



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

9/2022



EDITORIAL

Vážené hráčky,
vážení hráči,

léto je pomalu u konce a nastává opět čas návratu do školních lavic či do zaměstnání po letních dovolených.

Podzim, který byl vždy ve znamení velkých herních titulů, se nám pomalu blíží. Doufám, že jste si letní prázdniny užili, dohnali jste všechny potřebné herní resty, abyste byli připraveni na nadcházející období.

Pokud zrovna začínáte školní rok, přeji Vám mnoho úspěchů.

S pozdravem,
Váš šéfredaktor
Michal Fortyn
a redakce časopisu
Gamers Generation

Jak vypadá Shakes and Fidget po 13 letech?

Rok 2009 byl pro většinu z nás známý svým hraním na hodinách informatiky. Těmto hrám se dnes říká Flashovky. A v této době vzniklo Shakes and Fidget. RPG, které se i přes své stáří těší velké popularitě ze strany hráčů.

Je tomu tak. Tohle free to play online RPG je s námi již 13 let a za tu dobu neztratilo svůj šarm. Jenomže od doby svého vydání hra ušla velký kus cesty. Nový obsah, postavy a sběratelské předměty Shakes & Fidget stále udržují při životě. Jak to ale s touhle hrou bylo na absolutním začátku?

Začátky Shakes and Fidget

Začátek této hry byl velmi skromný. Když vycházela, tak měla pouze 1/4 toho, co nabízí dnes. Na výběr byly pouze 3 hratelné třídy: válečník, kouzelník a lovec a každý se hrál trochu jinak. V počátcích zde byla k dispozici aréna, kde jste se utkali s ostatními hráči. Dále hospoda, kde jste plnili různé úkoly a zápasili s neférovým skořápkářem (toho parchanta neměl nikdo rád).

Pak tu byly stáje, kde jste si kou-



pili vašeho mounta, který vám zkrátil dobu na úkoly podle jeho ceny. A nakonec těžké podzemí, kde jste potřebovali několik pokusů na porazení jednoho bossa. Samozřejmě tu byla zbrojírna a čaroobchod na koupení stále lepších předmětů, které vám ulehčovaly další souboje. A ano, už v té době byly mikrotransakce v podobě houbiček, které se daly sehnat i běžným hraním.

Ano, moc toho oproti dnešku nebylo, ale i tak nám to ke štěstí stačilo, zvláště, když jsme si s partou spolužáků založili cech a bojovali s ostatními o slávu a prestiž.

Po 13 letech

Shakes and Fidget dnes vypadá daleko jinak. Za dobu své existence do této hry přidali spousty nového obsahu, který hru obohatil o řadu výzev. Přibýly nové dungeony v podzemí, které měly více než 10 podlaží, a navíc zde bylo i temné podzemí, které bylo ještě těžší. V aréně přibyl správce, kde jste ve formě jednoduché klikačky vylepšovali svůj přísun peněz a sběrem run jste nacházeli předměty.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmenie.eu

Na jaké hry se můžeme těšit v září



Léto se pomalu blíží ke svému konci a školní rok začíná. Jaké hry si připravili vývojáři na měsíc září? Podívejte se.

The Last of Us Part I (2. září)

Remake velmi populárního prvního dílu The Last of Us vyšel 2. září. Nově předělanou hru si vychutnají hlavně majitelé nejnovější konzole PlayStation 5.

Steelrising (8. září)

Velká francouzská revoluce se topí v krvi a jediným možným způsobem,

jak rozvrátit staré pořádky, je pomocí automatů. V roli mechanického zabijáka budete měnit běh historie. Steelrising vyšel 8. září na PC a konzole PlayStation 5 a Xbox Series X/S.

NBA 2K23 (9. září)

Fanoušci basketbalu se mohou těšit na nový díl NBA 2K23, který dorazí na všechny možné platformy včetně Nintendo Switch.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmenie.eu

Obrat českého herního průmyslu loni stoupl o desetinu na zhruba 6 miliard



Obrat českého herního průmyslu se v minulém roce zvýšil o desetinu na téměř šest miliard korun. Na Slovensku se příjmy vývojářských firem zvýšily podobným tempem na 80 milionů eur, tedy asi dvě miliardy korun. Vyplývá to z údajů herních asociací.

