

DUBAI • MAY 1-2  
**GX GAME EXPO  
SUMMIT**  
POWERED BY **POCKET GAMER  
CONNECTS**

**nordic game**  
**2024**  
21-24  
MAY  
2024  
MALMÖ

**Digital Dragons  
2024**  
Conference  
19-21 May  
ICE Krakow Congress Centre  
Digital Dragons  
KRAKOW  
TECHNOLOGY  
PARK



[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

4/2024

**Debut Esanti Games:  
Secret of the Deep  
str. 2**

**SECRET OF  
THE DEEP**

**Odhalení Call of Duty: Black  
Ops Gulf War proběhne  
na Xbox Showcase str. 2**

**The Elder Scrolls Online  
slaví deset let  
str. 4**

**Flint: Treasure of Oblivion  
přináší pirátské RPG  
dobrodružství str. 7**

Milé hráčky, milí hráči,

tak zde máme duben a s ním i řadu nových her. Vývojáři si pro nás pro tento měsíc připravili řadu zajímavých titulů, které jsou daleko od toho být jen aprílovými žerty.

Tento měsíc očekávejte například akční RPG *No Rest for the Wicked* od renomovaných tvůrců *Ori and the Blind Forest*. Avšak akční nadšení tím nekončí. Majitelé PlayStation 5 by rozhodně neměli přehlédnout *Stellar Blade*, okouzující japonskou akční hru z budoucnosti. Konec měsíce přinese změnu scénáře s *Manor Lords*, kde se jako středověký šlechtic pustíte do budování vesnic a měst, přičemž čelíte nájezdům lupičů a intrikám sousedních vládců.

I když tento měsíc nemusí přinést přebytek velkých AAA titulů, nabízí stále hodnotnou sbírku her. A s příchodem jara a teplejšího počasí, nezapomínejte strávit čas i venku a nasát jarní atmosféru naplno.

S vřelým pozdravem,  
váš šéfredaktor

## Esanti Games: Secret of the Deep – odhalte tajemství hlubiny v debutovém titulu nezávislého českého studia

České nezávislé studio Esanti Games oznámilo svůj první titul (zasazený do připravovaného herního světa) s názvem *Secret of The Deep*. Vydejte se na cestu odhodlaného hrdiny v akční adventuře obsahující unikátní kombinaci RPG prvků, hack-n-slash boje, a resource managementu. To vše opředeno strhujícím fantasy příběhem o odhalování tajemné minulosti, boji se zlými silami, přinášení naděje těm, kteří ji ztratili a zažehnutí světla v temnotě. Tato single-player hra bude k dispozici v předběžném přístupu na platformě Steam v roce 2024.

Hráči se chopí role bezejmenného hrdiny, kterého oživila sama Smrt, a ocitnou se ve zpusťšeném světě sužovaném temnotou vystupující z Hlubiny (The Deep).

Hrdina se musí opakovaně vydávat na toto nehostinné místo, bojovat s hordami poznamenanými temnotou, a sbírat zdroje, které pomohou jemu i celé osadě. Spravování nashromážděných zásob a příprava na střety s nepřáteli jsou klíčové. Vylepšete si zbraň a zbroj,



vybavte se nejrůznějšími předměty a získáte magické síly, které vám umožní přinést světlo do temnoty Hlubiny. Hledejte útočiště před tísnivými hrůzami v osadě Podhradí, pomáhejte ji budovat a zároveň navazujte vztahy s jejími obyvateli.

Všechno kolem, včetně vás, je obestřeno tajemstvím. Najděte cestu skrze temnotu, odhalte závoj Hlubiny a zabraňte silám v ní ukrytým pohltit i poslední zbývající stříčky naděje.

Klíčové prvky:

- Souboje jsou výzva.
- Strategický resource management.
- Base-building.
- Strhující fantasy příběh

*Secret of the Deep* Early Access bude ještě v roce 2024 k prodeji ve službě Steam za 29,99 eur.

ESANTI  
- GAMES -



Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: Esanti Games

## Vývojáři Frostpunk 2 lákají na beta testování



11 bit studios potvrdilo beta testování pro *Frostpunk 2*, nadcházející pokračování jejich mrazivé strategické hry, s výhradním přístupem pro nákup Deluxe Edition.

