflixu v herním průmyslu, však nevyprodukovalo žádnou hru a

bylo uzavřeno jen několik měsíců po intenzivní náborové kampani. Netflix zvolil nový směr. Novou výzvu pro Netflix Games představuje generativní AI technologie, kterou společnost považuje za příležitost v herním vývoji. Mike Verdu, viceprezident pro generativní AI ve hrách, prohlásil, že se zaměří na „přelomovou technologii“, která dokáže urychlit vývoj a odhalit nové možnosti.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Rainbow Six Siege blízko rekordního prvenství v ziscích Ubisoftu



Ubisoft vydal aktuální finanční přehled pro období FY24-25, který odhalil fascinující detaily o výkonnosti jeho klíčových titulů. Ukázalo se, že Rainbow Six Siege jako samostatná hra téměř překonala příjmy všech ostatních značek Ubisoftu.

Od svého vydání v roce 2016 se Rainbow Six Siege stal jednou z nejvýznamnějších her Ubisoftu a zcela redefinoval živé služby v herním průmyslu. Ubisoftův finanč-

ní report ukazuje, že hra vydělala ohromujících 3,5 miliardy eur, což ji staví těsně za celou sérii Assassin's Creed s příjmy okolo 4 miliard eur. Dokonce tak předběhla další ikonickou značku, Far Cry, která dosáhla příjmů kolem 2 miliard eur. Kromě Rainbow Six Siege znamenaly značný úspěch i další značky, mezi něž patří The Division, Ghost Recon a Just Dance.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

PlayStation hodlá využívat AI a strojové učení pro zrychlení vývoje her



Sony ve svém reportu uvedla, že PlayStation plánuje integrovat AI a strojové učení do vývoje her, aby se urychlil produkční proces a snížily náklady.

Společnost ve své zprávě zdůraznila, že technologie umělé inteligence umožní tvůrcům efektivněji využívat své IP a vytvářet vysoce kvalitní obsah, který bude dostupný rychleji a za nižší náklady. To by mělo přinést hry k širšímu publiku fanoušků. Například při vývoji hry Marvel's Spider-

-Man 2 již PlayStation využil strojové učení, konkrétně v oblasti rozpoznávání hlasu pro určité jazyky. Díky této technologii bylo možné automaticky synchronizovat titulky s dialogy postav, což výrazně zkrátilo dobu potřebnou k dokončení tohoto procesu. Další zajímavou inovací je budování Volumetric Capture Studia, které bude schopno generovat 3D data z lidí a míst, což umožní vytvářet vysoce kvalitní obrazové výstupy.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: PlayStation

The Last of Us Part II Remastered přináší vylepšení pro PlayStation 5 Pro



V lednu 2024 se fanoušci série The Last of Us dočkali remasterované verze druhého dílu, která opět sklidila pozitivní ohlasy. Vývojářské studio Naughty Dog nyní začalo připravovat hru na budoucí vydání pro PlayStation 5 Pro.

Nedávné vydání remasteru The Last of Us Part II sklidilo v lednu 2024 nadšené recenze a přineslo ikonický postapokalyptický příběh na nové konzole. Vývojářské studio Naughty Dog nyní přidalo několik aktualizací,

kteří připravují hru na PlayStation 5 Pro. Díky patchi 1.2.0 se hráči mohou těšit na výrazná vylepšení, která využívají sílu nové generace konzolí. Mezi největší novinky patří nový režim vykreslování, který se opírá o technologii PlayStation Spectral Super Resolution (PSSR). Tento režim umožňuje hraní ve 1440p, přičemž obraz je díky PSSR převzorkován na 4K a hra běží plynule při 60 snímcích za sekundu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Nintendo Switch překonal hranici 145 milionů prodaných kusů



Nintendo Switch slaví významný milník s prodejem 146,04 milionů konzolí po celém světě, což posouvá tuto populární herní platformu mezi nejprodávější konzole historie.