O české videohry je obrovský zájem v cizině, až 95 procent zákazníků, kteří si je loni pořídili, pocházelo ze zahraničí. Vzhledem k velikosti České republiky se tuzemský herní průmysl řadí podle dostupných

údajů na špičku v regionu střední a východní Evropy. Nejdražší české hry vyjdou na stovky milionů korun. V ČR působí více než 100 herních studií a v oboru pracuje přes 2000 lidí. Dvě pětiny tvoří programátoři a grafici. V Praze sídlí více než polovina studií. Prodej her v minulém roce ovlivnila pandemie. Letos hlásí největší tuzemský prodejce JRC nárůst prodeje krabic s hrami o 50,6 procenta.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Pixabay

Nové Call of Duty dorazí na PlayStation jako první



Betatest Call of Duty Modern Warfare II začíná již příští měsíc a hráči PlayStation budou mít tu čest vyzkoušet si hru jako první. Mluvíme o otevřené betě, takže se hráči nemusí obávat, že by nedostali kód k otestování hry.

Lidé, kteří si hru předobjednali, mají možnost si ji vyzkoušet o několik dní dříve. Jak jsme již zjistili, majitelé PlayStation budou moci testovat až o celý týden dříve. Poté bude spuštěna otevřená multiplatformní betaverze, která vývojářům umožní otestovat propojení mezi platformami.

Betatestování nabídne online režim 6vs6 s různými mapami, takže hráči nebudou při testování hry odkázáni pouze na jednu mapu. Za hraní bety získají hráči řadu herních odměn, které budou později k dispozici ve hře Modern Warfare II po jejím vydání.

Hra vychází 28. října. Na závěr shrnutí termínů beta testů pro komunitu PlayStation:

- Exkluzivní přístup do bety pro ty, kteří si hru předobjednali – 16.-17. září.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: callofduty.com

Nový trailer na Forspoken budit na internetu posměch



Nedávno zveřejněný trailer na očekávaný Forspoken vzbudil napříč herní komunitou značný posměch. Co za tím stojí?

Square Enix, který stojí za očekávaným Forspoken, před nedávnem zveřejnil trailer představující hru zblízka. Ačkoliv marketingové oddělení očekávalo naprosto běžné reakce, nestalo se tak.

Trailer, který nám měl prozradit více informací o hlavní postavě a světu, se stal terčem posměchu kvůli zkratkovitému mluvenému slovu a rychlým záběrům přímo

ze hry. Komentář hlavní představitelky tak způsobil rázem na Twitteru divoké reakce komunity.

Doslovně lze trailer přeložit následovně: *“Pojďme si to shrnout. Jsem někde, kde to rozhodně nemohu nazvat Zemí. Potkávám zatracené draky a... vlastně si povídám s náramkem. Jo, to je něco, co teď právě dělám. Používám magii, zabíjím nabouchané příšery a pravděpodobně budu brzy létat.”*

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmeni.eu

Kočí Stray není nejprodávanější hrou



Jedním z největších příjemných překvapení minulého měsíce, zejména pro předplatitele služeb PlayStation Plus Extra a Premium, bylo přidání hry Stray. Hru hrálo hodně hráčů a předpokládáme, že vysoká čísla byla příjemným překvapením i pro samotné vývojáře.

Dobrodružství kočky Stray ve světě

Bohužel v Evropě si srdce hráčů získala jiná hra. Konkrétně jde o F1 22, která se minulý měsíc dostala na první místo v

počtu prodaných kusů na PlayStation 5. Stray by pravděpodobně mohl obsadit první místo, kdyby nebyl součástí předplatného. Druhé místo pro takovou hru je samozřejmě stále úžasné číslo. Mezi další populární hry, které se dostaly mezi nejprodávanější, patří například nejnovější díl Far Cry nebo příjemně překvapivé prodeje několik let staré hry, Star Wars Jedi: Fallen Order, která vyšla v roce 2019.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: straygame

Čím se snaží Fallout 76 stále zaujmout?



Vývojáři Falloutu 76 se pravděpodobně chtějí vrátit na scénu podobně jako jejich kolegové z No Man's Sky. Všichni tři hráči, kterým hra ještě zůstala, se mohou těšit na novou výpravu, která se objeví příští měsíc. Bude se týkat údajně nebezpečné oblasti zvané Appalači: Pitt.

