



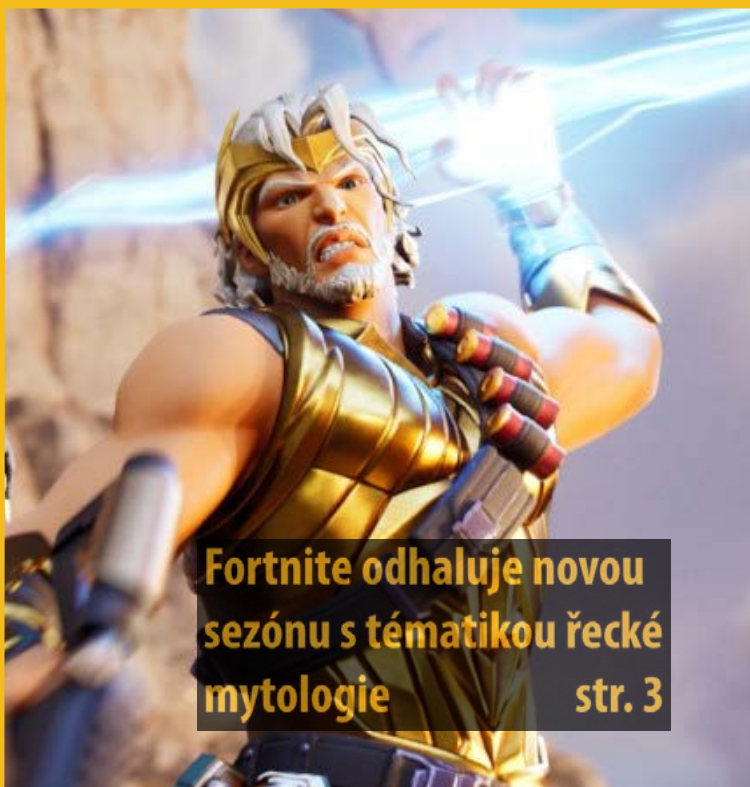
www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

3/2024



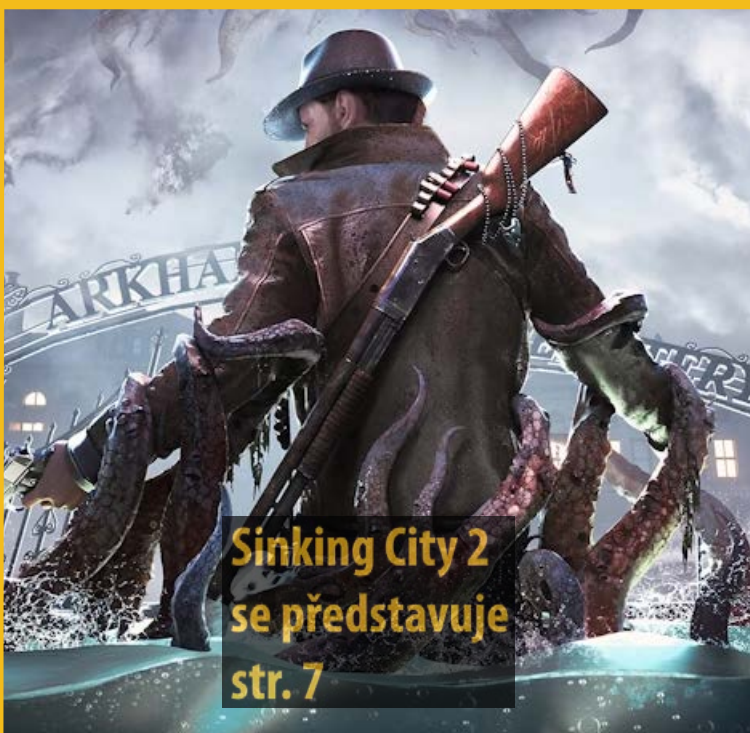
Helldivers 2 se aktuálně stává nejdiskutovanější hrou str. 2



Fortnite odhaluje novou sezónu s tematikou řecké mytologie str. 3



Vývojáři z Funcom blíže představili Dune: Awakening str. 6



Sinking City 2 se představuje str. 7

Drahé hráčky, drazí hráči, jaro je tu a s ním i období, kdy se příroda probouzí k životu. Poslední týdny nám počasí nadmíru přeje a první jarní poslové již zpívají za našimi okny. Avšak nás, vášnivě hráče, možná ještě více než mění se roční období zajímá, jaké herní klenoty nám tento čas přinese. V tomto jarním období se máme na co těšit. Jako hlavní událost měsíce nás čeká vydání očekávaného druhého dílu hry Dragon's Dogma, které slibuje být skutečným lákadlem pro všechny fanoušky fantasy RPG. Řešit záhady zas můžeme v detektivce Alone in the Dark, která se pyšní hvězdným obsazením. Majitelé konzole PlayStation 5 se zas mohou těšit na Rise of Ronin. Je pravda, že přicházejících her je mnoho, ale nezapomínejte si také odpočinout a užít si ty první jarní dny venku ve svěžím vzduchu. S láskou k hrám a k vám všem, váš šéfredaktor.