Po dlouhém očekávání byla oznámena beta verze *Frostpunk 2*, pokračování úspěšné hry od 11 bit studios. Fanoušci, kteří se nemohou dočkat oficiálního vydání hry naplánovaného na konec léta, mohou vyzkoušet hru již ve třetím dubnovém týdnu 2024, konkrétně od 15. do 22. dubna. Informace o této beta verzi

byla odhalena během Xbox Partner Preview, kde bylo také oznámeno, že beta bude k dispozici výhradně pro majitele Deluxe Edition.

*Frostpunk 2*, zasazený 30 let po událostech prvního dílu, slibuje rozšíření a prohloubení herních mechanik s důrazem na strategické řízení města New London v drsných podmínkách vulkanické zimy. Pro účast v beta testování je nutné předobjednat Deluxe Edition.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: frostpunk2.com

## Na Xbox Showcase proběhne odhalení Call of Duty: Black Ops Gulf War



Tom Warren z *The Verge* uvádí, že letošní titul *Call of Duty, Black Ops Gulf War*, bude součástí prezentace na Xbox Showcase.

Server *The Verge* a *Insider Gaming* uvádějí, že odhalení hry *Black Ops Gulf War* se očekává před konáním Summer Games Fest. Představení by mělo přijít před tradičním červnovým festivalem, což naznačuje, že se vydavatelé rozhodli pro tradičnější přístup k odhalení hry. Na Xbox Showcase, který se bude konat v rámci Summer Games Fest,

se očekává detailní představení hry, včetně prohlídky některé z misí kampaně. Informace o multiplayerové části hry by měly být zveřejněny v srpnu, zatímco detaily o zombie režimu by měly následovat krátce poté. Vydání hry je plánováno na říjen letošního roku. Podle portálu *Insider Gaming* bude nový díl *Call of Duty* obsahovat open-world kampaň vyvinutou studiem Raven Software.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: callofduty.com

## Ubisoft představuje nový kooperativní režim pro For Honor



Ubisoft rozšiřuje hru For Honor o nový kooperativní režim, který je nyní dostupný zdarma pro všechny hráče. Tento režim nabízí vzrušující PvE zážitky a je doprovázen akčním trailerem.

Ubisoft nedávno oznámil zavedení nového kooperativního režimu. For Honor, která se odehrává ve fantasy světě inspirovaném středověkem, nabízí hráčům možnost střetávat se jako rytíři, samurajové, Vikingové a další historičtí bojovníci, každý s unikátním bojovým stylem a schopnostmi. Hra je známá svým intenzivním melee

bojem. Nově představený kooperativní režim umožňuje hráčům vrhnout se do akce samostatně nebo ve dvojici, což přináší intenzivní zážitky z kooperativního hraní. Trailer dlouhý téměř dvě minuty názorně předvádí dynamiku a možnosti tohoto režimu, kde hráči mohou spolupracovat, zdokonalovat své dovednosti a sbírat vybavení. Všechny postupy, zkušenosti a vybavení získané v Arcade režimu lze bez problémů přenést do ostatních multiplayerových módů hry.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: ubisoft.com

## Star Wars Outlaws vzbuzuje kontroverze kolem sezónního obsahu



Odhalení nové hry Star Wars Outlaws vyvolalo rozruch díky plánovanému sezónnímu pasu a speciálními edicím, které umožňují hrát hru o několik dní dříve. Za extra poplatek 40 dolarů nabízí Gold Edition přístup k exkluzivní misi a dalším rozšířením.

Nedávno bylo oznámeno, že očekávaná hra Star Wars Outlaws přinese nové dobrodružství ve světě Star Wars s možností volného pohybu. Spolu s běžnou praxí vydávání speciálních edicí, které umožňují hrát hru dříve, však přišlo oznámení o

sezónním pasu. Gold Edition hry, jejíž celková cena činí 110 dolarů, zahrnuje dva post-launch rozšíření, několik kosmetických předmětů a exkluzivní misi prvního dne s názvem „Jabba's Gambit“.

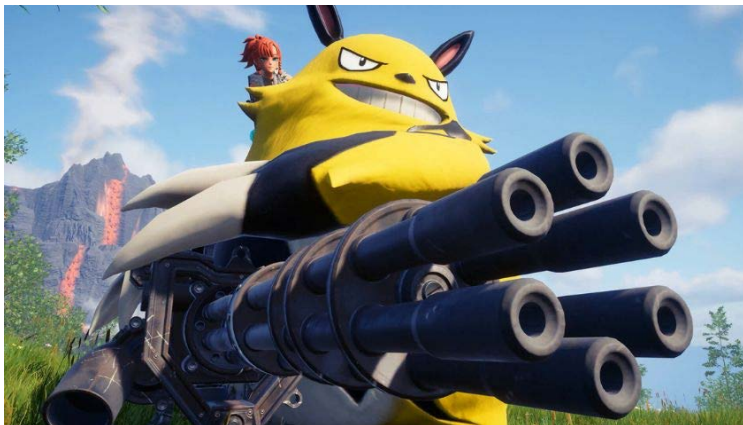
Tento bonus vyvolal značnou nelibost, protože na základě nejasně formulovaných informací mnozí usoudili, že jde o jedinou misi s Jabbou Huttem ve hře. Nicméně podle vyjádření zástupce Ubisoftu to není pravda.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: ubisoft.com