Mapa se bude skládat z toho, co zbylo z města Pittsburgh, které je údajně plné krvelačných nepřátel a možná i nových druhů mutantů. Údajně jsou tyto výpravy založeny na náhodně se

opakujících misích. Půjde o podobný koncept jako u nájezdu na Vault 79 na konci Wastelanders, jen možná v trochu novém provedení. Hlavní designér Steve Masey vysvětluje: „Vyvinuli jsme nový systém modulů úkolů, který nám umožňuje snadno náhodně měnit a přejmenovávat cíle úkolů, takže každá mise je skutečně jedinečná a plynule zapadá do celkového příběhu mise.“

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmeni.eu

Call of Duty: Modern Warfare II a nové informace o kampani



Očekávaný návrat legendárních postav se blíží a Activision nám chce připomenout a objasnit všechny bonusy týkající se kampaně pro jednoho hráče, které souvisejí s předobjednáním digitální edice jejich nové hry.

Hráči, kteří se na kampaň obzvláště těší, si ji budou moci zahrát prostřednictvím předobjednávky již 20. října, tedy 8 dní před uvedením hry na trh.

Vývojáři z Infinity Ward prozradili podrobnosti o kampani, například že se bude odehrávat v různých částech světa a bude obsahovat mnoho

moderních taktických prvků. Společnost Infinity Ward využívá množství zkušeností, které má tým z předchozích her, filmové a televizní produkce, aby zajistila, že tento titul bude pro hráče tou nejlepší hrou.

Vylepšení některých herních mechanik, jako je osvětlení a zvuk prostředí, které se přizpůsobují aktuálnímu okolnostem, například boji nebo plynutí času, může jistě přispět k vytvoření realistického prostředí ve hře.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: callofduty.com

Zveřejněno datum vydání Dead Island 2



Uteklo již mnoho let od oznámení druhého dílu zombie akce Dead Island. Nyní se objevily nové informace, které nám hráčům dávají naději v brzké vydání.

Na Amazonu se před nedávnem objevil aktualizovaný seznam her od studia Deep Silver, kde samozřejmě nesměla chybět zombie akce Dead Island 2. Ve zmíněném seznamu bylo uvedeno také datum vydání hry, které bylo stanoveno na únor 2023. Na Amazonu se nyní hra nabízí pro konzole Xbox One a PS4 s datem vydání na 31. prosince 2022.

Aktualizace se dočkal také samotný popis hry. Dead Island 2 by se podle všeho měl odehrávat v Los Angeles a bude obsahovat šest hratelných postav. Každá z postav bude mít svoji jedinečnou osobnost a schopnosti (známe již z prvního dílu).

Další popis hry uvádí, že jako přeživší smrtelného viru budete mít za úkol přežít zombie apokalypsu slunného LA a odhalit pravdu o vypuknutí epidemie.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: deadisland2.deepsilver.com

Aliens Fireteam otestuje vaše nervy



Je to tady. První velké příběhové DLC pro PVE hru Aliens Fireteam Elite má datum vydání a zveřejněný obsah. Celý název rozšíření je Aliens Fireteam Elite: Pathogen a jeho cena by se měla pohybovat kolem 15 eur.

Příběhové DLC přinese příběhové rozšíření hlavní kampaně. Budeme se moci těšit na 3 nové mise, tedy na celou jednu kapitolu. Přibudou také nové zbraně, kosmetické věci, jako jsou obleky a modifikace, a nakonec

alespoň jeden nový typ nepřítele.

Jedním z hlavních oznámení DLC je režim Aliens: Fireteam Elite Hardcore, který má přinést ještě těžší výzvu ve srovnání s nejtěžší obtížností ve hře.

Lovcům trofejí bychom rádi oznámili, že DLC obsahuje 4 nové trofeje s názvy Promising Future, CMISRS, Explosive Cocoons, nebudu lhát, nebude to snadné.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: playstation.com

Ubisoft údajně pracuje na hře Blade



Ať si kdo chce co chce říká, poslední dobu jdou na dračku jak filmy tak hry s motivem Marvelu, jako Avengers nebo Guardians of the Galaxy. Poslední informace nasvědčují tomu, že by herní studio Ubisoft mohlo pracovat na hře Blade.

