www.gamers-generation.com

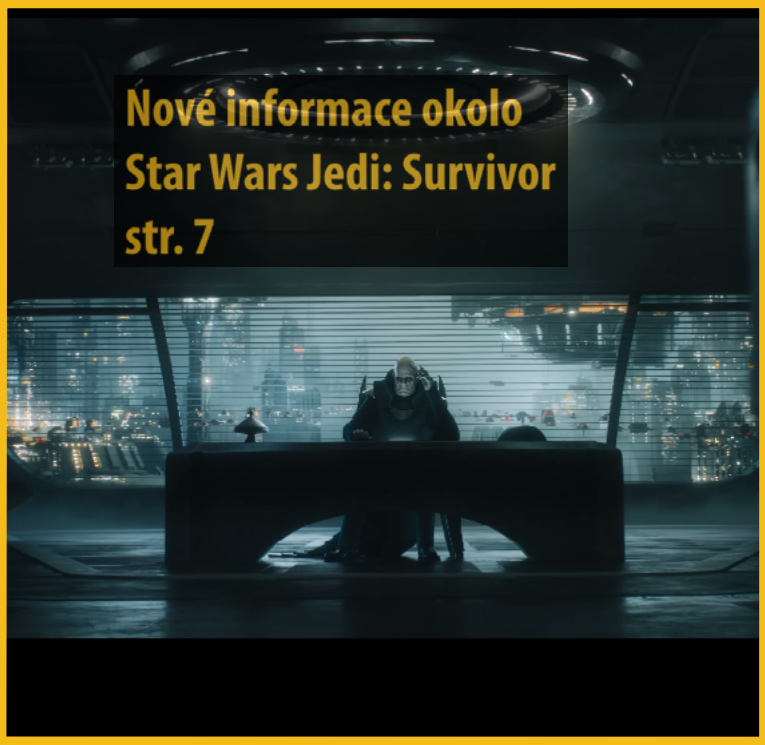
GAMERS GENERATION

12/2022

Sonic Frontiers na Steamu trhá rekordy str. 3

Videoherní série Assassin's Creed slaví 15. výročí str. 5

Evil West se blíží. Na co se připravit? str. 6



Nové informace okolo Star Wars Jedi: Survivor str. 7

EDITORIAL

Vážené hráčky, vážení hráči,

vítám vás u prosincového vydání Gamers Generation.

Tak tu máme poslední měsíc letošního roku. Mnozí z vás jistě očekávají příchod Vánoc a následných dní míru a pohody.

Jménem redakce vám proto přeji mnoho herních dárků pod stromečkem a úspěšný vstup do nového roku.

Užívejte si svátky, uvidíme se opět v lednu 2023. A věřte, že v příštím roce se máme na co těšit.

S vřelým pozdravem, váš šéfredaktor Michal Fortyn

Obrovský únik Steam klíčů Bulánků

V roce 2001 vyšel první díl 2D hry nesoucí název Bulánci, který od hráčů sklidil velký úspěch. Nyní, po více jak dvaceti letech, vyšlo jejich pokračování nazývající se Bulánci 2.0, ovšem prozatím pouze v předběžném přístupu, ze kterého uniklo několik Steam klíčů.

Bulánci 2.0

Vývojáři z českého herního studia SleepTeam na svém oficiálním Facebook účtu oznámili, že bylo jedním uživatelem zveřejněno několik desítek emailů některých podporovatelů a velké množství Steam klíčů.

Ihned, jakmile autoři tuto informaci zjistili, všechny klíče deaktivovali a svým novým podporovatelům generují úplně nové klíče. Studio dokonce podává trestní oznámení na osobu, jenž stojí za únikem těchto citlivých dat. Celé vyjádření autorů ze studia SleepTeam si můžete přečíst níže.

„Včera, ve večerních hodinách, došlo na dvě minuty k zobrazení některých informací z naší databáze v buláncí zóně odměn. Tato zóna není veřejně přístupná. Prostřednictvím jednoho uživatele se na veřejnost dostaly e-maily některých podporovatelů a velké množství klíčů na Steam. Všechny klíče na Steam jsme obratem deaktivovali. Vás, kteří jste si hru už aktivovali, se to nedotkne. Všem ostatním vygenerujeme nové klíče. V souladu s GDPR podáváme hlášení na Úřad pro ochranu osobních údajů a přijímáme další kroky, aby se situace neopakovala. Na osobu, která údaje na veřejnost vynesla podáváme trestní oznámení. V tuto chvíli se k záležitosti nebudeme více vyjadřovat. Děkujeme za pochopení.“

Všechny dosud nepoužité klíče jsou v tuto chvíli deaktivovány, takže pokud jste je neuplatnili do včerejšího večera, jsou nyní neplatné. Vyčkejte, právě generujeme nové a v následujících hodinách je budeme rozesílat. Dostanete informace e-mailem a klíč najdete i v „buláncí“ zóně odměn.