Tvůrce hry Hrot chystá nový titul pod názvem Shrot

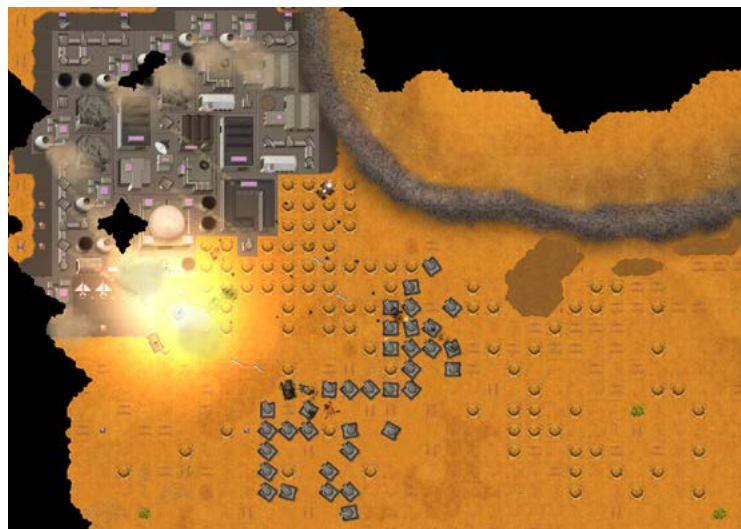
Spytihněv, český sólo vývojář, který se proslavil svým retro počinem Hrot, přichází s novinkou, kterou se stává strategie Shrot.

Tento rok si Spytihněv připravil něco extra speciálního pro fanoušky starých RTS strategií. A tou specialitou je titul se jménem Shrot.

Příběh

Shrot nás zavádí do vzdálené budoucnosti, kde lidstvo objevuje novou planetu pojmenovanou Scheeza. Na první pohled nevýrazná, skrývá v sobě bohatství ve formě vysoce kvalitního chmele, což okamžitě vzbuzuje zájem různých galaktických frakcí. Hráč se ocitá uprostřed konfliktu tří znepřátelených organizací, které se snaží ovládnout planetu a získat monopol na tento cenný zdroj. Záhady planety Scheeza však zůstávají skryté a čekají na odhalení.

Hra oživuje klasické principy RTS her, jako byly Command and Conquer nebo Dune, ale přidává do mixu vlastní originální prvky. Inspirací pro hru byla i česká strategie Paranoia, což přináší do hry lokální



nostalgie. Hráči se musí vypořádat nejen s budováním a rozvojem vlastní základny a armády, ale také s neustálým tlakem ze strany nepřátel umístěných na různých místech mapy. Unikátní je systém procedurálně generovaných bitev, který zajišťuje, že žádné dvě hry nebudou přesně stejné.

Gameplay Shrotu

Zajímavostí je, že dabing pro hru

připraví Spytihněvova maminka a její kolegyně z práce. Hudba ve hře má být laděná do techna.

Na rozdíl od Hrotu, který byl vydáván postupně, se Shrot objeví na platformě Steam v plné verzi 1.0 již 20. června letošního roku. Spytihněvův přístup k vývoji, detailům a inovacím slibuje, že Shrot bude titul, na který si hráči rádi počkají.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: Steam

Helldivers 2 se aktuálně stává nejdiskutovanější hrou



Helldivers 2, očekávané pokračování oblíbené kooperativní střílečky, přistálo na PlayStation 5 a PC s bouřlivým úspěchem. Přes počáteční technické potíže se hra rychle vyšplhala na vrchol prodejních žebříčků.

Helldivers 2 se po svém nedávném vydání na PlayStation 5 a PC stalo středem pozornosti herní komunity. Hra, vyvinutá studiem Arrowhead, se potýkala s počátečními technickými problémy, jako byly potíže se spárováním hráčů a stabilitou sítě, které

mírně poznamenaly její hodnocení na platformách jako Steam. Přesto se týmu podařilo rychle nasadit opravné aktualizace, díky čemuž se Helldivers 2 rychle vzpamatovalo a dokonce se stalo nejdiskutovanější hrou na PlayStationu a PC dosud. Johan Pilestedt, generální ředitel Arrowheadu, ve svém nedávném příspěvku na sociální platformě X uvedl, že prodeje hry dosáhly „přibližně milionu“ kopií, což překonává původní odhady.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: playstation.com

Xbox Game Pass od Microsoftu dosahuje nového milníku



V rámci nejnovějšího business updatu Microsoftu bylo oznámeno, že služba Xbox Game Pass nyní překročila 34 milionů předplatitelů, což představuje významný úspěch.