## Pocketpair představuje v Palworld prvního raid bossa a mnoho novinek



V nejnovějším updatu Palworld od Pocketpairu se objevuje první raidový boss, spolu s aktualizacemi pro Pals, uživatelské rozhraní, základny a dalšími novinkami.

Palworld dostává velkou aktualizaci. Pocketpair uvádí na trh významný update pro hru Palworld, který přináší mnoho očekávaných novinek, včetně prvního raid bossa. Tento boss je klíčovým prvkem endgame fáze hry a je již dostupný pro inkovaci. Nově lze raid bossa vyvolávat pomocí dešek na nově zavedených

Oltářích vyvolání. Tito bossové jsou mimořádně silní a nelze je chytit. Po jejich porážení mohou zanechat Pal vajíčka. Také byla přidána extrémní verze prvního raid bossa, která je podle Pocketpairu neuvěřitelně silná a obtížná na porážení.

Do hry byly začleněny nové předměty, včetně „Tréninkových manuálů“, které umožňují přidávat zkušenostní body Pals. Další novinkou je Prastarý technický manuál.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: pocketpair.jp/palworld

## Slay The Spire II přichází do early access v příštím roce



Mega Crit Studios odhalilo pokračování svého oblíbeného roguelike karetní hry, Slay The Spire II, které vstoupí do Early Access fáze v příštím roce.

Pokračování oblíbené roguelike karetní hry Slay The Spire, nazvané Slay The Spire II, bylo oficiálně oznámeno studiem Mega Crit Studios. První hra, vydaná v roce 2019, si od té doby získala fanoušky na různých platformách, včetně PlayStation, Xbox, Switch a mobilních zařízení. Nyní se fanoušci mohou

těšit, že sequel bude dostupný v rámci Early Access, pravděpodobně na PC, od příštího roku.

Oznámení bylo učiněno během prezentace Triple-I Initiative s krátkým animovaným trailerem, který představil působivou animaci hry. V traileru jsme mohli zahlédnout několik monstrózních tvorů a postav, které budeme nejspíš ovládat, a to vše před tím, než se na obrazovce objeví název Slay The Spire II.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

## The Elder Scrolls Online slaví deset let



**The Elder Scrolls Online slaví deset let. Velké výročí přineslo další informace o nové expanzi Gold Road, která přenese hráče do regionu West Weald.**

**ESO a nový trailer na expanzi Gold Road**

Nejnovější trailer odhaluje West Weald, známý z The Elder Scrolls IV: Oblivion, kde se odehrává nové dobrodružství ve světě The Elder Scrolls Online. Oblast je sužována náhlým zjevením daedrické princezny Ithe-

lie, postavy z dávných legend. Příběh expanze navazuje na rozšíření Necrom a rozšiřuje známé herní prvky a láká do světa plného záhad a fantastických tvorů.

Nová expanze The Elder Scrolls Online: Gold Road bude k dispozici na PC a Mac od 3. června 2024, zatímco verze pro konzole se objeví 18. června 2024. Na nový trailer se můžete podívat na webu.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Bethesda.net

## The Wolf Among Us 2 se opět hlásí. Stále pokračuje vývoj



**Nové informace z Deck Nine a Telltale potvrzují, že vývoj The Wolf Among Us 2 stále pokračuje, navzdory nedávným obtížím a propuštěním ve studiu.**

Vývojáři Deck Nine a Telltale Games potvrdili, že práce na pokračování The Wolf Among Us, hře inspirované komiksovou sérií Fables Billa Willinghamama, pokračuje. Hra The Wolf Among Us 2 má navázat na úspěch původního titulu z roku 2013, který zaujal hráče svým speci-

fickým stylem a epizodickým vydáváním. Přestože Telltale Studios plánovalo druhý díl po úspěchu první hry, jeho vývoj byl nejistý až do oficiálního oznámení v roce 2017, před náhlým uzavřením studia.

