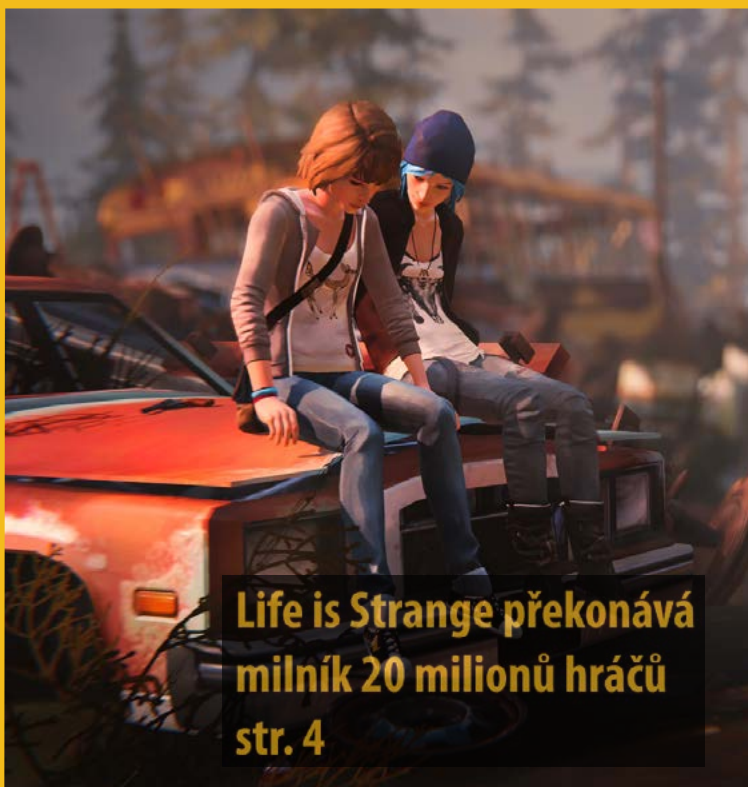




www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

12/2023



Vážení hráči a hráčky,

jak se blížíme ke konci roku, je naším potěšením přivítat vás v posledním vydání našeho časopisu pro tento rok. Prosinec je měsícem vánočních oslav a naději na to, co přinese nadcházející rok.

Ačkoliv se tento měsíc nedočkáme mnoha zajímavých titulů, kromě Avatar: Frontiers of Pandora nebo The Day Before, spíše musíme dohnat herní resty.

Rád bych vám všem poděkoval za vaši podporu, která dělá náš herní svět tak úžasným místem. Bez vás by naše práce nebyla možná. Přejeme vám šťastné a hraní naplněné svátky a těšíme se na další rok plný her.

S přáním nadmíru užitých vánočních svátků a brzkou vidinou v příštím roce vám přeje váš šéfredaktor, Michal Fortyn

Vychází Avatar: Frontiers of Pandora

V prosinci vychází další díl ze světa Avatara pod názvem Frontiers of Pandora. Na co se můžeme těšit?

Co nás čeká v Avatar: Frontiers of Pandora?

Film Avatar od Jamese Camerona je považován za jeden z nejúspěšnějších sci-fi/fantasy filmů moderní doby, známý svým působivým vizuálním zpracováním. Avšak první herní adaptace tohoto filmu, vyvinutá francouzskou společností Ubisoft, nezaznamenala takový úspěch. Hra, která byla vydána v minulosti, si vysloužila spíše negativní hodnocení, a byla poměrně rychle zapomenuta v dějinách herního průmyslu. Nyní však herní společnost přichází s novým herním titulem Avatar: Frontiers of Pandora, který slibuje nový pohled na svět Avatara.

Příběh

V Avatar: Frontiers of Pandora se hráči ocitnou znovu na planetě Pandora, kde si vytvoří svou postavu z rasy Na'vi. Avšak tato



postava se od ostatních liší tím, že byla v dětství unesena a vycvičena lidskou vesmírnou korporací RDA k boji proti svým druhům. Po patnácti letech výcviku se postava rozhodne uprchnout a vrátit se na svou rodnou planetu. Zde se musí znovu naučit životu Na'vi a zároveň plánuje pomstít se korporaci RDA.