Co se týká samotných postav, kterým by nevadilo, kdyby měly svůj vlastní celovečerní film, by se dalo v blízké době změnit podle zdrojů, které zjistil youtuber JorRaptor.

Sledoval herce Edwina Gaffneyho na jeho Instagramu, kde byl sám herec oblečen do motion capture oblek s logem od Ubisoftu, na druhé fotce zase drží klapku s nápisem „Marvel“. Že by Ubisoft pracoval na další Marvelovce?

Nabízí se otázka, proč by se právě měla spojit se značkou Blade? Herec Edwin Gaffney napsal ve svých příspěvcích hastag B.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ubisoft.com

Horizon Forbidden West verze PS5 vyprodány



PlayStation Direct má v současnosti na skladě balíčky Horizon Forbidden West PS5. Začátkem tohoto týdne jsme na PS Direct zaznamenali četné doplnění zásob PS5 a každý z nich zůstává dostupný déle než ten předchozí.

Samostatné PS5 a PS5 Digital jsou aktuálně vyprodány u PS Direct a hlavních prodejců, ale vůbec bychom se nedivili, kdyby se oba brzy znovu objevily. Chcete-li zakoupit PS5 na PS Direct, musíte se přihlásit ke svému účtu PSN. Nakupující si

mohou zakoupit pouze jeden PS5 na PlayStation Direct.

I když je příliš brzy na to říci s jistotou, vše naznačuje tomu, že se zásoby PS5 v nadcházejících týdnech a měsících stabilizují. Poprvé od uvedení na trh se zásoby konzole PlayStation 5 již nevyprodávají během několika minut. Prodejce Best Buy minulý týden hostil doplnění zásob, které zůstaly dostupné více než dvě hodiny.

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Obrázek: playstation.com

Jaké hry byly oznámeny na Gamescomu?



Co zatím bylo oznámeno na letošním Gamescomu?

Lords of the Fallen

Po věku nejkrutější tyranie byl démonický bůh Adyr konečně poražen. Ale bohové... nepadnou navždy. Tak oslňuje světová premiéra nadcházejícího RPG The Lords of the Fallen. Hra byla oznámena na konzole PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC. Na nabitý trailer plný akce v doprovodu písničky Mother od Danzig.

Dead Island 2

Od prvního dílu utekla opravdu pěkná řádka let. Ačkoliv bylo pokračování populární zombie akce Dead Island oznámeno již v roce 2014, až nyní jsme se dočkali dvou povedených trailerů a data vydání, které je stanoveno na únor 2023 (můžeme jen doufat, že se jedná o finální datum). Hra bude dostupná na všech platformách.

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Příspěvek ze superparmen.eu

Sony oznámila zvýšení ceny za PlayStation 5



Bohužel inflace a celkově nepříliš příjemná situace na současném trhu začíná ovlivňovat i herní svět. PlayStation 5 je dražší o 50 eur, což je v přepočtu přibližně 1231 korun.

Konkurenční společnost Microsoft v současné době neplánuje zvyšovat ceny konzolí. Nemyslím si, že to udělají, protože jsou větší společností než Sony a jejich zisky pocházejí převážně z počítačové divize. Pomalu se blíží podzimní sezóna a po ní vánoční svátky. Uvidím, jak vyšší cena ovlivní výběr konzole mezi hrá-

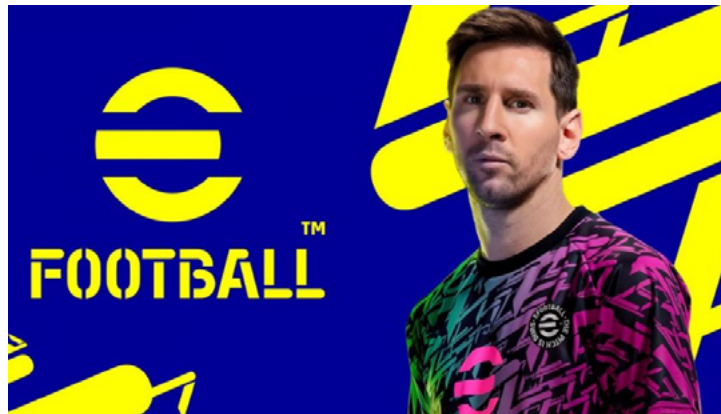
či. Statistiky zatím ukazují, že ani vyšší cena nesnížila prodeje, takže se společnost Sony v tuto chvíli nemusí obávat snížení prodeje. Konzole je na několik let, což je podle mého názoru významný faktor k tomu, že mnoho hráčů neodradí vyšší cena. Lidé si mohou koupit nový mobilní telefon za 1000 eur, tak proč by si hráč nemohl koupit herní konzoli za 550 eur?