Přestože je služba úspěšná, Microsoft prohlásil, že rozšíření Game Passu na konkurenční konzole jako PlayStation 5 nebo Nintendo Switch nebude možné. Matt Booty z Xboxu na této akci uvedl, že Game Pass bude k dispozici výhradně pro platformy Xbox.

Finanční ředitel Xboxu Tim Stuart naznačil v prosinci ambiciózní vizi, podle které by Microsoft chtěl zpřístupnit Xbox Game Pass na všech konzolích, což naznačovalo možnou dostupnost na platformách jako PlayStation a Nintendo. Nicméně, tato myšlenka byla následně zmíněna Philem Spencerem, který uvedl, že neexistují žádné plány na zavedení Game Passu na konkurenční platformy.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: xbox.com

Warframe míří na zařízení Apple



20. února se dočkala kooperativní sci-fi střílečka Warframe vydání na zařízeních Apple, oznámilo vydavatelství Digital Extremes.

Warframe, oblíbená kooperativní sci-fi střílečka, rozšíří své dosavadní působíště a od 20. února bude dostupná i uživatelům zařízení Apple. Oznámení přišlo formou traileru od vydavatelství Digital Extremes. V oznámení nebyla zmínka o vydání pro Android, přestože Warframe je dostupný téměř na všech ostatních platformách.

Podle prohlášení Digital Extremes

budou hráči moci pokračovat v rozvoji svých postav Tenno i na cestách díky plné funkčnosti ukládání hry mezi platformami. „Pokračujte v rozsáhlé sci-fi cestě plné různých misí, a to sami nebo s přáteli v kooperativním režimu. Warframe bude spuštěn na iOS 20. února společně s verzemi pro PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series S/X, Nintendo Switch a PC, stojí ve vyjádření vydavatele.“

Warframe byl původně vydán v březnu 2013.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: warframe.com

5. kapitola Fortnite odhaluje novou sezónu s tematikou řecké mytologie



Epic Games oznámil příchod nové sezóny s názvem Myths & Mortals pro svou populární hru Fortnite, která nabídne nové skinny inspirované řeckými bohy a bohyněmi.

S blížícím se koncem první sezóny páté kapitoly Fortnite, Epic Games představil nástupce plný antických příběhů, Myths & Mortals. Nová sezóna nabídne hráčům ponoření do světa řecké mytologie se skinny postav, které odějí hráče do rolí známých božstev.

Fortnite Kapitola 5 přinesla

kromě mafiánské sezóny také tři nové herní režimy, ale teď se vše točí kolem nových mýtů a legend. I když jsou zatím k dispozici pouze první náhledy, už nyní lze zahlédnout možné skinny bohů jako Poseidon s humorným nádechem nebo temný Hades.

Kromě božských skinů se zdá, že sezóna přinese i vznášející se glidery inspirované zeleným Goblinem a lokace na mapě.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: fortnite.com

Microsoft přenese některé exkluzivní hry na jiné konzole



Phil Spencer spolu se Sarah Bond, prezidentkou Xboxu, a Mattem Bootym, šéfem Xbox Game Studios, sdíleli důležité aktualizace týkající se podnikání Xboxu. Hlavní zprávou je, že čtyři dosud exkluzivní hry pro Xbox a PC se chystají na další konzole.

Phil Spencer, generální ředitel Microsoft Gaming zatím neodhalil, o které hry jde, ale zdůraznil, že jde o hry, které jsou na trhu déle než rok. Dvě z těchto her jsou komunitní a založené na službách, které na Xboxu

a PC dosáhly svého plného potenciálu. Jsou to franšízy, do kterých Xbox chce dále investovat. Dvě další jsou menší hry, které nebyly vytvořeny jako výhradně exkluzivní pro jednu platformu. Ačkoliv Spencer nebyl připraven prozradit názvy her, potvrdil, že Starfield a Indiana Jones mezi nimi nejsou.

Spencer svá prohlášení formuloval opatrně, pravděpodobně v očekávání reakcí fanoušků Xboxu.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: unsplash.com

EA Sports oživuje univerzitní fotbal



Po třiletém očekávání EA Sports oznámilo novou hru univerzitního fotbalu, EA Sports College Football 25, s nadějí na letní vydání a příslibem podrobnějšího pohledu v květnu.