Gameplay

Herní záběry z Avatar: Frontiers

of Pandora nebyly přijaty fanoušky s nadšením, především kvůli jejich podobnosti s hrami jako Far Cry nebo The Division. Hráči budou dobývat základny, prozkoumávat místní faunu a flóru a učit se nové dovednosti. V boji mohou používat jak tradiční zbraně Na'vi, tak i modernější lidské zbraně. Pro přepravu po planetě lze využít místní zvířata.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: ubisoft.com

Eminem dorazí do Fortnite



Fortnite, hra známá mimo jiné svými kolaboracemi se slavnými osobnostmi, přivítá Eminema ve svém virtuálním světě.

Fortnite, který se stal fenoménem ve světě videoher, přidává do svého seznamu hvězdných hostů Marhalla Mathersa, známého jako Eminem. Připojuje se tak k dalším celebritám jako Travis Scott nebo LeBron James. Eminem se objeví ve hře 29. listopadu, což fanouškům umožní zakoupit a ovládat jeho postavu ve hře.

Ve Fortnite se objeví tři různé verze Eminema – Rap Boy, Slim Shady a Marshall Never More. Každá z nich představuje jedinečný styl a vzhled, který odráží různé etapy jeho kariéry a osobnosti.

Eminemův příchod do Fortnite předchází velké události „Big Bang“. Během této události Eminem vystoupí s živým koncertem, což je jedna z mnoha atrakcí, které hra nabízí.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: ubisoft.com

Marvel's Spider-Man 2 prodal za necelé dva týdny přes 5 milionů kopií



Marvel's Spider-Man 2, exkluzivní hra pro PlayStation 5, dosáhla rekordního prodeje 5 milionů kopií během 11 dní.

Hra Marvel's Spider-Man 2, vydaná 20. října, si rychle získala srdce hráčů. Sony oznámila, že hra se prodala ve více než 5 milionech kopií během 11 dní od uvedení na trh, čímž se stala jednou z nejlépe prodávaných her roku. Tento úspěch překonal dokonce i Super Mario Bros. Wonder, který se stal nejrychleji prodávanou hrou série Super

Mario s 4,3 miliony prodaných kopií za dva týdny.

Marvel's Spider-Man 2 byla jmenována nejrychleji prodávanou hrou od PlayStation Studios pouhé tři dny po svém vydání. Tento úspěch je částečně díky oblíbenosti předchozích her série – Marvel's Spider-Man a Marvel's Spider-Man: Miles Morales. Ve stejném čtvrtletí Sony prodala 4,7 milionu her od prvních stran.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: playstation.com

CD Projekt Red představuje Cyberpunk 2077: Ultimate Edition



CD Projekt Red oznámil vydání **Cyberpunk 2077: Ultimate Edition**, které zahrnuje základní hru a její poslední rozšíření Phantom Liberty.

Verze Cyberpunk 2077: Ultimate Edition přináší dohromady základní hru Cyberpunk 2077 a její poslední rozšíření Phantom Liberty. Balení nabízí kompletní zážitek z dystopického světa Night City. Phantom Liberty, první a poslední rozšíření hry, bylo vydáno v září letošního roku, a od té doby zaznamenalo výrazný úspěch mezi fanoušky a kritiky.

Ultimate Edition bude k dispozici

na konzole PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC od 5. prosince letošního roku. Fanoušci si budou moci vybrat mezi digitální a fyzickou verzí. Nové vydání by tak mohlo přilákat ještě více fanoušků do světa Night City. Podle zatím zveřejněných informací od CD Projekt Red se nezdá, že by nově oznámená edice přinášela jakékoli nové funkce nebo vylepšení nad rámec toho, co již bylo dosaženo v Cyberpunk 2077 2.0 a rozšíření Phantom Liberty.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: cyberpunk.net

Update pro Lies of P přináší bezplatné kosmetické předměty a opravuje chyby



Nový update pro populární hru **Lies Of P**, která byla spuštěna v září, nabízí hráčům bezplatné kosmetické předměty, opravuje chyby a přináší změny v bilanci, díky nimž by měl být boj ve hře snazší.