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Příspěvek ze superparmen.eu

Mobilní eFootball od Konami dorazí brzy s novým obsahem



Konami a její herní série Pro Evolution Soccer, který je konkurencem FIFÉ od EA, zmizela z PC a konzolí a přešla na free-to-play formát. Jak to ale vypadá s hrou na mobily?

Společnost Konami již v minulosti oznámila, že spousta věcí bude sice chybět, přijde však hodně změn a novinek. Při vydání bylo licencovaných 9 klubů a šest stadionů, ale ve finále klubů bylo 600 a nechyběla ani pražská "S". Aktualizována verze eFootball 2023 nabízí také

nové soupisky hráčů a řadu nových týmů.

Vývojáři zkombinovali a sjednotili mobilní hru s desktopovou a konzolovou verzí, aby si hráči užili maximum z cross platformového hraní.

V novém eFootball 2023 nasmějí chybět ani sestupy a postupy do vyšších i nižších lig a transfery hráčů. O konkrétním seznamu zatím studio mlčí.

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Obrázek: global-esports.news

Mafia slaví 20 let, oznámen nový díl



Kdo by neznal tento český herní klenot. Je tomu již dvacet let, co na herní pulty dorazil první díl populární série Mafia.

V rámci oslav 20. výročí hry studio 2K oznámilo, že první díl bude od 1. do 5. září zdarma na Steamu. Jedná se však o původní hru, remaster Mafia: Definitive Edition, který vyšel v roce 2020, zdarma nebude. Zprávu oznámila společnost 2K na svém oficiálním účtu na Twitteru.

Během 20. výročí série si vývojáři připravili také zajímavé překvapení,

když generální manažer studia Hangar 13 Roman Hladík prozradil, že tým pracuje na novém díle. Roman Hladík v oficiálním rozhovoru prohlásil: *“S radostí potvrzuji, že jsme začali pracovat na zcela novém projektu Mafie. I když je to pár let pryč a my se teď nemůžeme podělit o nic víc, jsme opravdu nadšeni, že můžeme pokračovat v práci na této milované franšize a bavit naše hráče novými příběhy.”*

Další informace prozatím nebyly zveřejněny.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: mafia.games.com

Immortality přichází na Game Pass



Immortality je novým interaktivním filmem od tvůrců Her Story. Poslední recenze ukazují, že se jedná opravdu o nejpovedenější kousek celé série.

Immortality pochází od autora interaktivních filmů Her Story a Telling Lies a stejně jako tyto hry je tento interaktivní příběh vyprávěn pomocí plně ovládaného videa. Tentokrát se příběh odehrává okolo Marissy Marcel, herečky, která hrála ve třech filmech, které nebyly nikdy vydány, a pak záhad-

ně zmizela. Cílem hry se stává prohledat veškeré záznamy a odhalit záhadu, která stojí za zmizením Marissy.

Co se týká samotných recenzí, ty vycházejí velmi, opravdu velmi pozitivně. Na Metacritic se hodnocení hry drží nad 91 %, verze pro Xbox se pohybuje okolo 94 %. Pokud jste předplatitelé Xbox Game Pass či PC Game Pass, můžete si hru již nyní stáhnout. Do obchodu Immortality již dorazilo.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: egmnow.com

Na PlayStation Plus Extra a Premium dorazí nové hry



Předplatitelé služeb PlayStation Plus Extra a Premium mohou tento měsíc hrát nebo streamovat 11 nových titulů, které budou k předplatnému přidány. Hry jsou dostupné od 16. srpna.

Fanoušci herní série Yakuza se mají na co těšit. V předplatném se objeví hned 3 hry z této série. Seznamu také dominuje stále populárnější online hra Dead by Daylight, kterou rozhodně doporučuji vyzkoušet.