Po uzavření Telltale Studios a následném oživení pod LCG Entertainment v roce 2019, The Wolf Among Us 2 byl znovu oznámen na The Game Awards.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: telltale.com

## Valve představuje Steam Families: Sdílení her v rámci rodin



**Valve aktualizuje způsob, jakým hráči mohou sdílet hry se svými blízkými, prostřednictvím nového programu Steam Families. Nový program nahrazuje původní funkce Steam Family Sharing a Steam Family View a umožňuje až šesti členům rodiny sdílet hry a hrát je společně.**

Valve oznámil zahájení programu Steam Families, nové služby navržené k usnadnění sdílení her mezi blízkými rodinnými příslušníky. Tento program, dostupný již nyní v

beta verzi klienta Steam, umožňuje vytvoření skupiny až šesti členů, kteří mohou vzájemně přistupovat k hrám ve svých knihovnách. Důležité je, že ne všechny hry lze sdílet – vývojáři mají možnost tuto funkci kdykoli vypnout, a některé hry jsou z technických důvodů ze sdílení vyloučeny. Systém umožňuje každému členovi vytvářet vlastní uložené hry, dosahovat úspěchů a přistupovat k soubojům.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: store.steampowered.com

## Darkest Dungeon II přináší nový bezplatný herní mód „Kingdoms“



**Red Hook Studios oznámilo příchod Kingdoms, nového bezplatného herního módu pro Darkest Dungeon II, který vyzve hráče k obraně království před nadpřirozenými hrozbami.**

Red Hook Studios odhalilo, že v pozdější části roku přinese do Darkest Dungeon II novinku v podobě Kingdoms. Bezplatný herní mód, v němž hráči čelí výzvě ochránit království před přívaly monstrózních hrozeb. Kingdoms nabídne

prozkoumávání měst, bezpečných útočišť a dalších lokací, a to vše ve závodě s časem, aby byly hrozby zastaveny dříve, než přerostou v nezvladatelnou sílu.

Mód bude zdarma pro všechny hráče Darkest Dungeon II na PC a přinese s sebou nejen nové herní mechaniky, ale také tři nové frakce monstr: The Coven, Beastmen a Crimson Courtiers.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: darkestdungeon.com

## Mouse se ukazuje na nových záběrech



Fumi Games společně s vydavatelstvím PlaySide Publishing představují nový trailer na hru Mouse, která čerpá inspiraci z kreslených filmů 30. let.

Herní komunitu upoutalo pozornost hra Mouse, která je inspirována kreslenými filmy z 30. let minulého století. V rámci nedávné prezentace Triple-i Initiative Showcase představili Fumi Games a PlaySide Publishing nový gameplay trailer, který odhaluje nejen nové mechaniky pohybu, ale

i power-upy.

Hlavním lákadlem je zde zřetelně grapping hook, které umožňují hráčům cílit na specifické body v úrovni pro rychlý pohyb napříč mapou. Dalším zajímavým prvkem je vrtulník, který dodává vertikální rozměr pohybu s pomalejším klesáním. Nechybí ani power-up Spinach, který vylepšuje a zesiluje blízký boj ve stylu známého hrdiny Popeye.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: fumigames.com

## Stellar Blade přinese režim New Game+ bez mikrotransakcí



Kim Hyung Tae z ShiftUp oznámil, že jejich nová akční hra Stellar Blade bude mít režim New Game+ a nebude obsahovat mikrotransakce s výjimkou potenciálních placených vyjímk.

Režisér hry Stellar Blade, Kim Hyung Tae, oznámil, že nadcházející akční titul od vývojářského studia ShiftUp získá režim New Game+ po svém uvedení na trh. V rozhovoru pro korejský magazín Ruliweb Tae ujistil, že hra nebude obsahovat mi-

krotransakce. Dle Taeova vyjádření nebude režim New Game+ součástí hry hned od vydání, ale fanoušci se jej mohou dočkat krátce po. Stellar Blade nebude vyžadovat žádné skryté náklady nad rámec počátečního nákupu hry. Jednou z možností, jak hra může generovat příjmy, je prodej speciálních kostýmů získaných z kolaborací s jinými společnostmi.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: playstation.com

## Disney a Sega na společné cestě k nové mobilní hře?



Spolupráce mezi Disney a Sega naznačuje příchod nové mobilní hry, která by mohla přinést crossover mezi postavami jako Sonic the Hedgehog a Disneyho ikonami.