Obrázek: visiongame.cz

Celý článek si přečtete zde ▶

Uvítali byste open-world hru John Wick?

Dnes již legendární trilogie John Wick 3 si získala vysoký počet fanoušků. Přesune se značka do světa her, nebo zůstane pouze na filmovém plátně?

Unreal Engine 5 ukazuje možnou hru John Wick

Odhalení čtvrtého dílu filmové série s sebou přináší také otázku, zda se dočkáme hry John Wick. Na tuto otázku zatím neexistuje jasná odpověď. TeaserPlay je společnost, která se zabývá převážně tvorbou herních modelů pro fanoušky a pomocí moderní technologie Unreal Engine 5 vytvořila svou verzi hry John Wick. Podle traileru hra již obsahuje systém průzkumu otevřeného světa a přidává do něj v podstatě všechny klíčové aspekty filmu.

V níže uvedeném traileru můžete vidět například začlenění některých triků filmového hrdiny do hry a také ikonickou jízdu na koni ze třetího dílu. Tvůrci této verze uvedli, že maximálně využili aspekty, které nabízí Unreal Engine 5.

Obrázek: voyo.nova.cz

Celý článek si přečtete zde ▶

Callisto Protocol láká na nový trailer

Vývojáři z amerického Striking Distance Studios zveřejnili nový launch trailer na The Callisto Protocol, kterým lákají na brzké vydání.

The Callisto Protocol již brzy

Vývojáři ze Striking Distance Studios zveřejnili nový trailer lákající na brzké vydání hry. Launch trailer na Callisto Protocol představuje hlavního hrdinu, pohlcující audiovizuál, hororové momenty a řadu akčních pasáží. Vše v hudebním doprovodu skladby Lost Again od zpěvačky Kings Elliot.

Nadcházející sci-fi survival horor, který vábí na atmosféru populárního Dead Space, vychází již 2. prosince letošního roku na PC a konzole PlayStation 4/5 a Xbox One a Series X/S. Hru si můžete předobjednat již nyní i ve speciální edici.

Těšíte se?

Obrázek: Playstation

Celý článek si přečtete zde ▶

Hra Risen zavítá na konzole

Titul Risen je hra vyvíjená vývojáři z německého studia Piranha Bytes, jenž představuje duchovního nástupce videoherní série Gothic.

Někteří jste si již před několika lety hru Risen mohli zahrát na počítačích, na které byla vydána v roce 2009. A stejně jako ve videoherní sérii Gothic zde je jedinečný hrdina, okolní svět a soubojový systém. Velkým rozdílem je ovšem tématika hry, jelikož Risen se nezaměřuje na středověk, ale období pirátství ve fantasy vesmíru. Pozor! Nejedná se však o remaster, ale pouze jako port pro starou generaci konzolí a Nintenda Switch.

Datum vydání hry Risen na konzole je stanoven na 24. února příštího roku, kdy by měl vyjít na platformách PlayStation 4, Nintendo Switch a Xbox One. Zda časem dorazí i na konzole nové generace, není prozatím jisté, ovšem v případě, že ano, budeme vás o tom hned informovat!

Obrázek: deepsilver.com

Celý článek si přečtete zde ▶

PETA žádá režim ochrany zvířat do God of War: Ragnarök

Nezisková organizace nesoucí název PETA žádá přidání vlastního režimu do God of War: Ragnarök. Organizaci vadí, že zvířata ve hře trpí pod sekerou hlavního představitele Kratose.

PETA je největší nezisková organizace, která se jako jedna z mála snaží dlouhodobě chránit všechny druhy zvířat, ať už ty v reálném nebo virtuálním světě. Organizaci vadí, že ve hře zvířata trpí pod sekerou Kratose. Z tohoto důvodu si dali za cíl domluvit se s vývojáři ze studia Sony Santa Monica, aby byl do hry přidán režim, v němž bude možné nechat zvířata dále žít.

Ze všeho nejvíce hlavního zástupce organizace „frustruje" stav obrovského vlka Garma, jenž je jedním z bossů hry God of War: Ragnarök. Jak celou situaci zástupce popisuje si můžete přečíst níže.