Lies of P přichází s novým updatem, jenž slaví úspěch hry. Režisér Jiwon Choi vydal na začátku tohoto měsíce video Director's Letter, ve kterém odhalil několik obrázků z nadcházejícího DLC a poskytl detaily o tomto updatu. Nová aktualizace zahrnuje bezplatné kosmetické předměty, opravy chyb a změny v

balanci, které mají učinit boj ve hře jednodušším. Spolu s tímto updatem vydal vývojář oficiální soundtrack k Lies of P, který je nyní k dispozici ke koupi na Steamu za 9,99 dolaru a brzy bude dostupný i na digitálních hudebních streamovacích platformách.

Mezi nové bezplatné kosmetické předměty patří Alchemist's Hat, Treasure Hunter's Mask, Treasure Hunter's Hunting Apparel a Illusory Emerald Glasses.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: liesofp.com

Vývojář remaku Silent Hill 2 vyzývá fanoušky k trpělivosti



Vývojáři očekávaného remaku **Silent Hill 2** od společnosti Bloober Team vyzývají fanoušky k trpělivosti kvůli nedostatku informací, zatímco produkce hry pokračuje hladce.

Konami odhalilo remake Silent Hill 2 již v říjnu 2022, a od té doby fanoušci netrpělivě očekávají více informací o chystané hře. Od oznámení hry byla společnost Konami tichá na téma tohoto projektu, což vedlo k frustraci mnohých fanoušků. Někteří dokonce začali spekulovat, že hra prochází vý-

vojovým peklem.

Bloober Team, vývojář hry, vydal oficiální prohlášení, ve kterém potvrzuje, že produkce hry probíhá hladce a že vývoj jede podle plánu. Společnost také zdůraznila, že je na Konami, kdy bude sdílena nová informace o hře. Přestože by Bloober Team rád poskytl více informací, konečné rozhodnutí je na Konami.

V současnosti remake Silent Hill 2 nemá stanovené pevné datum vydání.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: playstation.com

CD Projekt Red přináší mod editor pro The Witcher 3



V roce plném úspěchů pro CD Projekt Red, vývojáře her Cyberpunk 2077 a The Witcher 3: Wild Hunt, přichází další vzrušující zpráva. Studio oznámilo práci na mod editoru pro The Witcher 3, který umožní hráčům vytvářet a upravovat vlastní obsah hry, a to zcela zdarma.

CD Projekt Red, tvůrci populárních her jako Cyberpunk 2077 a The Witcher 3: Wild Hunt, přináší další novinku pro fanoušky. Po úspěšném roce, který zahrnoval vydání

prvního a jediného rozšíření pro Cyberpunk 2077 a získání čtyř nominací na The Game Awards 2023, studio nyní oznámilo vývoj mod editoru pro The Witcher 3.

Tento nástroj, který bude k dispozici zdarma v roce 2024, umožní hráčům vytvářet vlastní zážitky v herním světě The Witcher 3, a to buď vytvořením zcela nového obsahu nebo úpravou stávajících questů a obsahu.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: thewitcher.com

Life is Strange překonává milník 20 milionů hráčů



Epizodické dobrodružství **Life is Strange** od vývojářského studia Dontnod, které bylo poprvé vydáno v lednu 2015, nyní překonalo hranici 20 milionů hráčů.

Life is Strange, epizodická adventura s nadpřirozenými prvky od studia Dontnod, dosáhla pozoruhodného milníku ve své historii. Od svého debutu na trhu v lednu 2015 přilákala tato hra více než 20 milionů hráčů, což je úspěch, který byl nedávno oznámen na oficiálním Twitter účtu Life is Strange. Oznámení zdůrazňuje,

jak hra od svého prvního vydání v roce 2015 získala globální popularitu. Life is Strange se vyznačuje příběhem o cestování v čase, který se točí kolem mladé teenagerky a nabízí hráčům zážitek plný emocí a napětí. Hra si tak získala srdce hráčů po celém světě díky svému silnému příběhovému zaměření a inovativnímu způsobu vyprávění. Hra nabízí hráčům možnost ovlivnit děj svými volbami.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: square-enix-games.com

Vražedná panenka Chucky přichází do Dead by Daylight



Chucky, jedna z ikonických filmových postav, se stává nejnovějším přírůstkem do herního světa Dead by Daylight, přičemž přináší do hry unikátní mechaniku.