Po dlouhé pauze od poslední hry univerzitního fotbalu vydala společnost EA Sports nový trailer k nadcházející hře EA Sports College Football 25, čímž ukončila období ticha od jejího prvního oznámení před třemi lety. Trailer reaguje na pochybnosti fanoušků o existenci

hry a potvrzuje její skutečný vývoj. Ačkoli trailer neposkytuje mnoho detailů, slibuje plně odhalení v květnu a plánuje vydání hry v letním období. Vývojářský tým EA Orlando, dříve známý jako Tiburon, stojící za hrami série Madden, se ujímá vývoje této první hry univerzitního fotbalu od EA od doby, kdy byla série NCAA Football přerušena po vydání posledního dílu v roce 2013.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: easports.com

Peacemaker přichází do Mortal Kombat 1



Mortal Kombat 1 uvádí zcela novou postavu do své hry. John Cena se ve hře představí jako Peacemaker.

Mortal Kombat 1, který loni oživil svět bojových her, se rozrůstá o novou postavu. Příští týden se do hry přidá Peacemaker, známý z filmu The Suicide Squad a vlastní série na HBO Max, ve které hraje John Cena.

Vývojáři z NetherRealm Studios nedávno zveřejnili upoutávku, která fanouškům poskytuje první pohled na Peacemakera v akci. V traileru vidíme, jak Peacemaker, namluve-

ný samotným Johnem Cenou, demonstroe své bojové schopnosti a pohyby přímo inspirované jeho filmovým protějškem. Jedním z vrcholů je jeho fatality, při které Peacemaker používá tryskový batoh k brutálnímu rozpolcení svého protivníka, což je jen špička ledovce jeho ničivých schopností. Peacemaker je oficiálně přístupný všem hráčům od 6. března.

Obrázek: mortalkombat.com

Celý článek si přečtete zde ▶



Diablo IV míří do předplatného Xbox Game Pass



Na nedávném Xbox podcastu zaznělo mnoho novinek týkající se směřování celé herní divize. Kromě toho bylo zmíněno, že Diablo IV zamíří do předplatného Game Pass.

Během včerejšího podcastu, kde generální ředitel Microsoft Gaming Phil Spencer spolu s ředitelkou Xboxu Sarah Bond oznámili, že hry z dílen Activision Blizzard zamíří na předplatné Xbox Game Pass.

Prvním titulem, který obohatí tuto

populární službu, se stane Diablo IV. Hra byla vydána v červnu 2023 a v té době Rod Fergusson, hlavní tvář stojící za Diablem, prohlásil, že čtvrtý díl nemá důvod mířit do předplatného. Později téhož roku však Microsoft převzal po několikaletém boji pod svá křídla Activision Blizzard King.

Nyní se ukazuje, že hráči plody této akvizice mohou pocítit již příští měsíc.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: blizzard.com

Elden Ring představuje DLC Shadow of the Erdtree



Po dlouhém očekávání byly odhaleny podrobnosti o nadcházejícím DLC pro Elden Ring, nazvaném Shadow of the Erdtree. Bandai Namco společně s vývojářským studiem From Software představili první oficiální trailer tohoto DLC.

V rámci herního světa Elden Ring se blíží vzrušující časy díky oznámení nového DLC Shadow of the Erdtree, které přinese čerstvý obsah a rozšíří již tak bohatý příběh. Společnost Bandai Namco a vývojářské studio

vržený pro použití výhradně s PlayStation 5, je nyní zkoumán pro potenciální rozšíření do PC prostředí. Tento krok má za cíl nejen rozšířit potenciální uživatelskou základnu zařízení, ale také rozšířit jeho použitelnost mimo ekosystém PS5, přičemž využívá jeho pokročilé funkce a ponořující herní zážitky. Fyzické připojení PS VR2 k PC by mělo být snadné, vyžadující pouze USB-C.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Obrázek: en.bandainamcoent.eu

Neúspěch Skull and Bones zvýšil zájem o Assassin's Creed IV: Black Flag



Skull and Bones od Ubisoftu se ukázalo jako propadák, co paradoxně zvýšilo zájem o starší hru Assassin's Creed IV: Black Flag.