Některým může problém organizace PETA připadat hloupý či bizardní, ale jiní zase pochopili, na co chce společnost upozornit.

Obrázek: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

NFS Unbound vynechá drag racing

Oznámení Need for Speed Unbound přišlo tak nečekaně a rychle jako hra samotná. Jenže tento rychlý nástup se neobešel bez problémů.

Když jsme před měsícem dostali oficiální oznámení o novém Need for Speed, většina čekala klasický náznak budoucí hry. Ale EA do nás narazilo zuřivě silným předním nárazníkem a už příští měsíc usedneme za volant v nespoutané betonové džungli, kde pravidla ostatních pro nás neplatí. Jenže i takto šílený nástup nese řadu ústupků, které museli vývojáři z Criterion Games udělat, aby hra vyšla včas. Ale co se muselo vynechat?

Bohužel v novém díle budou chybět oblíbené drag racing, které jsou definicí rychlosti. Dragové závody byly většinou rychlé a krátké závody, které otestovaly výkon vašeho vozu, ale také vaše reakce ve vysokých otáčkách. Ano, byli sice občas trochu těžší, než okruhové závody nebo sprinty, ale měly v sobě jistý prvek adrenalinu a nebezpečí.

Obrázek: ea.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Sonic Frontiers na Steamu trhá rekordy

Před nedávnem vyšla očekávaná hra od vývojářů Sonic Team jmenující se Sonic Frontiers, kterou v jednu chvíli hrálo vícero hráčů než jakýkoliv předcházející díl, díky čemuž hra pokořila rekord série.

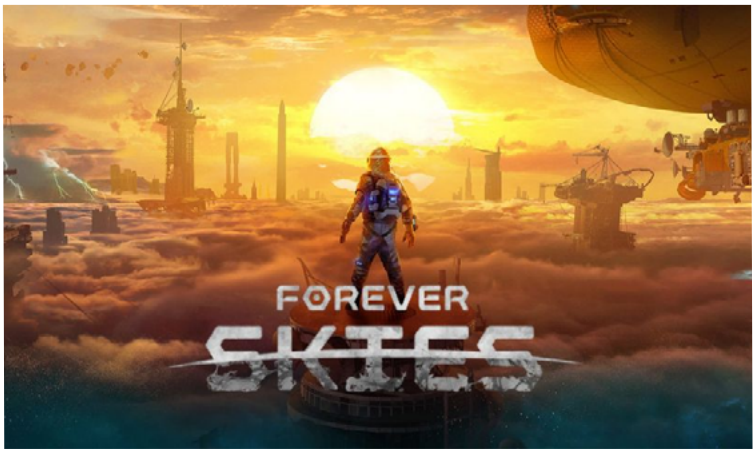
Hra Sonic Frontiers od japonských vývojářů ze společnosti Sonic Team je od 8. listopadu tohoto roku na trhu a všechno se jí velmi daří. To lze poznat přes velký počet prodejů, pozitivních recenzí od hráčů nebo překonáním rekordu celé videoherní série. V jeden moment na Steamu hru totiž hrálo více hráčů než kterýkoliv minulý díl značky Sonic.

Podle serveru SteamDB hru v jednu dobu hrálo celkem přes 19 tisíc lidí, mezitím co kupříkladu Sonic Manii hrálo nejvíce v jednu chvíli necelých 12 tisíc hráčů. Takovéto číslo se může brát jako vynikající úspěch, který od hráčů dává najevo, že vývoj společnosti Sonic Team jim sedí. Snad se tedy značce povede i nadále dobře.

Obrázek: frontiers.sonicthehedgehog.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Hra Forever Skies odhaluje nový biom



Obrázek: gematsu.com

Forever Skies je postapokalyptická survival hra z první osoby vytvářena vývojáři ze studia Far From Home S.A., jenž byla pár dní nazpět odložena na první polovinu roku 2023.

Forever Skies biom

Mnoho hráčů bylo nadšeno z důvodu odložení hry a tím pádem i z jejího vyzkoušení díky předběžnému přístupu. Vývojáři z tohoto důvodu chtějí fanouškům hry zvednout náladu, a proto v nové ukázce odhalují nový biom, do kterého v budoucnu budeme moct zavítat.

Jde o prašné území pokryté nánosem znemožňující ustálený lidský původ. V tomto biomu kvůli toxickému prachu nebude vůbec jednoduché přežít, jelikož se nám ani kousek nesmí dostat do plic. K tomu nám ovšem pomůžou naše zásoby kyslíku, bez kterých se tam nedoporučuje vydávat.