Nintendo Switch dosáhl významného milníku s prodejem 146,04 milionů konzolí po celém světě, čímž upevňuje svou pozici mezi nejoblíbenějšími herními konzolemi v historii. Společně s konzolemi prodalo také stovky milionů herních titulů, což svědčí o silné poptávce po hrách na této platformě. I přes tento úspěch ovšem

nejnovější finanční zpráva odhalila i méně příznivé trendy, protože prodej hardware klesl o 31 % a prodej softwaru se snížil o 27,6 % v porovnání s minulým rokem. Při pohledu na čísla ostatních konzolí je Nintendo Switch nyní na druhé příčce za Nintendo DS, které dosáhlo na 154,02 milionů prodaných kusů. V porovnání s ostatními konzolemi Nintendo můžeme zmínit například Wii (101,63 milionů kusů) nebo klasický Game Boy (118,69 milionů kusů).

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Nintendo

Star Wars Outlaws připravuje důležitou aktualizaci 1.4



Připravovaná aktualizace 1.4 pro Star Wars Outlaws přinese zásadní vylepšení herních mechanik, s důrazem na plynulost soubojů a větší svobodu hráčského výběru při plnění misí.

Hráči Star Wars Outlaws se mohou těšit na aktualizaci 1.4, která přinese důležité změny v soubojovém systému, skrytí a celkové ovladatelnosti hry. Star Wars Outlaws, ačkoliv nabízí působivý svět a silný příběh, čelil kritice za méně propracované souboje a nedostatek plynulosti v hratelnosti.

Nová aktualizace, která dorazí 21. listopadu, by měla tyto nedostatky napravit a vylepšit celkový zážitek, především pro ty, kteří si chtějí užít flexibilní přístup k misím.

V nedávném blogovém příspěvku tým Outlaws představil nového kreativního ředitele Drew Rechra, který přebírá vedení po Julianu Gerightym. S tímto novým vedením přichází i směr zaměřený na zásadní vylepšení hry v několika klíčových oblastech.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Steam

Subnautica 2 oficiálně oznámena, míří do Early Access v roce 2025



Po úspěchu her Subnautica a Subnautica: Below Zero přichází vývojáři z Unknown Worlds Entertainment s dlouho očekávaným pokračováním.

Pro fanoušky podvodních dobrodružství přichází skvělá zpráva – Unknown Worlds Entertainment konečně odhalilo dlouho očekávanou hru Subnautica 2. Po velkém úspěchu prvních dvou her se studio vrací k oceánům plným neznámých tvorů a nebezpečných tajemství. Na

akci Xbox Partner Preview vývojáři potvrdili, že hra vstoupí do Early Access v roce 2025, což dává fanouškům dost času na přípravu na další podvodní výzvy. Odhalovací trailer sice neobsahuje žádné herní záběry, ale rozhodně poskytuje náhled na to, co hráče čeká. Poměrně krátká ukázka předvádí krásy a nebezpečí podmořského světa, který je plný imponantních stvoření.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Metro Awakening: První pohled na VR dobrodružství od tvůrce série Metro



S blížícím se vydáním představilo studio Vertigo Games prvních sedm minut hry Metro Awakening. Tento VR titul přenese hráče do bezútěšného světa post-apokalyptické Moskvy a slibuje jedinečný zážitek, který odhalí původní příběh jedné z nejzáhadnějších postav série.

Vertigo Games vydalo prvních sedm minut z připravovaného titulu Metro Awakening, který hráče zavede do nekompromisního