Pro Ubisoft hra Skull and Bones představovala obří problém. Přestože do projektu byly vloženy značné finanční prostředky, zejména do marketingové kampaně, výsledný produkt zjevně nenaplnil očekávání hráčů i kritiků, což se odráží ve velmi nízkých hodnoceních. Tato situace však paradoxně prospěla

jinému titulu z portfolia Ubisoftu – Assassin's Creed IV: Black Flag, který se díky tomu dostal znovu do středu pozornosti. Po vydání Skull and Bones došlo k prudkému nárůstu počtu hráčů Black Flag. Ačkoli přesné údaje z různých platform nejsou veřejně dostupné, statistiky ze SteamDB ukazují, že zájem o hru se výrazně zvýšil. Dříve hru hrálo denně okolo 800-1000 lidí.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: ubisoft.com

Helldivers 2 dosahuje rekordního počtu hráčů



Herní studio Arrowhead Game Studios oznámilo dosažení 400 000 současně připojených hráčů ve hře Helldivers 2 na platformě Steam, což vedlo k dočasnému omezení maximálního počtu hráčů.

Helldivers 2, pokračování populární kooperativní střílečky, překročilo milník 400 000 současně připojených hráčů na Steamu, což způsobilo, že se studio Arrowhead Game Studios rozhodlo dočasně omezit maximální počet hráčů,

kteří se mohou do hry připojit. Podle portálu Steam Charts v jednu chvíli hrálo hru 457 649 hráčů. Arrowhead Game Studios svými kroky chtějí zvýšit stabilitu serverů a zajistit hladký herní průběh pro všechny. Ve vyjádření herní studio uvedlo, že i při neustálém řešení potíží a rozšiřování kapacity serverů čelí výzvám z rostoucích požadavků komunity.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: arrowheadgamestudios.com

Hi-Fi Rush dorazí na PlayStation 5



Vývojářské studio Tango Game-works a vydavatel Bethesda Soft-works přináší kritiky oceňovanou rytmicko-akční hru Hi-Fi Rush na PlayStation 5 již v březnu.

Po dlouhém očekávání a spekulacích fanoušků, Hi-Fi Rush, hra, která perfektně mísí akční boj s rytmickými prvky, dorazí na konzoli PlayStation 5 již 19. března. Tato hra, vyvinutá studiem Tango Game-works, které stojí za úspěšnými tituly jako The Evil Within a Ghostwire: Tokyo, přináší inovativní

přístup ke klasickému žánru. V Hi-Fi Rush se hráči ujímou role Chai, aspirující rockové hvězdy, který se stane „poruchovým“ po neúspěšném experimentu, při kterém se do jeho srdce nechtěně integruje přehrávač hudby. Tato situace tak dává Chai a jeho společníkům jedinečnou schopnost vnímat celý svět v rytmu hudby, což ovlivňuje nejen boj, ale i interakci s prostředím a nepřáteli.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: xbox.com

Suicide Squad: Kill The Justice League nesplnila očekávání



Suicide Squad: Kill The Justice League od tvůrců série Batman: Arkham, Rocksteady Studios, se setkala s vlažným přijetím a nesplnila očekávání. Warner Bros. Discovery vyjádřilo své zklamání ve finančním shrnutí.

Rocksteady Studios, známé svou úspěšnou sérií Batman: Arkham, nedávno uvedlo na trh svůj nejnovější titul – hru Suicide Squad: Kill The Justice League. Hra, která je střílečkou z pohledu třetí oso-

by s možností více hráčů a live service službou, však po svém spuštění narazila na průměrné reakce.

Warner Bros. Discovery, mateřská společnost Rocksteady, nebyla rovněž nadšená z přijetí hry. Během ohlášení výsledků společnosti uvedla, že Suicide Squad: Kill The Justice League nesplnila očekávání.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: playstation.com

Vývojáři z Funcom blíže představili Dune: Awakening



Norští vývojáři z Funcom nabízejí první záběry z jejich nadcházejícího open-world survival MMO, Dune: Awakening, inspirovaného univerzem Dune.

Norské herní studio Funcom, včera představilo na nejnovějších záběrech svůj projekt, survival MMO hru Dune: Awakening. Hra přichází v době, kdy v kinech právě běží druhý díl stejnojmenného filmu. Ve 25minutovém představení Dune Direct byly odhaleny nové detaily a ukázky ze

hry. Hráči se mohou těšit na extrémní podmínky planety Arrakis fungující na Unreal Engine 5, od surového klimatu po setkání s obrovskými písečnými červy, a prozkoumávat rozlehlý otevřený svět při sběru materiálů či stavění vlastní základny. Vývojáři kromě bližšího představení hry také spustili registraci k betě, kterou naleznete na jejich oficiálních stránkách. Hru si také můžete přidat do wishlistu na platformě Steam.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: funcom.com

Paranormal Activity slibuje hrůzy ve stylu nalezených záznamů



Společnost Darkstone Digital, známá hororovou hrou The Mortuary Assistant, ve spolupráci s vydavatelem DreadXP a Paramount Pictures, oznámila vývoj videohry založené na filmové sérii Paranormal Activity, jejíž vydání je plánováno na rok 2026.