Jako dlouho očekávaný zabiják ve hře, vražedná panenka Chucky reprezentuje výsledek naslouchání vývojářů přáním komunity, která si přála více rozmanitých a originálních postav. Hlavní novinkou, kterou Chucky přináší, je možnost hrát za zabijáka z pohledu třetí osoby, což je v populární hororové survi-

valu Dead by Daylight novinka. Vzhledem k jeho malé postavě by hraní z první osoby nebylo praktické, protože by hráčův výhled byl omezený, například trávou na zemi. Detaily o Chuckyho schopnostech a výhodách, které přináší do hry, lze nalézt v doprovodném videu níže. Kromě přidání Chuckyho, Dead by Daylight také oznámil návrat starší kapitoly inspirované seriálem Stranger Things.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: deadbydaylight.com

Optimalizace hry Baldur's Gate 3 pro Xbox zlepší výkon na všech platformách



Larian Studios dosáhlo významného pokroku v optimalizaci Baldur's Gate 3 pro konzoli Xbox Series S, což podle všeho povede ke zvýšení výkonu hry na všech platformách.

Larian Studios odhalilo slibnou aktualizaci ohledně svých snah o optimalizaci Baldur's Gate 3 pro Xbox Series S. Nedávný pokrok ve vývoji slibuje, že zlepšení výkonu na Series S bude mít pozitivní dopad i na ostatní platformy.

Generální ředitel Larianu, Swen

Vincke, poskytl aktualizaci týkající se úsilí o další optimalizaci hry pro Xbox Series S. Nedávné vývojové úpravy snížily paměťové nároky Baldur's Gate 3 na Xbox Series S o 10 % pro RAM a asi o 35 % pro VRAM. Díky tomu se podařilo snížit využití paměti z přibližně 8,7 GB na 6,9 GB. Vincke věří, že tento pokrok bude mít pozitivní dopad na všechny platformy.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: baldursgate3.game

Rocksteady představuje nový pohled na Suicide Squad: Kill The Justice League



Rocksteady Studios, tvůrci oblíbené série Batman: Arkham, představili první díl své série Suicide Squad Insider, která odhaluje detaily o připravované hře Suicide Squad: Kill The Justice League.

Rocksteady Studios, známí díky své úspěšné trilogii Batman, přichází s novým projektem, který slibuje rozšířit jejich odkaz v herním světě. První díl jejich série „Suicide Squad Insider“ nabízí fanouškům

unikátní pohled do světa hry Suicide Squad: Kill The Justice League, která je naplánována na vydání 2. února 2024 na platformách PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC.

Diváci mohli vidět, jak se tým Suicide Squad probírá výstavou věnovanou Justice League, experimentuje s různými gadgety a odhaluje novou hrozbu, Braniacem ovládanou Justice League.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Rockstar Games provádí změny u svého Social Clubu



Rockstar Games provádí významné aktualizace svého webu a funkce Social Club před nadcházejícím odhalením Grand Theft Auto 6.

S blížícím se odhalením Grand Theft Auto 6 podniká Rockstar Games významné kroky k přípravě svých online platform. Vývojáři provádějí zásadní aktualizace na svém webu, které se týkají především usnadnění navigace a zlepšení vyhledávací funkce. Social Club, který slouží jako sociální médium pro sdílení herních

obrázků a dalších dat mezi přáteli, byl přejmenován na Rockstar Games Platform. Tato změna v názvu platformy byla zaznamenána neoficiálními zpravodaji a datami-nery Rockstaru, kteří uvedli, že některé zmínky o Social Clubu byly z webu odstraněny.

Navzdory změně názvu se zdá, že samotná funkce Social Clubu zůstala nezměněna.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: printables.com

Další informace o Assassin's Creed Red odhaleny



Assassin's Creed Red je dalším dílem této série, který se na nás brzy chystá. Nedávno nám sami tvůrci poodhalili pár nových informací.