Celý článek si přečtete zde ▶

Přichází patch číslo 9 do Baldur's Gate 3 + informace o vydání

Obrázek: baldursgate3.game

Baldur's Gate 3 se dlouhé roky trápí v předběžném přístupu, ale brzy by se hra mohla dočkat finálního data vydání. Kdy se tak stane?

Baldur's Gate je dnes znám jako série legendárních tahových RPG, který uchvátili hráče svým příběhem a hratelností. Série staví na základech stolního RPG Dračí doupě a využívá i svět této hry. První dva díly této série má na svědomí studio Bioware v jeho největší slávě. A jak to je se 3. dílem? To si vzalo na starosti zkušené studio Larian, které stojí za velmi povedenou sérií Divinity.

Právě třetí díl se od října roku 2020 stále trápí v předběžném přístupu, kde je k dispozici pouze 1. akt. Sice vývojáři postupně přidávají různé updaty, které rozšiřují hratelnost a optimalizaci, ale nejsou až moc časté. Poslední update vyšel před více než čtyřmi měsíci, kdy do hry dorazila nová hrdinská třída: Bard.

Celý článek si přečtete zde ▶

Připravovaná zombie hra Dead Island 2 dostává odklad

Obrázek: deadisland.com

Vývojáři z anglické společnosti Dambuster Studios, kteří hru vytváří, se omlouvají a žádají o 3 měsíce navíc, ale slibují, že 6. prosince vyjde nový trailer a část gameplaye ve speciálním Dead Island 2 Showcase.

Během letošního Gamesconu byla opět zmíněna hra Dead Island 2, která je ve vývoji už skoro 10 dlouhých let. Za tuto dobu navštívila a zároveň opustila mnoho vývojářů z různých studií, nakonec ovšem zastavila a skončila u vývojářů ze studia Dambuster Studios.

Vše vypadalo tak, že hra vyjde ve stanovený datum vydání, ovšem pouze do doby, než tvůrci prostřednictvím krátké zprávy na Twitteru oznámili odklad. Hra tedy nevyjde 3. února příštího roku, ale až 28. dubna 2023, což je odklad o necelé tři měsíce, na platformy PC, PS4, PS5, Xbox One a Xbox Series X/S.

Celý článek si přečtete zde ▶

Epic Games v průběhu Vánoc přijde s nadílkou 15 her zdarma

Obrázek: epicgames.com

Veleúspěšná a známá americká společnost Epic Games minulý rok uspořádala vánoční akci, díky které jsme mohli získat na Epic Games Storu celkově až 15 her zcela zdarma. Podle nových informací to vypadá, že pro nás společnost tuto akci hodlá zopakovat i tento rok.

První zmínka o opětovné bezplatné nadílce patnácti her byla poprvé k přečtení na fóru Dealabs, od známého leakera vystupujícího pod přezdívkou billbil-kun on. Zmínil, že akce bude probíhat během 15. prosince až 5. ledna, kdy se máme zároveň těšit na velkou vánoční slevovou akci, což následně samotná společnost Epic Games oznámila, tudíž i potvrdila na svých oficiálních stránkách.

V oznámení můžeme narazit na výše zmíněný datum výprodeje.

Celý článek si přečtete zde ▶

Videoherní série Assassin's Creed slaví 15. výročí

Před 15 lety, 13. listopadu roku 2007, vyšel první díl z nyní veleúspěšné videoherní série Assassin's Creed od vývojářů ze studia Ubisoft Montreal.

Za celou dobu existence videoherní série Assassin's Creed vyšlo celkově dvanáct hlavních her, jenž nás vzaly do různých koutů světa v různých časových obdobích. Díky tomu jsme se ocitli v dobách od Třetí křížové výpravy, přes období Velké francouzské revoluce, Peloponéskou válku až po vikingskou kolonizaci Anglie.

Prozatím poslední hrou ze série je Assassin's Creed Valhalla, která byla dokonce i později zfilmována pro Netflix v hlavní roli a Michaelem Fassbenderem.

Ubisoft k 15. výročí zveřejnil video, kde jsou zkombinované záběry z jednotlivých dílů celé série, na které se můžete podívat na webu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: ubisoft.com

CD Projekt Red odhalil next-gen záběry z The Witcher 3

Herní studio CD Projekt Red poprvé zveřejnilo první záběry z chystaného next-gen updatu ze Zaklínače 3. Máme se na co těšit?