Disney a Sega se možná spojí na projektu nové mobilní hry, což fanouškům obou značek přináší naději na crossover mezi postavami jako Sonic a Disneyho postavami, včetně Mickey Mouse a kačera Donalda. Sega, která je na poli mobilních her dlouholetým a významným hráčem,

nedávno přinesla na trh hru Puyo Puyo Puzzle Pop pro Apple Arcade a má za sebou historii vydávání oblíbených mobilních titulů, včetně F2P hry Sonic Dash.

Podle zdrojů blízkých Sega, společnost plánuje novou hru na mobilní platformy ve spolupráci s Disney, s plánovaným vydáním v roce 2025. Konkrétní detaily hry zůstávají nejasné.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: fornite.com

## Marvel 1943: Rise of Hydra se představuje



Skydance New Media odhaluje novou hru Marvel, zasazenou do roku 1943 v období druhé světové války s postavami jako Captain America a černý panter Azzurino. Tato singleplayer hra slibuje jedinečný příběhový zážitek s bojem proti Hydře a nacistům.

Již v příštím roce se můžeme těšit na novinku ze světa Marvel nazvanou Marvel 1943: Rise of Hydra. Hra, kterou prvně oznámili v roce 2022, nás zavede do období druhé světové

války a nabídne nám perspektivu hned několika ikonických postav – Captain America a Azzurino, děda T'Chally, známého jako Černý panter.

V nově zveřejněném traileru, sledujeme naše hrdiny v boji proti nacistům v okupované Paříži a zlověstné Hydře, avšak z různých důvodů. Příběhový trailer toho zas tolik neprozrazuje.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: playstation.com

## Tales of Kenzera: Zau – magické dobrodružství inspirované bantuskými mýty



Abubakar Salim, zakladatel Sargent Studios a hlas Bayeka z Assassin's Creed Origins, odhalil na The Game Awards 2023 hru Tales of Kenzera: Zau, Metroidvanii oplývající magií a bantuskou mytologií.

V příběhově bohaté hře Tales of Kenzera: Zau se hráči ujmou role Zaua, mladého válečníka-šamana z Amandly, jenž pátrá po Kalunga, bohu smrti, s cílem vrátit svého Babu z říše mrtvých. Výzbrojí Zaua jsou dvě

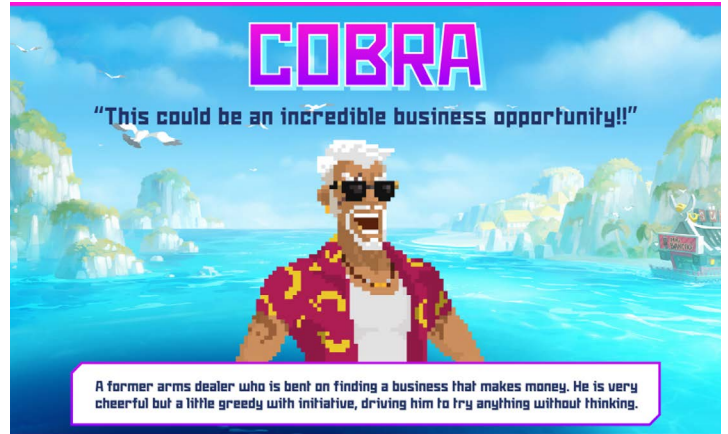
mocné masky, jež mu propůjčují kosmickou energii slunce a měsíce. Jeho cesta vede skrz Kenzeru, mystickou říši nesoucí nádech bantuských legend, kde čelí mocným předkům a překonává překážky v zákeřném terénu, aby našel tři mohutné bytosti, jež unikají bohu smrti. Podle příspěvku na blogu je cesta Zaua nejen fyzickým putováním, ale i duchovním růstem, během něhož odhaluje nové schopnosti a dovednosti.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

## Dave the Diver zamíří na PlayStation s exkluzivními funkcemi



Chválená hra Dave the Diver, kombinující potápěčské dobrodružství a simulátor restaurace, bude příští týden dostupná na PlayStation s unikátními vylepšeními pro konzoli.