Mezi hráči jen stěží najdeme někoho, kdo by neznal nebo alespoň nezkusil některý z dílů oblíbené herní série Assassin's Creed. Tuto populární sérii nám představilo renomované francouzské studio Ubisoft, které má na svém kontě i další známé značky jako Far Cry, Prince of Persia, Watch Dogs nebo Splinter Cell.

Ubisoft již pomalu připravuje nový přírůstek do „assassínské“ rodiny s podtitulem Red. Tvůrci odhalili historické období, ve kterém se hra odehrává. Podle dostupných zdrojů se příběh zasadí do 15. až 16. století, tedy do období Sengoku, což je významná éra japonské historie. Tyto informace jsou podpořeny i hlavními postavami, za které budou hráči v této hře hrát.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Fallout 76 slaví 5 let



Fallout 76 je tu s námi už pět let. Za tu dobu jsme byli svědky jeho propadu, ale i vzestupu z popela. Stojí hra za to, abyste ji hráli i dnes?

Můžeme po 5 letech říct, že je Fallout 76 úspěšnou hrou? Určitě není tak úspěšná, jak Bethesda původně předpokládala, ale postupně se z ní stal docela zajímavý díl série. Trvalo však dlouho, než se podařilo přesvědčit fanoušky, aby dali hře další šanci. Vývojáři mají radost z fanoušků, kteří hru stále hrají, a zvou je na

oslavu 5. výročí hry.

Připravili pro nás také několik akcí. Hráči budou moci plnit denní a týdenní úkoly a sbírat speciální tematické odměny, jako jsou party čepice, dekorace pro C.A.M.P., dort a další, v rámci narozeninové akce Birthday Challenge Event.

Možná je to dobrý důvod, proč hru po dlouhé době znovu zapnout a oslavit její pokračující podporu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

Modern Warfare III byl dokončen za pouhých 16 měsíců



Modern Warfare III, původně plánovaný jako rozšíření hry Modern Warfare II, byl vyvinut za pouhých 16 měsíců. Tento rychlý vývoj byl vynucenou změnou z DLC na plnohodnotnou hru.

Podle nedávno zveřejněné zprávy portálu Bloombergu byl vývoj hry Modern Warfare III dokončen během pouhých šestnácti měsíců. Hra, která původně vznikala jako DLC stažitelný obsah pro Modern Warfare II, se nakonec transformovala v

samostatný, plnohodnotný díl série. Tento přechod přinesl značný tlak na vývojářský tým ze Sledgehammer Games. V kódu Modern Warfare III byly podle všeho nalezeny důkazy o tom, že hra byla původně plánována pouze jako rozšíření druhého dílu z minulého roku. Od vydání Call of Duty: Vanguard v roce 2021 byl zaznamenán pokles kvality kolem série Call of Duty.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: callofduty.com

Oznámení Steam Deck OLED



Valve představilo první vylepšenou verzi Steam Deck, nazvanou Steam Deck OLED, která nabízí několik technických vylepšení a je již k dispozici.

Steam Deck OLED, jak už název napovídá, je vybaven HDR OLED displejem, který poskytuje živější barvy a spotřebovává méně energie. Tento model také zahrnuje vylepšený a efektivnější AMD APU a Wi-Fi 6E, což umožňuje až třikrát rychlejší stahování pro vyšší šířku pásma a nižší latenci.

Díky většímu ventilátoru a lepším tepelným vlastnostem běží Steam Deck OLED chladněji. Celkově je zařízení o 5 % lehčí než původní model. Steam Deck OLED je k dispozici od listopadu ve třech modelech na základě úložné a doplňků, včetně jedné limitované edice s odlišným barevným schématem. Každý model obsahuje NVMe SSD, 1280 x 800 HDR OLED displej, 7,4palcovou úhlopříčku, 6nm APU, Wi-Fi 6E a 50Wh baterii.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: Steam

Dragon Age: Dreadwolf se představuje v novém traileru



Po dlouhém čekání fanoušků série Dragon Age, Bioware poskytlo náhled na svůj nový titul, Dragon Age: Dreadwolf, prostřednictvím nového teaser traileru. Oficiální plné odhalení hry je naplánováno na příští léto.