Před více než týdnem jsme se dozvěděli, že dlouho očekávaná next-gen aktualizace pro třetího Zaklínače vyjde již 14. prosince letošního roku. Nyní vývojáři z CD Projekt Red na oficiálním Redstreamu odhalili první záběry z chystaného updatu.

Fanoušci série se tak mohou těšit na řadu grafických vylepšení včetně 4K textur, Ray traycingu, Ultra+ módem na PC a podporou technologie NVIDIA DLSS či AMD FSR 2.0. K zachycení krás světa Zaklínače bude nově sloužit „Photo mode„.

Konzole PlayStation 5 a Xbox Series X/S se dočkají dvou herních režimů Ray tracing a Performance.

Celý článek si přečtete zde ▶

Příspěvek ze superparmeni.eu

Death Stranding se prodalo více než 10 milionů kusů

Death Stranding, který vyšel již v listopadu 2019, v současné době může slavit pokořený milník 10 milionů prodaných kopií.

Legendární tvůrce her Hideo Kojima může slavit. Jeho unikátní hra, která spatřila světlo světa v listopadu 2019, si připsala na konto 10 milionů prodaných kopií. Prodeje jsou počítány za všechny dostupné platformy PC, PlayStation 4 a PlayStation 5.

Hra vycházela v průběhu času na různé platformy a edice. V červenci 2020 byla hra přenesena na PC. V září 2021 se hra dočkala Directors Cut verze a v srpnu letošního roku byla hra nabídnuta v rámci předplatného PC Game Pass.

V současné době pracuje Hideo Kojima na novém titulu, který označil za velmi odvážný. Mnohé úniky hovoří také o tom, že studio aktuálně pracuje na druhém díle Death Stranding.

Celý článek si přečtete zde ▶

Příspěvek ze superparmeni.eu

Microsoft nabízí Sony smlouvu o ponechání Call of Duty

Technologický gigant Microsoft podle nejnovějších zpráv nabídl společnosti Sony zachování série Call of Duty na jejich konzolích.

Zpravodajský portál The New York Times ve své nedávné zprávě uvedl, že Microsoft nabídl společnosti Sony ponechat populární franšízu Call of Duty na konzolích PlayStation dalších 10 let. Stane se tak, pokud Sony bude mlčet o nedávné akvizici Activision Blizzard.

Pokud by se totiž série Call of Duty dostala kompletně pod křídla Microsoftu, majitelé konzolí PlayStation by tak přišli o předčasný přístup k betě a dalšímu obsahu, který byl poslední léta typický právě pro tuto konzoli.

Žabomyší války v oblasti videoher mezi Microsoftem a Sony nadále pokračují. Cílem Microsoftu je podle NYT přesvědčit regulátory, aby otevřeně schválili lednovou akvizici.

Celý článek si přečtete zde ▶

Příspěvek ze superparmeni.eu

Evil West se blíží. Na co se připravit?

Divoký západ je pro většinu z nás místo plné kovbojů, šerifů a banditů. Evil West však posílá toto období na šílenou fantasy úroveň.

Jak by vypadal Shadow Warior, kdyby se odehrával na divokém západě? To se nám snaží ukázat nová hra od studia Flying Wild Hog, která stojí za touto sérií. Tentokrát ale dostaneme do ruky více hraček, se kterými můžeme trhat démony na kousky.

Příběh se točí okolo zkušeného lovce upírů Jesseho Rentierema, který je tím nejlepší z lovecké agentury Rentier Institute. Spolek vede Jesseho otec, který je už několikátou generací rodiny Rentier. Jesse je zbrklý, nezodpovědný a málokdo s ním chce pracovat. Edgar Gravenor je jedním z mála lovců, který dokáže s Jessem držet krok, a když se objeví nová upírská hrozba, je pouze na nich dvou, aby hrozbu zastavily.

Tito dva lovci nás vezmou na výpravu po nebezpečném divokém západu.

Obrázek: focus-entmt.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Byl vydán trailer očekávaného The Witcher: Blood Origin

Netflix vydal trailer k očekávanému spin-offu Zaklínače, který ponese jméno The Witcher: Blood Origin, což v českém překladu znamená Zaklínač: Pokrevní pouto.

Nedávno jsme se dozvěděli, že hlavního představitele seriálového Zaklínače Henryho Cavilla od čtvrté série nahradí Liam Hemsworth, mladší bratr Chrise Hemswortha, též známého jako Thora, Hromovládce či Zlatovlásku ze série filmů Marvel a Avengers.