Dave the Diver, hra která zaujala svým originálním spojením potápěčského průzkumu a simulace sushi restaurace, přichází na PlayStation. PS4 verze sice bude dostupná, avšak nové záběry odhalují, jak PS5 verze využívá specifické funkce

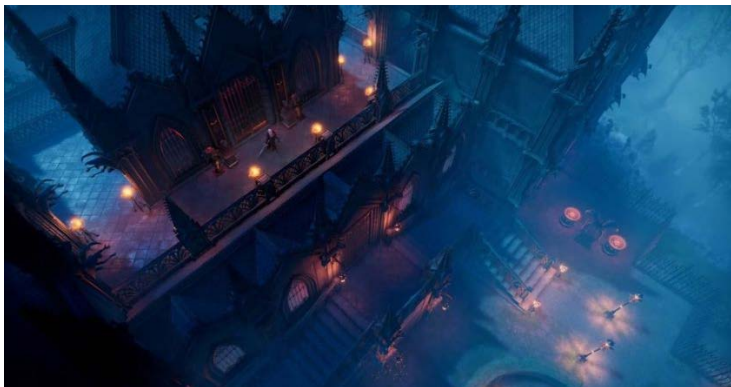
ovladače DualSense, včetně haptické odezvy pro „cítění pohybu v hlubokém moři“ a adaptivních spouští, které oživují střelbu z harpuny. Ve hře hráči ovládají potápěče Dava, který prozkoumává podmořský svět, loví různé mořské organismy a následně tyto úlovky používá v provozu své rostoucí sushi restaurace. Dave the Diver nabízí neobvyklý a nezapomenutelný únik od běžných herních očekávání.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: lazyrockets.com

## V Rising již brzy spojí síly s populární sérií Castlevania



Hra V Rising se probouzí z fáze Early Access a 8. května vstupuje na PC do finální verze 1.0. Současně s tímto milníkem přichází i prémiový balíček DLC inspirovaný legendární sérií Castlevania.

Po dlouhém období vývoje a testování v režimu Early Access se hra V Rising konečně dostává do své plné podoby. Slavnostní okamžik, naplánovaný na 8. května, přinese nejen finální verzi hry na PC, ale také zajímavý doplněk pro fanoušky série Castlevania. DLC, pojmenované V Rising: Legacy of Castlevania,

zavede hráče do světa, kde mohou převzít estetiku oblíbených postav z franšízy Konami, včetně účesů, oděvů a dalších prvků.

Balíček Legacy of Castlevania Premium Pack nabídne hráčům ikonické kousky oděvu, jako jsou Alucardův plášť, kabát, legíny, rukavice a boty. Tyto předměty bude možné vyrobit na hráčově šicím stolku ve hře. Materiálem pro jejich výrobu bude látka a hrubá nit, a vše bude mít čistě kosmetický charakter.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

## Hororovka Still Wakes The Deep dorazí již červnu



Nová atmosférická hra Still Wakes the Deep, vytvořená týmem stojícím za Amnesia: A Machine for Pigs, nabízí strhující zážitek z boje o přežití na ropné plošině, obklopeni nadpřirozeným terorem.

Odhalený minulý rok na Xbox Games Showcase, Still Wakes the Deep je nejnovějším přírůstkem do žánru atmosférických hororů od tvůrců jako Amnesia: A Machine for Pigs a Everybody's Gone to the Rapture. Vývojáři nově odhalili příchod novým trailerem a potvr-

dili datum vydání na červen tohoto roku.

Děj hry se odehrává v roce 1975 a vtahuje hráče do role pracovníka uvězněného na osamělé ropné plošině v temných hlubinách moře blízko skotského pobřeží. Izolování a bez spojení s vnějším světem, hráči se musí vyrovnat nejen s neznámými hrozbami, které se plíží v těchto hlubinách, ale také s nepředvídatelnými nástrahami moře, které ohrožují únik.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

## Flint: Treasure of Oblivion přináší pirátské dobrodružství ve formě taktické RPG



**Microids a Savage Level odhalují Flint: Treasure of Oblivion, taktickou RPG odehrávající se v pirátském světě, která kombinuje historickou autenticitu s fantazií.**

Flint: Treasure of Oblivion, nová taktická RPG hra z dílny vývojářského studia Savage Level a vydavatele Microids, se odehrává v exotickém pirátském světě. Hra, inspirovaná slavným příběhem o pirátech z románu „Poklad na Ostrově“, vás zavede do doby kapitána Flinta a jeho

posádky na cestě za legendárním pokladem.

Herní mechanismus je založen na tahových bojích, které přirovnávají k náročnosti plavby v bouři, kde správný výběr posádky rozhoduje o úspěchu mise. Každý člen posádky má unikátní schopnosti a hráči musí strategicky kombinovat karty a kostky pro aktivaci dovedností a ovlivnění průběhu boje.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: playstation.com

## Sonic se střetává s Angry Birds v nové spolupráci Sega a Rovio



**V rámci rozšiřujícího se vesmíru mobilních her Sega vstoupila do partnerství s Rovio, aby spustila jedinečný crossover mezi Sonicem a Angry Birds.**

Po akvizici Rovio společností Sega Sammy Holdings přichází event, který spojí tyto dvě ikonické herní světy na mobilních platformách.