Fanoušci filmové série Paranormal Activity se mohou těšit na novou hru z této filmové série. Hra, kterou vyvíjí studio Darkstone Digital ve spolupráci s vydavatelem DreadXP a

Paramount Pictures, je naplánována na rok 2026. Stejně jako filmy bude i hra využívat styl gameplaye ve stylu nalezených záznamů a zahrne „Haunt System“, který bude dynamicky měnit druhy strašidelných událostí na základě akcí hráčů. Zatímco první teaser trailer nabídl pouze náhled na loga a málo konkrétních detailů, očekávání od této hry je vysoké, zejména díky úspěchu předchozích projektů vývojářů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: imdb.com

Dead Island 2 dorazil na Xbox Game Pass



Dead Island 2, oblíbený zombie survival z minulého roku, byl nečekaně zpřístupněn všem majitelům předplatného Xbox Game Pass Ultimate.

Microsoft včera nečekaně oznámil, že Dead Island 2, hra zasazená do otevřeného světa plného zombie, se stala dostupnou pro předplatitele Xbox Game Pass. Přídavek znamená rozšíření nabídky her dostupných na Game Passu, avšak je třeba poznamenat, že hra zůstává prozatím vyloučena z platformy PC. Zahrát si tak můžete pouze na konzolích

Xbox.

Dead Island 2 také přináší specifické výhody pro předplatitele služby Xbox Game Pass. Hráči, kteří propojí své účty s platformou PROS, mohou získat exkluzivní předměty ve hře, jako je nůž Trickster's Smile a pálka Malibu Nightstick, které jsou odměnou za dokončení specifických výzev.

Kromě exkluzivních herních výhod je v Dead Island 2 začleněna také integrace s platformou Twitch.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: deadisland.com

EA provádí rozsáhlou reorganizaci a ruší vývoj Star Wars FPS hry



Electronic Arts oznámilo zrušení 670 pracovních míst, což představuje 5 % své pracovní síly, a zastavuje vývoj FPS hry ze světa Star Wars.

EA nedávno oznámilo významné změny ve společnosti, které zahrnují ztrátu pracovních míst pro přibližně 670 zaměstnanců, tedy 5 % celkového počtu. Součástí této restrukturalizace je i ukončení vývoje FPS hry ze světa Star Wars, která byla ve vývoji ve studiu Respawn. Laura Miele, prezidentka EA Entertainment, poskytl zaměstnancům podrobnější

pohled na budoucí podnikatelské priority společnosti. V rámci tohoto nového zaměření dojde k ukončení rané fáze vývoje akční hry Star Wars. Miele zdůraznila, že rozhodnutí neodrážejí schopnosti nebo vášně týmu, ale jsou reakcí na měnící se preference trhu, který směřuje k velkým otevřeným světům a live service hrám. O FPS hře ze světa Star Wars nebylo známo mnoho, ale spekulovalo se, že by měla za protagonistu Mandaloriana.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ea.com

Roblox představuje hoorovou panenku Chucky



Roblox, populární herní platforma, uvádí novou interaktivní hru „Griefville: Survive the Nightmare!“, kde hráči čelí ikonické hororové postavě Chucky.

V rámci prezentace Xbox Partner Preview byla odhalena nová hra v Robloxu s názvem Griefville: Survive the Nightmare!, inspirovaná klasickými hororovými filmy z 80. a 90. let. Vývojář hry, RocketRide Games, zve hráče do světa plného děsu, ve kterém ústřední postavou

není nikdo jiný než známá vraždičí panenka Chucky.

Chucky se ve hře objeví pouze na omezenou dobu, nabízející scénáře, kde hráči mohou přijmout roli této ikonické postavy nebo se před ní pokusit utéct jako její oběť. RocketRide Games také naznačilo, že postavy z dalších hororových filmů se budou v hře objevovat na rotující bázi.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Sinking City 2 se představuje



Na prezentaci Xbox Partner Preview vývojáři z ukrajinského studia Frogwares představili nový díl akční hororové adventury Sinking City 2.

Po úspěšném prvním díle a náročném právním boji o autorská práva přichází Frogwares s oznámením The Sinking City 2 během události Xbox Partner Preview. Děj hry, umístěný do 20. let v USA, přenese hráče do světa plného Lovecraftových příšer a

neustálých změn prostředí.