Celkový seznam nových her dostupných v rámci předplatného:

- Bugsnax

- Mrtví za denního světla
 - Everspace
 - Metro Exodus
 - Monopolní šilenství
 - Monopoly Plus
 - Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands
 - Zkoušky many
 - Uno
 - Yakuza 0
 - Yakuza Kiwami
 - Yakuza Kiwami 2
- Jste spokojeni s novou várkou her v rámci předplatného?

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Vývojáři ze Supermassive Games pracují na novém hororovém titulu



Autoři hororových her Until Dawn či The Quarry podle nejnovějších informací pracují na novém hororovém titulu. Co zatím víme?

Ředitel studia Supermassive Games Will Byles před nedávnem poskytl rozhovor zpravodajskému portálu VGS, ve kterém prozradil práce na novém plnohodnotném hororovém titulu. Studio, které stojí za úspěšnými hororovými tituly, jako je Until Dawn, The Dark Pictures či The Quarry, by mělo zařadit další samostatný titul do roku 2026.

Podle ředitele Willa Bylese by se

nová hra mohla odchýlit od hororu pro mladistvé. V rozhovoru pro VGS prohlásil: *„Začali jsme pracovat na další hře. Ve skutečnosti vám o tom nemohu moc říct, ale začali jsme. Opět je to stejný druh hororového žánru, toho se držíme. Velikostí odpovídá The Quarry... a to je asi tolik, co k tomu mohu říci, aniž bych toho příliš prozradil.“*

Nyní se můžeme těšit na poslední díl antologie The Dark Pictures pod názvem The Devil in Me.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: thedarkpictures.com

Nový Assassin's Creed oficiálně potvrzen



Od roku 2017 se nesmírně populární herní série Assassin's Creed zaměřila více na otevřený svět. Mnoho lidí se k tomuto rozhodnutí stavělo zpočátku skepticky. Nakonec byl AC Origins velmi oblíbenou hrou, která dokázala přilákat nové fanoušky především díky otevřenému světu. Byla to příjemná změna.

Ubisoft nás konečně vyslyšel! 1. září byla představena hra Assassin's Creed Mirage. Hra bude zřejmě lehkou kombinací Prince of Persia a původních

her Assassin's Creed. Což je podle mého názoru vynikající zpráva. Více informací se dozvíme 10. září, kdy Ubisoft slibuje, že přinese další podrobnosti o nové hře.

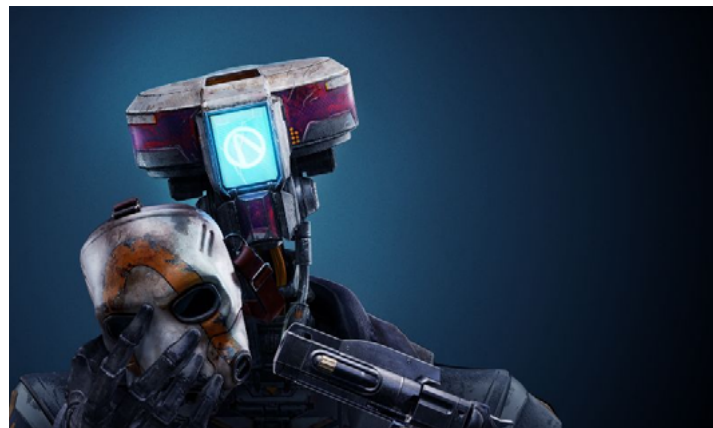
Doufám, že se vrátí 100% synchronizace misí a zmizí nesmyslné otázky na mapě. Doufám, že se vrátí odposlouchávání klíčových osob nebo jejich sledování a následná krádež informací či poprava sledované oběti.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

New Tales from the Borderlands se představují



V roce 2014 vydalo studio Telltale Games společně s Gearboxem jednu z jejich nejoblíbenějších příběhových adventur. Jmenovala se Tales from the Borderlands a rázem se stala velmi oblíbenou mezi hráči. A po téměř 7 letech od poslední epizody dostane svůj sequel s novými postavami a příběhem.