Henryho Cavilla v roli Geralta z Rivie naposledy budeme moci spatřit ve třetí sérii, která vyjde během léta příštího roku. Čekání nám však zkrátí jeho spin-off nesoucí jméno The Witcher: Blood Origin. Příběh odehrávající se v elfím světě přibližně 1 200 let před narozením Geralta z Rivie popisující události vedoucí k první konjunkci sfér bude rozdělen pouze do čtyř epizod.

Obrázek: netflix.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Expanze Dragonflight do World of Warcraft je venku

Oblíbené MMORPG World of Warcraft rozšířil další datadisk pod názvem Dragonflight. Co přináší dračí rozšíření?

Dragonflight rozšíření dorazilo

Nové rozšíření Dragonflight do World of Warcraft dorazil v plné síle. Fanoušci oblíbeného MMORPG se mohou těšit na nový region Dračích ostrovů, novou třídu, nové dungeony a raidy a mnoho dalšího.

Jako dračí jezdec budete moci dominovat obloze i zemi. Vývojáři z Blizzardu si pro hráče připravili zbrusu nový talentový systém, profese a HUD rozhraní. Level Cap se nyní zasekl na 70.

Pokud o rozšíření máte zájem, na oficiální platformě Battle.net lze pořídit základní verzi rozšíření za 49,99 EUR. K dostání je také Heroic edice s cenovkou 69,99 EUR a nejvyšší Epic Edition za 89,99 EUR. Využít můžete také Black Friday nebo jiných slev na předplatném.

Příspěvek ze superparmeni.eu

Celý článek si přečtete zde ▶

Gran Turismo 7 se pravěpodobně podívá na PC

Gran Turismo můžeme zařadit mezi jednu z nejlepších závodních sérií, bohužel je tento skvost pouze na Playstation. Ale to se možná změní.

Sony postupně přidává svoje nejlepší tituly na počítač, proto si dnes můžeme na našich počítačích zahrát pecky, které byly dostupné pouze na konzole. Hry jako: God of War, Horizon: Zero dawn, Marvel Spider-Man a mnohé další, dostaly svůj zasloužený PC upgrade a staly se docela populární, a to i přes jejich stáří. A brzy se možná na počítačích objeví dlouho žádaná závodní simulace Gran Turismo 7. Tenhle populární simulátor vytvořila společnost Polyphony Digital, která pro PlayStation pracuje již řadu let. A právě šéf studia Kazunori Yamauchi byl během světového finále Gran Turisma v Monaku dotázán, zda neplánují PC port pro sedmý díl. A sám Yamauchi prohlásil, že na PC portu dlouho přemýšlejí a zvažují. Gran Turismo 7 vyšla i na konzolích starší generace a na slabší grafické nastavení by hra měla běžet plynule.

Obrázek: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Nové informace okolo Star Wars Jedi: Survivor

Udílení herních cen přináší nejen souboj nejlepších her roku, ale také oznámení termínů očekávaných her. Jedním z nich bude pravděpodobně Star Wars Jedi: Survivor.

Mnoho lidí čeká na 9. prosinec. V tento den se kromě hry roku dozvíme i několik zajímavých dat vydání nových her. Nové Star Wars budou pravděpodobně představeny na konferenci a přinesou s sebou potvrzené datum vydání. Spekulace a dokonce i nepřímé náznaky přímo od vývojářů naznačují vydání v březnu, tj. v březnu příštího roku.

Pokud se to potvrdí, začneme uvažovat o trochu zvýšeném egu vývojářů, protože ve stejném období už oficiálně vyšlo několik očekávaných herních monster jako Dead Space, Resident Evil 4,Hogwarts Legacy, Atomic Heart nebo Forspoken. Proč chce většina vývojářů vydat svou hru na začátku roku?

Obrázek: ea.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Far Cry 3 slaví 10 let od vydání

29. listopadu roku 2022 to bylo přesně 10 let od vydání třetího dílu velmi úspěšné videoherní série Far Cry, od vývojářů a vydavatelů ze společnosti Ubisoft.

K vydání této úspěšné hry došlo přesně 29. listopadu 2012 na platformy PC, PlayStation 3 a Xbox 360. Nyní společnost k tomuto prvnímu kulatému výročí zveřejnila speciální video, ve kterém vybraní pracovníci studia a fanoušci vzpomínají na Far Cry 3.

Tento třetí díl byl důležitým záchytným bodem, který velkým způsobem ovlivnil podobu následujících dílů i celkově her s otevřeným světem. Pokud se zamyslíme nad důvodem, proč se hra stala tak populární, rozhodně většinu z nás napadne oblíbený herní záporák Vaas. Na základní hru bylo rovněž o půl rok později vydáno rozšíření s podtitulem Blood Origin.