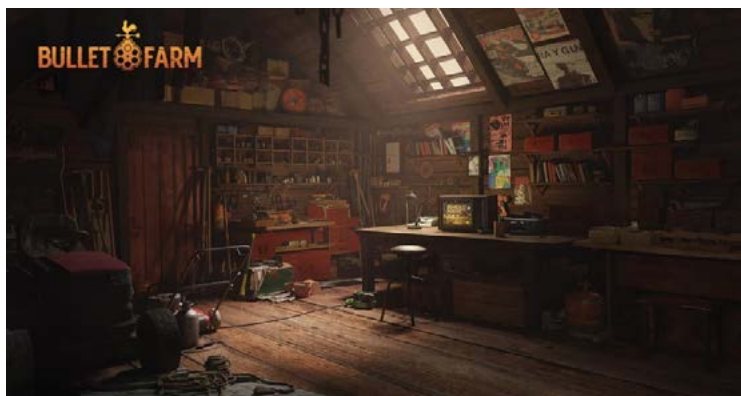
Studio Frogwares se s novým dílem plánuje zaměřit primárně na horor, což představuje odchylku od jejich tradičních detektivních her. „Původní Sinking City je dosud jedním z našich nejúspěšnějších titulů, díky silnému zaměření na žánr hororu,“ uvedl výkonný ředitel Frogwares, Sergiy Oganessian.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

NetEase Games odhaluje nové studio BulletFarm



Společnost NetEase Games představila BulletFarm, nové herní studio v Los Angeles, které povede David Vonderhaar.

NetEase Games nedávno odhalilo své nejnovější studio, BulletFarm, které vede zkušený veterán David Vonderhaar, známý svou prací na sérii Call of Duty: Black Ops. Studio se zaměřuje na vývoj nové triple-A hry, která bude využívat Unreal Engine 5 a nabídne originální vesmír s hrou z pohledu první osoby. Hra má být zacílena na kooperativní zážitky a přinést nové prvky do žánru FPS.

Podle tiskové zprávy má hra poskytnout hráčům intenzivnější a blízký zážitek, zatímco obohatí tradiční hraní z pohledu první osoby. BulletFarm adoptuje flexibilní přístup k vývoji her a již se nachází v procesu náboru nových talentů do svého týmu v Los Angeles.

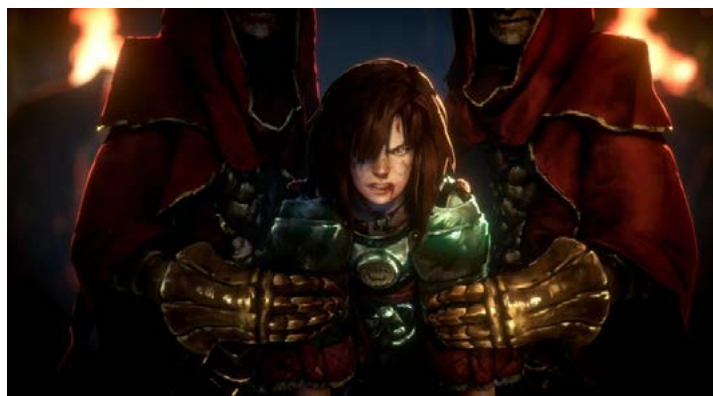
David Vonderhaar ve svém prohlášení zdůraznil, že zakládání BulletFarm je pro něj krokem mimo jeho komfortní zónu a příležitostí vytvořit něco nového.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: bulletfarm.com

Moon Studios představuje své první akční RPG No Rest for the Wicked



Tvůrci úspěšné série Ori, Moon Studios, ohlásili svůj první krok do žánru akčních RPG s hrou No Rest for the Wicked, která míří na Steam v rámci předběžného přístupu.

Moon Studios, známé pro své dojemné tituly Ori and the Blind Forest a Ori and the Will of the Wisps, se vydává na novou cestu s akčním RPG No Rest for the Wicked. Hra byla poprvé oznámena na minulém předávání cen Game Awards a nedávno bylo v rámci speciálního livestreamu odhaleno datum vydání

v předběžném přístupu 18. dubna.

Hra No Rest for the Wicked se odehrává v temném středověkém fantasy světě, který zasáhla smrtící morová rána, měnící obyvatele ostrova v příšery. Hráči se ujmou role vyvoleného válečníka, jehož úkolem je boj proti této zkáze. Hra kombinuje prvky z Diablo, Dark Souls a dokonce i Animal Crossing, kde hráči bojují o přežití, zároveň obnovují město Sacramento.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: store.privatedivision.com

Zakřivený SuperWide monitor Philips



Philips 45B1U6900C je supers široký zakřivený monitor s rozlišením 5 120 × 1 440 (Dual QHD) a uhlopříčkou 113 cm (44,5"). Díky jedinému kabelu můžete sledovat video s plynulým obrazem ve vysokém rozlišení, přesouvat data a nabíjet svůj notebook. Pojďme na podrobnosti.