Nový teaser trailer poskytuje fanouškům Dragon Age pohled na mapu kontinentu Thedas a několik scénérií, doprovázených úvahami různých postav. Tento trailer nastavuje tón pro očekávané pokračování a ukazuje nové lokace, které hráči budou moci prozkoumat.

Zatímco trailer vzbuzuje nadšení, přináší i smíšené pocity, protože odhalení plné hry je naplánováno až na příští léto. Přestože to může znamenat další čekání pro fanoušky, naznačuje to, že Bioware dává hře potřebný čas na dokončení a leštění. Je možné, že vydání hry v roce 2024 by mohlo být optimistickým odhadem.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: bioware.com

The Outlast Trials opouští early access a míří na konzole v březnu



Po období raného přístupu na PC se The Outlast Trials, kooperativní hororová hra ze série Outlast, chystá na svůj plný debut na konzolích v březnu.

Oznámeno na The Game Awards, The Outlast Trials, který byl poprvé představen v roce 2019, se připravuje na ukončení svého období raného přístupu na PC a bude vydán na konzole v březnu. Tento krok značí významný milník pro hru, která kombinuje prvky hororu a kooperativní hrátelnosti, a umožňuje až čtyřem hráčům ovládat testovací subjekty

bojující o přežití v nebezpečném testovacím zařízení. Plné vydání hry přinese řadu nových prvků, včetně nového scénáře Toy Factory s novými výzvami MK. Hráči se mohou těšit také na nové dokumenty s důkazy, možnosti přizpůsobení postav, dekorace cel, legendární oblečení, zvýšení maximální úrovně, týdenní programy a další vylepšení pro lepší herní zážitek. Hra bude k dispozici v Standard Edition za 39,99 dolarů a v Deluxe Edition za 49,99 dolarů.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: redbarrelgame.com

Final Fantasy XVI přináší dvě nové DLC



Dvě DLC pro Final Fantasy XVI: Echoes of the Fallen je již k dispozici, „Rising Tide“ přijde na jaře 2024.

Přestože vývojáři ze studia Square Enix dříve prohlásili, že nemá v plánu vydávat příběhové rozšíření pro Final Fantasy XVI, na The Game Awards bylo oznámeno, že hra dostane hned dvě DLC pod názvem Echoes of the Fallen a Rising Tide. Echoes of the Fallen je již dostupné a přináší nové kapitoly příběhu, které se odehrávají před finále hry. DLC Echoes of the Fallen zavede hráče

na dobrodružství s Clivem a jeho skupinou, kde pátrají po původu záhadného křišťálu v ruinách plných smrtících obran a nebezpečných monster. Rising Tide, plánované na jaro 2024, je opředené tajemstvím, ale ukazuje, jak Clive čelí jednomu z nejstrašnějších nepřátel ve světě Final Fantasy, kterým je král Tonberry. Objevuje se zde také Leviathan. Každé DLC je možné zakoupit samostatně nebo společně za zvýhodněnou cenu v rámci rozšíření.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: finalfantasyxvi.com

Pacific Drive, hra o přežití na cestách, vychází v únoru



Pacific Drive, hra zaměřená na jízdu a přežití v roguelite stylu, byla oznámena k vydání 22. února. Tato hra, odehrávající se v surreálné verzi severozápadního Pacifiku, nabízí singleplayer dobrodružství plné nadpřirozených hrozeb.

Po odkladu na příští rok bylo oznámeno, že Pacific Drive dorazí 22. února. Hra, představená na PC Gaming Show: Most Wanted, se odehrává v surreálné verzi Pacifického severozápadu a nabízí hráčům je-

dinečný zážitek z jízdy a přežívání. Hráči řídí kombi, prozkoumávají les plný nadpřirozených hrozeb, které vznikly v důsledku neúspěšných experimentů vládní agentury. Jako hra založená na bězích se svět mění s každým vstupem do lesa, přičemž jediné, co hráče udržuje naživu, je jejich důvěryhodné vozidlo. To musí být pravidelně opraveno, posilováno a upravováno.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Batman: Arkham Trilogy má na Nintendo Switch technické problémy



Snímky za sekundu pravděpodobně nejsou nejlepším přítelem platformy Nintendo. Náročnější hry mají na této platformě problémy se stabilitou.