Event s sebou přináší zajímavý příběh, ve kterém Sonic a Red z Angry Birds spojují síly, aby se postavili proti zloduchu Dr. Eggma-

novi v rámci pěti mobilních titulů. Hráči se mohou těšit na nové hratelné postavy, sběratelské předměty a speciální odměny.

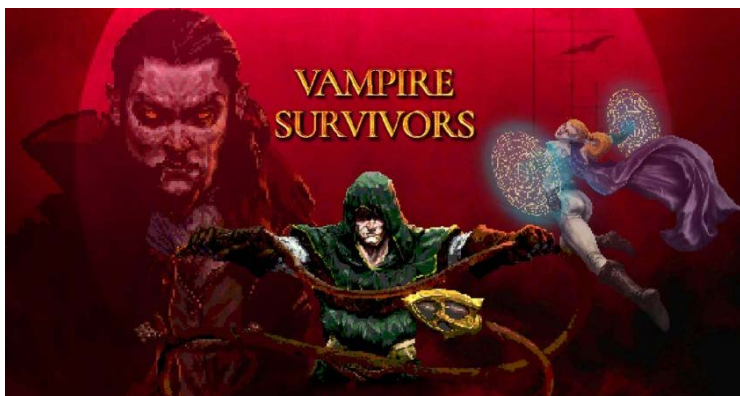
V Sonic Forces se hráči pustí do sběru prstenů a power-upů společně s postavami Sonic a Red, zatímco v Sonic Dash se Red a Chuck stávají součástí hráčova týmu. Angry Birds 2 zase zavádí tematické kloboučky Sonic Friends.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: angrybirds.com

## Vampire Survivors uvádí nový DLC Contra a chystá se na vydání na PS5 toto léto



**Hra Vampire Survivors od vývojáře Ponce se chystá na PlayStation 5 a 4, a ještě předtím přijde s DLC inspirovaným sérií Contra, které přinese nové postavy a zbraně.**

Ponce, vývojář úspěšné hry Vampire Survivors, oznámil, že hra se tento rok v létě dostane na konzole PlayStation 5 a 4. Nejdříve se však hráči mohou těšit na DLC Operation Guns, jež pro Vampire Survivors přináší prvek ze série Contra, včetně nových postav a zbraní, a to již 9. května.

Odhalení bylo prezentováno bě-

hem showcase Triple-i Initiative s trailerem, který ukázal, jak bude Contra integrována do světa Vampire Survivors. Zdá se, že kombinace je výbušná a nadchne nejednoho fanouška. Trailer rovněž zvěstuje, že hra bude dostupná na PlayStation v průběhu léta, zatímco na Xboxu, Switchi, PC a mobilních zařízeních je již k dispozici. DLC Operation Guns slibuje oživit Vampire Survivors pomocí nových zbraní, postav a nepřátel.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: store.steampowered.com

## Helldivers 2 dostává nový patch: Vyšší levely, nová nebezpečí a vylepšení hry



**Arrowhead Game Studios vydává novou aktualizaci pro Helldivers 2, která zvyšuje maximální level, přináší nová planetární nebezpečí a provádí řadu vylepšení hratelnosti a oprav chyb. Patch 01.000.200 dále nabízí komplexní úpravy hry, včetně rovnováhy misí, zbraní a postav.**

Arrowhead Game Studios vylepšuje Helldivers 2 prostřednictvím aktualizace. Patch 01.000.200 rozšiřuje hranice dovedností hráčů zvyšováním maximálního limitu levelů a zavádí nová planetární

nebezpečí pro zvýšení napětí a výzev. Helldivers budou nyní čelit váničím a písečným bouřím na různých planetách. Nová nebezpečí se přidávají k již existujícím meteorickým rojům a ohnivým tornádům, které byly představeny v minulé aktualizaci. Zároveň byl rozšířen limit úrovní z 50 na 150, což umožňuje hráčům další rozvoj a postup ve hře.

V rámci této aktualizace došlo také k úpravám v misích a vyznění nepřátel.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: playstation.com

## Přenosné dotykové 4K monitory Verbatim



V dnešní době, kdy práce na dálku a digitální zábava tvoří nedílnou součást našich životů, se stávají přenosné monitory nezbytným nástrojem pro každého, kdo hledá mobilitu bez kompromisů. Přenosné dotykové 4K monitory Verbatim jsou právě takovým řešením, které zdokonalí vaše pracovní i zábavní prostředí, ať jste kdekoli.