Je tomu tak, na výstavě PAX West oznámil Gearbox sequel k oblíbené příběhové adventuře s přízvis-

kem NEW. Bude se znova jednat o adventuru, kde budeme mít 3 nové hlavní charaktery, příběh a možné minihry.

Oproti minulému dílu zde nebude značný rozdíl. Hra se skládá po většinou s cutscény, kde občas máte možnost udělat rozhodnutí, nebo uděláte nějakou akci. Je to stejné, jako za dob Telltale Games, jen s vylepšenější grafikou.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: borderlands.com

Vývojáři herního Poldy opět na Hithitu



Polda. Jedna z nejceněnějších klenotů našich českých adventur, který pobavil mnoho generací hráčů. Jeho 7 díl si sice ze začátku prošel peklem, ale přinesl nám možný remaster 2. A po nátlaku fanoušků se tak možná i stane. Ale máte jeden malý háček.

Ano, je tomu tak. Všemi milovaný a opěvovaný druhý díl této série dostane remaster. Jenže to má jeden malý háček. Ale nejdříve se pojďme podívat na historii této série, ať pochopíme, proč je to tak velká věc.

Historie

Psal se rok 1998 a na naše počítače se dostala zajímavá adventura Polda, aneb s poctivostí nejdřív pojdeš. Hlavní hrdinou hry byl Policista Pankrác. Obyčejný policista, který sice moc moudrosti neprobral, ale i tak si se štěstím poradí s každou situací. Tehdy tuto hru vydalo studio Sleep-Team (autoři Bulánků) a nabídla nám pěknou komiksovou grafiku, ale nedosáhla velkého úspěchu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmenieu

Populární díly Resident Evil se dočkaly updatu



Druhé výročí nových konzolí od Sony a Microsoftu se blíží a Capcom přináší hráčům další vylepšení hry Resident Evil. Mluvíme o Resident Evil 2, 3 a 7.

Série Resident Evil je jednou z nejoblíbenějších herních sérií současnosti a vývojáři to moc dobře vědí. Proto nám přináší nová vylepšení svých her. Vedle práce na novém dílu Capcom usilovně pracuje i na předělávkách svých starších her. Vznikl tak úžasný Resident Evil 2. Remake, který se dostal i do nominací na hru roku 2019.

Resident Evil 3 Remake bohužel nebyl tak dobrý, ale za to můžeme pravděpodobně poděkovat online hře RE Resistance. Výše zmíněný titul se žádného vylepšení nedočká, takže předpokládám, že Capcom konečně dostal rozum a věnuje se pouze příběhovému titulu. Ne, ještě je tu REVERSE, o kterém se toho moc neví, a vývojáři se o něm zmíní až na konci streamu. Nejnovějším vylepšeným titulem nové generace je Resident Evil 7. **Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: residentevil2.com

Herní myš SureFire Martial Claw

Herní myš Martial Claw od gamingového brandu SureFire nabízí přesnost, rychlost a přizpůsobení díky rozlišení až 7200 DPI, sedmi programovatelným tlačítkům a RGB podsvícení ve více režimech.

Martial Claw je ideální pro hráče, kteří mají rádi kontrolu a zároveň si chtějí dopřát pohodlí a dlouhou životnost. Herní myš SureFire Martial Claw umožňuje pohodlný pohyb prstů, zápěstí a ramene, takže zvládnete velké pohyby při míření, sledování a odstřelování. Díky rozlišení nastavitelnému až na hodnotu 7200 DPI lze myš nastavit pro rychlé procházení širokých oblastí nebo zpomalit pro maximální přesnost. DPI lze nastavit na hodnoty: 800, 1600, 2400, 3200, 4800 a 7200.

Naprogramujte si tlačítka, přiřazte makra a uložte si nastavení rychlosti a světelné efekty pomocí přiloženého pokročilého softwaru. Přizpůsobte a nakon-

figurujte si vše, jak máte rádi.

Barevné RGB podsvícení kolem základny a na rolovacím kolečku s mnoha efekty umocní váš herní zážitek. S předpokládanou životností 10 milionů kliknutí vás myš Sure-



Fire Martial Claw nikdy nezklame.

Myš má optický senzor, 1,8 m dlouhý opletený kabel s konektorem USB Plug & Play a váží 147 g. SureFire Martial Claw je kompatibilní s PC, Macem i konzolami s USB portem.