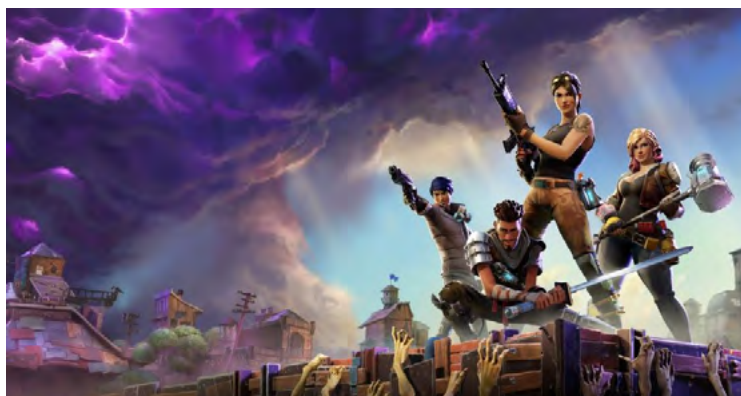
světa post-apokalyptického Moskvy prostřednictvím VR. Tato hra, napsaná autorem původní série Dmitrym Glukhovským, přináší pohled na Khanův příběh a jeho roli v metru, a zároveň slouží jako prequel k uznávanému Metro 2033. Nové záběry ukazují, jak hráči prochází atmosférickým a nebezpečným podzemím, kde každý krok představuje hrozbu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Steam

Fortnite přivítal Snoop Dogga, Eminema, Juice Wrld a Ice Spice



Na začátku listopadu prošel Fortnite jedinečnou aktualizací, která přinesla hudební legendy jako Snoop Dogg, Eminem, Juice Wrld a Ice Spice.

Fortnite OG sezóna

Listopadový update Fortnite si hráči budou ještě dlouho pamatovat. Epic Games přidali do hry legendy jako Snoop Dogg, Eminem, Juice Wrld a Ice Spice, které obohatily svět battle royale o vlastní styl a unikátní místa.

Ve Fortnite se tyto hudební hvězdy neobjeví jen jako skin, ale rovnou

jako protivníci. Snoop Dogg bude například hlídat svůj honosný 'Doggfather' mansion, zatímco Eminem bude čekat v oblasti 'Mom's Spaghetti' s mytickým RG Minigunem, připraveným na odvážné hráče, kteří se odváží ho vyzvat. Každá postava po porážce přináší unikátní loot.

Epic Games vyvrcholí celý tento event Remix: The Finale s Juice Wrldem jako hlavní hvězdou live show 30. listopadu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: fortnite.com

Remedy Entertainment aktualizuje své herní projekty



Remedy Entertainment informovalo hráče a investory o aktuálním stavu svých herních projektů. Mezi novinkami najdeme zprávy o úspěchu Alan Wake 2 a vývojových pokrocích na titulech jako FBC: Firebreak, Control 2 a remaku Max Payne 1 & 2.

Remedy Entertainment, známé pro své atmosférické a napínavé tituly, poskytlo náhled na vývoj svých klíčových projektů prostřednictvím zprávy o výdělích z 1. listopadu. Projekt, FBC: Firebreak (dříve známý pod kódovým ozna-

čením Condor), vstoupil do plné produkce, kde se vývojáři zaměřují na pilování základní herní smyčky a úpravy uživatelského rozhraní na základě zpětné vazby z testování. FBC: Firebreak je plánováno na rok 2025 s vydáním pro PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC. Hra bude dostupná na Xbox Game Pass a PlayStation Plus Game Catalog pro předplatitele Extra a Premium, přičemž půjde o titul střední cenové kategorie.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: alanwake.com

Recenze: Verbatim Pocket SSD



Do redakce AVERIA TEST&TECH LABu se nám dostal jeden zajímavý produkt z celé řady novinek, které společnost VERBATIM uvedla nedávno na trh. Postupně je všechny otestujeme a následně vám je představíme. Jako první jsme otestovali zcela novou kapesní podobu externího SSD úložiště Verbatim Pocket SSD a zjistili jsme, kde ho můžete využívat. Je skvělý pro rychlé ukládání dat na cestách nebo i zálohy doma, pro „strýčka Příhodu“.