Obrázek: ubisoft.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Assassin's Creed Valhalla nejspíše přibude v nabídce Game Passu

Prozatím poslední díl videoherní série Assassin's Creed nejspíše po déle jak dvou letech od vydání vyjde na Steamu. Zároveň by se v blízké budoucnosti mohl objevit i v nabídce předplatitelské služby Game Pass pro platformy PC a Xbox.

Před dvěma lety vyšel prozatím poslední díl z videoherní série Assassin's Creed. Za celou tuto dobu ještě nebyl v nabídce herní platformy Steam. Nyní se ovšem mezi hráče dostala informace, že by se tam brzy hra Assassin's Creed Valhalla mohla objevit. Za jak dlouho to bude, není jasno, ale mnoho hráčů doufá, že brzy.

Na polském oficiálním obchodu Microsoft se u karty Assassin's Creed Valhally ukázalo označení, jenž u sebe mají všechny hry Game Passu. Je tedy možné, že se v brzké době hra objeví mezi ostatními tituly předplatného Game Pass, nebo mohlo jít pouze o chybu. Vše ale nasvědčuje první variantě, jelikož do konce tohoto roku bychom se měli dočkat posledního DLC s názvem The Last Chapter.

Obrázek: ubisoft.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Česká herní studia se ukázala na prestižní konferenci v Koreji

***„Během veletrhu jsme měli možnost prezentovat nejen námi zastoupené české firmy, ale také celý český gamingový sektor s jeho silnými stránkami a prezentovali jsme ČR jako vhodnou zemi pro nastavení další spolupráce a vstup na Evropský trh. Během veletrhu jsme navázali užší komunikaci se zhruba 36 zahraničními společnostmi především z Jižní Koreji, ale také z USA, Číny, Malajsie, Thajska a dalších zemí Jihovýchodní Asie,“* řiká Michal Stroka, zahraniční zástupce agentury CzechInvest pro Jižní Koreu.**

Na konferenci vystavovalo celkem 987 společností ze 43 zemí, navštívilo ji 184 000 návštěvníků a dalších 970 000 sledovalo celou událost online přes G-STAR TV. B2B sekci navštívilo více než 2 200 návštěvníků. Mezi největšími vystavovateli byli například Nexon, Netmerble, Krafton, WeMade, Kakao Games nebo Epic Games. CzechInvest na stánku zastupoval 6 českých gamingových společností.

Foto: CzechInvest

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní sluchátka SureFire

Značka SureFire, která nabízí herní vybavení pro PC a konzole, je s námi již nějakou dobu. Herní sluchátka s názvem Skirmish a Harrier 360 si už našla místo v nejednom herním doupěti, a my se v tomto článku podíváme na podrobnosti.

SureFire Skirmish

Headset SureFire Skirmish s drsným maskáčovým designem, LED osvětlenými bočnicemi a také koncovkou mikrofonu, se hodí k jakékoliv herní sestavě. Sluchátka jsou vybavena vysoce výkonnými 50mm reproduktory se stereofonním zvukem 2.0. Kmitočtová odezva sluchátek je 20 Hz – 20 kHz, citlivost 106 ± 3 dB a impedance 32 Ω. Impedance mikrofonu je ≤ 2,2 kΩ, citlivost mikrofonu 42 ± 3 dB.

Hlavový most je nastavitelný a díky paměťové pěně v ohybu mostu sedí na hlavě velmi příjemně. Sluchátka mají měkké, pohodlné náušníky a na levém náušníku naleznete ovládací kolečko, skrze které můžete ovládat hlasitost. Také je zde přepínač pro ztlumení mikrofonu.

Sluchátka Skirmish jsou vybavena všesměrovým flexibilním vestavěným mikrofonem, zajišťujícím jasnou a zřetelnou komunikaci se spoluhráči. Sluchátka nejenom vypadají, ale také jsou velmi pevná a zároveň díky použitým materiálům jsou na svoji velikost poměrně lehká.

S 3,5mm jackem a zároveň USB konektorem je Skirmish univerzálně kompatibilní.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶

HyperDrive 6-in-1 USB-C Media Hub

Značka Hyper se specializuje na špičkové IT a mobilní příslušenství se zaměřením na produkty Apple, přenosné napájení, úložiště dat a konektivitu. Jako první jsme vyzkoušeli multimediální USB-C rozbočovač 6 v 1 pro iPad se 6 základními porty a klávesami pro média, které vám umožní připojit se k více zařízením a plynule přehrávat, pozastavovat a přetáčet filmy, skladby nebo podcasty, to vše bez přerušení vašeho pracovního postupu. Je kompatibilní s USB-C iPad Pro, Air nebo mini.