Foto: SureFire



SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶



Profesionální DJ pult Pioneer DJ



Pioneer DJ představuje nový špičkový kontroler DDJ-REV7 určený pro profesionální využití, držitele letošního prestižního ocenění Red Dot Design Award. Konstrukce, použité materiály ovládací prvky i funkce „REV sedmičky“ vychází z populárního mixpultu Pioneer DJ DJM-S11.

Mix pult All-In-One kontroleru DDJ-REV7 doplňuje dvojice velkých jogů imitujících profesionální PLX gramofony uspořádané v konfiguraci battle, řada specializovaných funkcí pro scratching a On Jog Display za-

jišťující přesné ovládání všech triků.

Přístroj využívá streaming hudby a je optimalizován pro využití s výkonným softwarem Serato DJ Pro. Všem aktivně působícím DJs umožňuje posunout se na skutečně profesionální úroveň na poli elektronické muziky. Jako zdroj hudby lze využít skladby uložené v připojeném počítači nebo téměř nekonečné internetové knihovny streamovacích služeb, jako TIDAL, Beatsource LINK, Beatport LINK či Soundcloud.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: Pioneer



Recenze HyperX Cloud Orbit S

Herní sluchátka HyperX Cloud Orbit S vám nabídnou krystalicky čistý zvuk díky magnetoplánárním 100mm měničům Audeze a Waves Nx.

HyperX Cloud Orbit S působí mohutným a bytelným dojmem. Jejich černo-šedivý plast s nebesky měkkým koženkovým polstrováním dosahuje minimalistického estetického nerušeného vzhledu. Oba náušníky lze otočit o více než 90 stupňů, tudíž nic nelimitují a neubírají vám váš maximální komfort.

HyperX Cloud Orbit S vytváří okolo hráčovy hlavy zvukový 3D dojem. Výhoda toho je zejména při hraní multiplayerových FPS her. Pomocí kolečka hlasitosti a 3D tlačítka lze vybrat mezi několika různými zvukovými režimy. Celkově jsou 4 – 3D automatický, 3D manuální, 3D zapnuto, 3D vypnuto.

HyperX Cloud Orbit S jsou kabelová sluchátka, která jdou připojit přes USB do PC, PS4 a Switch

či přes 3,5mm jack kabel.

HyperX Cloud Orbit S má velice kvalitní oddělitelný mikrofon. Při poslechu zaznamenaného zvuku



se zavřenýma očima může mít uživatel pocit, že někdo sedí přímo vedle něj a něco mu povídá.

HyperX Cloud Orbit S určitě patří mezi kvalitní premiérové headsety, které nabízejí krásně čistý krystalický zvuk.

Foto: HyperX



Celý článek si přečtete zde ▶



Přenosný monitor Philips 16B1P3302

Moderní přenosný Full HD monitor Philips 16B1P3302 vám nabídne ten nejlepší herní, ale i pracovní zážitek.

Na tomto přenosném monitoru s šestnáctipalcovou úhlopříčkou (39,6cm) dokážete bezproblémově prezentovat, sdílet obraz či hrát hry. Díky tenkému, oboustrannému síťovému USB-A či USB-C kabelu pro změnu dostanete větší flexibilitu a připojíte ke svému stroji takřka vše. Díky skvělé kompatibilitě můžete pouštět libovolné video z telefonu či jiného zařízení. Monitor lze také snadno nabit připojením k notebooku pomocí kabelu USB-C.

Pro společnost Philips je důležitý váš komfort. Přichází tak s plně naklápěcím stojanem, který je nastavitelný pro úhel 0 až 90 stupňů. Strach nemusíte mít ani o své oči, které chrání šetrné technologie LowBlue

Mode a Flicker-free. Ty vám opět zvýší úroveň komfortu nejhodně a místo, kde budete vykonávat svou práci.



Uživatelé telefonů a tabletů jistě také ocení, že monitor sám ví, kdy a kam otočit obraz. Nestane se vám tak, že byste na obrázek museli koukat vzhůru nohama. Díky skvělému rozlišení (1920 x 1080) se nemusíte bát, že byste při videokonferencích někoho viděli ve špatné kvalitě.

Foto: Philips

PHILIPS

Celý článek si přečtete zde ▶