Počet snímků za sekundu, známý jako FPS, byl v herním průmyslu vždy problémem, zejména na herních konzolích. U konzolí, jako je ta od společnosti Nintendo, je tento problém obzvláště náročný. Ačkoli je Nintendo z finančního hlediska nejodstupnější variantou, často se

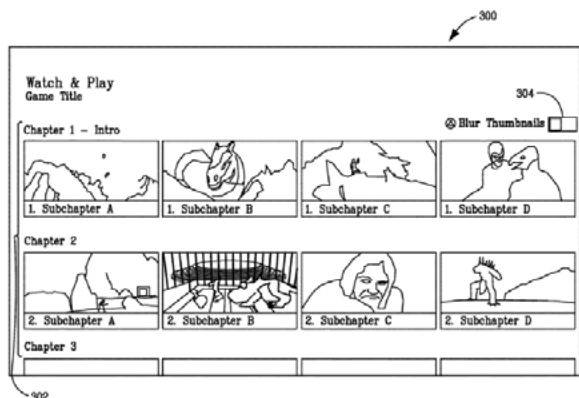
potýká s nároky moderních, technologicky vyspělých her. Ukázkovým příkladem je trilogie o Batmanovi, kde FPS na Nintendo Switch klesá až na 20 a v některých momentech může hra dokonce zcela spadnout. Tato situace může být způsobena buď nedostatečnou optimalizací hry pro platformu Nintendo, nebo samotná konzole nemusí být schopna zvládnout technické nároky hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: nintendo.com

Sony představuje nový patent pro hraní her



Sony přichází s novou funkcí umožňující hráčům vrátit se k jakémukoli okamžiku ve hře a znovu ji prožít nebo změnit rozhodnutí.

Společnost Sony nedávno předložila patent na novou technologii, která přinese revoluční změnu v zážitku z hraní videoher. Technologie umožní hráčům vracet se a opakovat hru z jakéhokoli bodu, což nabídne možnost zpětně procházet herní kampaň a vybrat si specifický okamžik v čase.

Patent, který je pojmenován „CONTENT STREAMING WITH

GAMEPLAY LAUNCH“, detailně popisuje tento proces prostřednictvím řady náčrtů a diagramů. Podle těchto dokumentů budou hratelné sekvence rozděleny do podkapitol s takzvanými „trigger points“ neboli spouštěcí body. Hráči si z těchto bodů mohou vybrat a během několika sekund se ocitnout přímo v srdci konkrétní scény, kterou si přejí znovu zahrát.

Funkce přináší výhody zejména pro tvůrce obsahu. **Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: patentscope.wipo.int

Baldur's Gate 3 se stala hrou roku



Dne 7. prosince proběhla herní událost The Game Awards, kde nejnovější počín od Larian Studios, Baldur's Gate 3, získal nejvyšší ocenění, hra roku.

Baldur's Gate 3 si na udílení herních oscarů The Game Awards vysloužil prestižní ocenění Hry roku (GOTY) za rok 2023. Po udílení ceny hra nyní rozšiřuje svůj dosah i na konzole Xbox Series X a Series S, navazující na její masivní úspěch na platformách PS5 a PC.

Hra zaznamenala mimořádný úspěch, když byla nominována v

osmi kategoriích a nakonec dominovala včerejší ceremonii s šesti vítězstvími. Mezi oceněními, která si Baldur's Gate 3 odnáší, jsou Game of the Year (hra roku), Cena hráčského hlasu, Nejlepší výkon, Nejlepší podpora komunity, Nejlepší RPG a Nejlepší multiplayer.

Baldur's Gate 3 si již ode dne vydání získala srdce hráčů po celém světě. Na platformě Metacritic má hra druhé nejvyšší herní hodnocení po Elden Ring. **Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Steam

Nové Multiport Huby od Verbatimu



Verbatim uvádí na trh novou „váru“ víceportových rozbočovačů. Multiport huby se liší především počtem portů, které nabízí. Následují podrobnosti.