Tato řada monitorů je dostupná ve dvou velikostech: 15,6 palce a 17,3 palce, což umožňuje uživateli vybrat si podle individuálních potřeb a předností. Obě varianty nabízí rozlišení Ultra HD 4K (3840

x 2160 pixelů), díky kterému je každý detail vykreslen s neuvěřitelnou precizností. Jedním z klíčových aspektů přenosných 4K monitorů Verbatim je jejich kapacitní dotykový panel s technologií IPS a 10bodovou multi-dotykovou funkcí, která zajišťuje vysokou odezvu a přesnost dotyku. To v kombinaci s technologií HDR a FreeSync poskytuje uživateli nejen ostřejší a čistší obraz, ale také plynulé a dynamické zobrazení bez zpoždění.

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



## 34palcový zakřivený herní monitor



Herní monitor AOC CU34G2XP/BK představuje skvělý příklad toho, jak moderní technologie může zcela proměnit zážitek z hraní her, práce s grafikou či sledování filmů. Tento 34palcový ultrawide zakřivený monitor je navržen tak, aby poskytoval nejen ohromující vizuální zážitek, ale také aby podpořil efektivitu a pohodlí uživatele při dlouhodobém používání.

Monitor se pyšní impozantním rozlišením WQHD (3440x1440), což je více než dost pro ostrý a detailní obraz. Díky širokoúhlému poměru stran 21:9 je tento

monitor ideální nejen pro hraní her a sledování filmů, ale poskytuje i více prostoru pro multitasking při práci. Jednou z klíčových vlastností CU34G2XP/BK je jeho obnovovací frekvence 180 Hz, která je třikrát rychlejší než u standardních monitorů. Tato vysoká frekvence zaručuje velmi plynulý obraz bez jakéhokoli zpoždění, což je zásadní pro rychlé reakce ve hrách.

Foto: AOC

Celý článek si přečtete zde ▶



## SuperWide business monitor s webkamerou



Zakřivený monitor Philips 49B2U6900CH s poměrem stran 32:9 a obrazovkou SuperWide nabízí skvělou alternativu pro tradiční víceobrazkovou řešení, což ocení především profesionálové vyžadující širokou pracovní plochu. S rozlišením 5120 x 1440 pixelů (Dual QHD) a obrazovkou DisplayHDR 400 je tento monitor ideální pro grafické designéry, videoeditory a každého, kdo potřebuje extrémní detail a široký barevný gamut.

Obrazovka s technologií VA LCD a systémem podsvícení W-LED za-

jišťuje vynikající kontrastní poměr 3000:1 a podporuje více než miliardu barev. Díky širokému barevnému gamutu pokrývající 97 % NTSC a 119 % sRGB jsou barvy vykresleny přesně a živě, což je klíčové pro profesionální fotografické a video aplikace. Monitor má uhlopříčku 124 cm (48,8"). Jednou z nejzajímavějších funkcí je výklopná webkamera s rozlišením 5 MP, která podporuje technologii Windows Hello.

Foto: Philips

PHILIPS

Celý článek si přečtete zde ▶



## Odolný telefon se sekundárním displejem



Doogee V20S je nový model vyšší třídy, který představuje další posun „rugged“ telefonů směrem k vyššímu uživatelskému pohodlí při zachování extrémní odolnosti a výdrže. Novinka nabízí inovativní sekundární displej, pokročilý fotoaparát s nočním viděním a řadu užitečných softwarových funkcí, stejně jako nejvyšší stupně odolnosti proti vodě, prachu a nárazům.

Zatímco přední straně telefonu dominuje 6,43" AMOLED displej s rozlišením FHD+, na jeho zádech se nachází druhá 1,58" obrazovka, kterou si uživatel může přizpůsobit

podle svých potřeb a nechat si na ní zobrazit cokoliv od hodin a stavu baterie až po kompas, stejně jako přes ni přijímat hovory nebo ovládat přehrávání hudby. Celkem je dispozici čtrnáct přednastavených stylů tohoto sekundárního displeje, jehož hlavním účelem je ušetřit čas a usnadnit ovládání telefonu. Stejný účel má boční tlačítko, na které lze nastavit tři zkratky – na krátký stisk, dvojitý stisk a dlouhý stisk – pro spuštění libovolných aplikací nebo funkcí.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Doogee