HyperDrive 6-in-1 USB-C Media Hub nabízí 6 základních portů, se kterými připojíte všechna potřebná zařízení. 4K 60Hz HDMI video port, USB-C 5Gbps 60W Power Delivery port, MicroSD/SD sloty, USB-A 5Gbps portem a také 3,5mm audio jack pro sluchátka.

Jako ostatní "jablečné" věci je vybaven magnety pro lepší uchycení v portu. Je vybaven gumovou kolejnicí, aby lépe "seděl" na těle tabletu. Ta ale překáží, pokud máte tablet v pouzdře, které jej obepíná. Je to však dobře promyšleno a gumu lze sundat.

Díky přiloženému prodlužovacímu kabelu USB-C můžete pracovat s jakýmkoli zařízením kompatibilním s USB-C. Opět díky magnetům se přichytí a drží. Vyzkoušeli jsme i na notebooku Lenovo Thinkpad X1 a Samsung Galaxy Note 20.

Foto: HYPER

HYPER

Celý článek si přečtete zde ▶

Stolní box S se zásuvkou a USB nabíječkou

Určitě se vám to už přihodilo. Sedíte, pracujete nebo koukáte na film, vašemu zařízení "dojde šťáva", ale zásuvka je moc daleko. Přesně tento problém řeší stolní boxy Unica Systém+ od společnosti Schneider Electric.

Stolní box Unica Systém+ propojují estetičnost s funkčností. Používají kvalitní textilní povrch od Kvadrat fabrics, renomované dánské společnosti vysoce hodnocené architekty, umělci, designéry a výrobci nábytku.

Stolní boxy S se montují na desku stolu nebo jakýkoliv jiný povrch pomocí pružinové svorky, snadno se používají a poskytují přístup k napájení a USB, kdykoliv je potřeba.

Jsou vybaveny jednou standardní kolíkovou zásuvkou a dvěma USB konektory s vysokým nabíjecím výkonem 5V/3.1A. Jeden typ konektoru je USB typu A, druhý je USB typu C. Dvoumetrový kabel slouží pro jednoduché zapojení do zásuvky.

Stolní box má šířku 60 mm, výšku 140 mm a hloubku 110 mm. Tento systém stolních jednotek se dodává ve dvou barevných variantách bílo-šedé a černo-šedé. Dodává se se zajišťovacím kroužkem pro bezpečné zapuštění do stolu. Toto zařízení neobsahuje rtuť a je kvalifikováno jako ekologický prémiový výrobek s minimálním použitím nebezpečných látek.

Stolní box S získal prestižní ocenění Design Award 2020.

Foto: Schneider Electric

Schneider Electric

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní sluchátka Sony INZONE H9

V redakci AVERIA TECH LAB jsme otestovali novou řadu sluchátek od SONY pod názvem INZONE.

V této recenzi se zaměříme na jejich krále, a tím je model SONY INZONE H9. Sony INZONE H9 jsou se svou váhou 330gr jednoznačně nejtěžší sluchátka z celé INZONE produktové řady, ale díky dobrému zpracování designu a hw technologii, vám na hlavě nebudou vadit ani po 7 hodinách hraní. Tato bezdrátová sluchátka mají připojení Bluetooth 5.0 a sklápěcí raménkový velmi flexibilní mikrofon, aplikaci pro správné fungování s počítačem INZONE Hub či funkci přijímání hovorů s ovládáním hlasitosti.

Pro správné a bezproblémové fungování s vaším počítačem je třeba nainstalovat si aplikaci INZONE Hub, ve které si samotná sluchátka můžete nastavit. Mimo jejich bezdrátovosti má headset dokonce funkci přijímání hovorů, k tomu samozřejmě patří i ovládání hlasitosti. Naleznete zde technologie jako třeba funkce aktivního potlačení okolního hluku (ANC) nebo naopak režim pass thru, kdy sluchátka okolní hluk propouští. Mezi jednotlivými režimy lze dokonce rychle přepínat tlačítky na bocích sluchátek. Model H9 má syntetické kožené náušníky a doba výdrže baterie je „pouhých" 32 hodin :-), což se ovšem může lišit podle úrovně hlasitosti nebo zapnutí aktivního potlačení okolního hluku.

Foto: SONY

SONY

Celý článek si přečtete zde ▶