USB-CTM Pro Multiport Hub 14 Port CMH-14 (32154)

Porty: 2 x HDMI (jeden je 4K@60Hz, druhý je 4K@30Hz), VGA, RJ45 (až 1 Gb/s), 3 x USB-A 3.2 Gen1 (až 5 Gb/s), USB-C 3.2 Gen1 (až 5 Gb/s), 2 x USB-A 2.0 (až 480 Mb/s), SD, microSD, Audio Jack, USB-C PD (až 100W)



Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Verbatim

14portový víceportový rozbočovač Verbatim USB-C Pro přichází s velkým množstvím připojení. Se čtrnácti porty, včetně dvou portů HDMI a portu VGA pro podporu staršího monitoru, je možná práce a prohlížení na více obrazovkách. Mnoho portů USB včetně pěti USB-A a dvou USB-C, z nichž jeden je USB-C PD, poskytuje možnosti pro více zařízení s výhodou kabelového připojení k internetu přes gigabitový ethernetový port.

Kryt pro M.2 NVMe SSD disk Hyper



Rozšířit nebo zrychlit vaše zařízení pomocí M.2 NVMe SSD disku není zrovna rychlá záležitost, pokud ovšem nemáte k dispozici kryt HyperDrive Next USB4 NVMe SSD. V tom případě, „klik“, „cvak“ a hotovo.

Upgradujte své řešení úložiště SSD pomocí krytu SSD HyperDrive Next USB4 NVMe a zvýšte svou produktivitu tím, že budete pracovat přímo z disku SSD. Zařízení nabízí bleskové přenosové rychlosti 40 Gb/s a bezproblémovou kompatibilitu se všemi M.2 NVMe SSD. Snadná instalace

zaklapnutím zajišťuje snadné nastavení, zatímco stupeň krytí IP55 poskytuje spolehlivou odolnost proti vodě a prachu. Navrženo s udržitelností EcoSmart s použitím 100% recyklovaného hliníku.

Přenosové rychlosti 40 Gbps

Využití USB4 pro bleskové rychlé přenosové rychlosti až 3 800 Mb/s umožňuje rychlosti cca 4x rychlejší než mají standardní pevné disky USB 3.1.



Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Targus

Ultraširoký herní monitor AOC U34G3XM



Herní monitor AOC U34G3XM/EU je jedním z nejširších modelů řady G3 s plochým VA panelem 21 : 9, rozlišením WQHD (Wide Quad High Definition), HDR10 a vynikajícím kontrastem. Nabízí obnovovací frekvenci 144 Hz, 1 ms GtG a AdaptiveSync, ale také funkci Picture by Picture.

WQHD

Rozlišení Wide Quad HD (WQHD) 3 440 x 1 440 zajišťuje vynikající kvalitu obrazu a ostrý obraz zachycující každý detail. Širokoúhlý poměr stran 21 : 9 je perfektní pro sledování filmů v širokém formátu

nebo ponoření se do nejnovější hry, a kromě toho nabízí více prostoru pro práci. Skutečná 8bitová barva poskytuje širokou paletu pro živý přirozený vypadající obraz.

Panel VA

Panel VA (Vertical Alignment) zobrazuje hlubší černou a mimořádně vysoký kontrast umožňující dosažení velmi živého a jasného obrazu.



Celý článek si přečtete zde ►



Foto: AOC

Verbatim Share My Screen



Verbatim uvedl na trh dvě nová zařízení určená pro bezdrátové sdílení obrazovky Share My Screen. Jedno zařízení Share My Screen pod označením WDA-02 nabízí rozlišení až 4K při 30 Hz, druhé – WDA-01 – umožňuje 1080p.

Sdílejte obrazovku ve 4K

Zařízení Share My Screen 4K úplně mění pravidla hry – poskytujte totiž čisté a ostré rozlišení 4K na 30 Hz, které uplatníte při prezentacích, streamování a hraní her. A bez otrav-

né změní kabelů!

Bezdrátově a ve 4K rozlišení prezentujte cokoliv z displeje vašeho chytrého telefonu, tabletu či notebooku na váš monitor, televizor či do projektoru. Verbatim Share My Screen 4K je bezdrátové řešení pro jakoukoliv situaci – ať už prezentujete v zasedací místnosti či učebně, nebo se doma díváte na videa, sledujete sport nebo hrajete hry.



Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Verbatim