Po rozbalení krabice s monitorem najdete uvnitř vše potřebné pro sestavení a spuštění monitoru. V boxu najdete jak potřebné kabely, tak i malý šroubovák pro připevnění stojanu k monitoru. Samozřejmě musí být i „quick start“ návod.

Displej Philips VA LED používá po-

ročilou technologii vícedoménového vertikálního vyrovnání, která poskytuje mimořádně vysoké poměry statického kontrastu pro neobyčejně živý a jasný obraz. I když snadno zvládá standardní kancelářské způsoby použití, je obzvláště vhodný pro fotografie, prohlížení webu, filmy, hry a náročné grafické použití. Technologie optimalizovaného řízení obrazových bodů umožňuje široký pozorovací úhel 178/178, takže nabídně jasný obraz.

Foto: Philips

PHILIPS

Celý článek si přečtete zde ►



Verbatim Charge ,n' Go Magnetic



Společnost Verbatim uvádí na trh další novinku. Jedná se o dvě řady magnetických bezdrátových záložních baterií Charge ,n' Go Magnetic, které se liší svou kapacitou a barevným provedením.

Verbatim Charge ,n' Go Magnetic Wireless Power Bank 10 000 mAh

Magnetická bezdrátová powerbanka Verbatim Charge ,n' Go 10 000 mAh s tenkým 16mm tělem nabízí maximální přenositelnost. Může se pochlu-bit 15W magnetickým bezdrátovým nabíjením, schopnostmi PD

20 W a obousměrným portem Type-C pro rychlé nabíjení. LED indikátor zajišťuje snadné sledování výkonu. Na telefon nebo pouzdro telefonu lze připevnit kovový kroužek, který v případě potřeby zajistí silné magnetické přichycení. Powerbanka Verbatim Charge ,n' Go 10 000 mAh je k dispozici v pěti různých barevných provedeních: černá (32245), zelená (32246), modrá (32247), růžová (32248) a šedá (32249).

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ►



Odolný telefon se sekundárním displejem



Dookee V20S je nový model vyšší třídy, který představuje další posun „rugged“ telefonů směrem k vyššímu uživatelskému pohodlí při zachování extrémní odolnosti a výdrže. Novinka nabízí inovativní sekundární displej, pokročilý fotoaparát s nočním viděním a řadu užitečných softwarových funkcí, stejně jako nejvyšší stupně odolnosti proti vodě, prachu a nárazům.

Zatímco přední straně telefonu dominuje 6,43" AMOLED displej s rozlišením FHD+, na jeho zádech se nachází druhá 1,58" obrazovka, kterou si uživatel může přizpůsobit podle svých

potřeb a nechat si na ní zobrazit cokoliv od hodin a stavu baterie až po kompas, stejně jako přes ni přijímat hovory nebo ovládat přehrávání hudby. Celkem je k dispozici čtrnáct přednastavených stylů tohoto sekundárního displeje, jehož hlavním účelem je ušetřit čas a usnadnit ovládání telefonu. Stejný účel má boční tlačítko, na které lze nastavit tři zkratky – na krátký stisk, dvojité stisk a dlouhý stisk – pro spuštění libovolných aplikací nebo funkcí. Další zkratky si lze nastavit prostřednictvím funkce Assistive Touch.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Dookee

Nové esportové monitory



ZOWIE by BenQ představuje monitory XL2546X a XL2586X s duálním podsvícením, Fast-TN panely a exkluzivní technologií DyAc 2.

Přepřpracovaný design 25palcových monitorů navazuje na předchozí generace a poskytuje vyšší úroveň pohodlí a celkového ergonomického nastavení. ZOWIE tak pokračuje ve svém poslání od uvedení řady XL v roce 2010, naslouchá zpětné vazbě hráčů a na základě té vyvíjí funkce a vylepšuje design tak, aby monitory splnily jejich náročné požadavky. Oba modely například

získaly průmyslová ložiska pro výškovou nastavitelnost umožňující nastavení ideální polohy hlade bez zadrhávání.

Jednou z nejdůležitějších vlastností monitorů pro esport je rychlost odezvy. Proto jsou postaveny na technologii Fast-TN, která dosahuje nižších hodnot než např. panely IPS. Neméně důležitou hodnotou je obnovovací frekvence, zatímco model XL2546X nabízí 240 Hz, model XL2586X jde ještě dál a uživatelům nabídně 540 Hz.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: ZOWIE