Jako první jsem zkoušel jeho fyzické vlastnosti. Kompaktní rozměry 9,6 x 4,5 x 1 cm a váha necelých 60 g z něj

dělají vysoce mobilní užitečné zařízení, pohodlně se s ním manipuluje. Tělo z ohnivzdorného polykarbonátu má v sobě díru s barevnou gumovou výplní. Když jsem přemýšlel, jestli je výplň jen na okrasu, došlo mi, že při přenášení zamezuje hlasitému klepání kovového kroužku pro upevnění třeba na klíčenku. Ve stejném kroužku je i držák kabelu, který z praktické vychytávky dělá líbivý prvek, za který se dá SSD dobře vytáhnout z kapsy.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►

Herní monitor s QD OLED technologií



Vstupte do nové éry gamingu s monitorovým gigantem Evnia 8000 49M2C8900L od Philipsu. Tento 49palcový monitor s neuvěřitelným rozlišením 5120 x 1440 pixelů a poměrem stran 32:9 SuperWide vás přenese přímo do hry, kde každý detail ožívá s ohromující realističností. Technologie QD OLED, která kombinuje špičkové panely OLED s quantum dot šterbinovou technologií, zajišťuje nejen hlubokou černou a vysoký kontrast, ale také zářivé a přesné barvy, které posouvají vizuální kvalitu na zcela novou úroveň.



Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Evnia

Certifikace DisplayHDR TrueBlack 400 potvrzuje schopnost monitoru reprodukovat úchvatné detaily stínů a tmavých scén bez ztráty brilantnosti světlých oblastí. To znamená, že každý herní moment, ať už se jedná o intenzivní bitvy nebo tiché průzkumy herního světa, je zobrazován s maximální přesností a věrností. Doplněno o technologie jako SmartContrast Mega Infinity a funkce ClearMR 8000, které minimalizují rozmazání obrazu.

Monitor AGON PRO AG326UD



Monitor AGON PRO AG326UD představuje špičku v oblasti herních a profesionálních displejů díky svému impozantnímu 31,5palcovému UHD QD-OLED panelu, který nabízí rozlišení 3840x2160 pixelů. Tento monitor kombinuje pokročilou technologii kvantových teček (QD) s OLED panelem, což zajišťuje neuvěřitelnou barevnou přesnost a hluboké kontrasty. Výsledkem je obraz, který je tak živý a detailní, že se budete cítit, jako byste sledovali skutečné okno místo tradiční obrazovky.

Jedním z nejvýraznějších

technických parametrů tohoto modelu je vysoká obnovovací frekvence 165 Hz, která je více než dvojnásobkem běžného standardu 60 Hz. Tato rychlost přináší extrémně plynulé a bezzádrhelové zobrazení, což je klíčové pro e-sportovní nadšence a profesionální hráče. Díky technologii Adaptive Sync je vertikální obnovovací frekvence monitoru synchronizována se snímkovou frekvencí grafické karty, což eliminuje trhání obrazu.



Celý článek si přečtete zde ►

Foto: AOC

Dual QuickStick: USB disk s výkonem SSD



Verbatim představuje svůj nejnovější produkt – Dual QuickStick Flash Drive, který kombinuje výkon SSD s praktičností USB flash disku. S tímto zařízením si pohodlně strčíte až 1 TB dat do náprsní kapsy u košile!

Jednou z největších předností Dual QuickStick je jeho excelentní rychlost přenosu dat. S maximálními rychlostmi čtení až 530MB/s a zápisu až 470MB/s můžete svoje soubory přenášet během několika sekund. Tato rychlost je ekvivalentní výkonu SSD dis-

ků, což zajišťuje efektivní práci bez zbytečných prodlev. Dual QuickStick je vybaven jak USB-A, tak USB-C konektory, což zajišťuje kompatibilitu s širokou škálou zařízení. Ať už používáte starší notebooky, nejnovější smartphony či tablety, tento flash disk se snadno připojí a poskytne vám spolehlivé úložiště bez nutnosti přepínačů nebo adaptérů. S hmotností pouze 32 gramů je Dual QuickStick extrémně přenosný.



Celý článek si přečtete zde ►

Foto: Verbatim