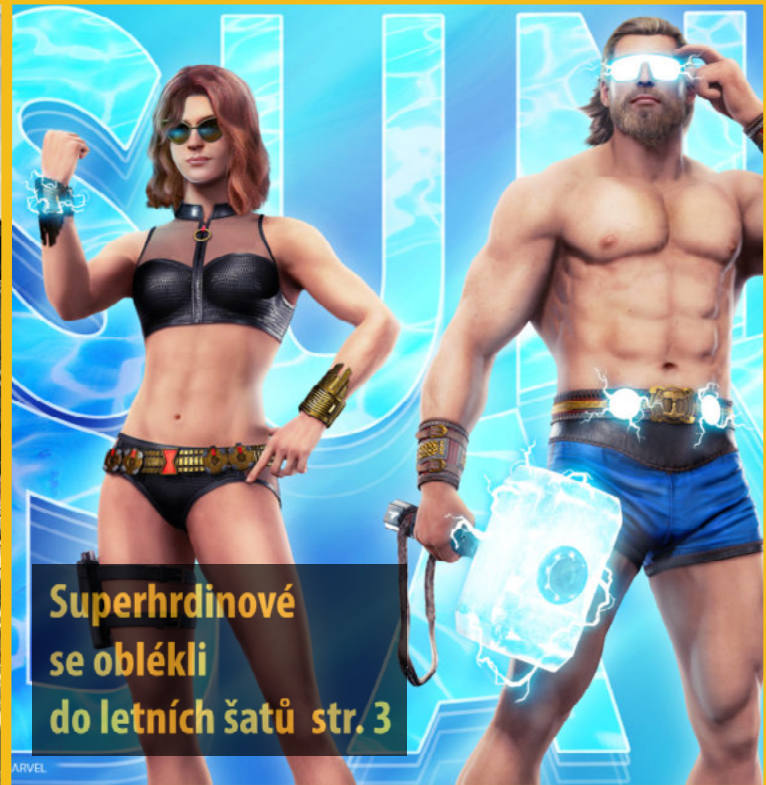




www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

8/2022



EDITORIAL

Vážené hračky, vážení hráči,

máme zde poslední měsíc letních prázdnin. Okurková herní sezóna stále pokračuje, tudíž nám nezbyvá, než stále dohánět herní resty z minula. Naštěstí začátkem letošního roku vyšlo několik skvělých her, proto okurková sezóna je spíše odměnou. V srpnu se ale můžeme těšit na herní svátek v podobě německého Gamescomu, o kterém Vás budeme jistě informovat a přinášet nejnovější poznatky z akce.

Užívejte si poslední letní dny naplno!

Váš šéfredaktor
Michal Fortyn
a redakce časopisu
Gamers Generation

Backbone One – PlayStation Edition je nový level gamingu na mobily

Mnoho lidí, včetně mě, nepovažuje mobilní hraní za skutečné hraní. Pokud chcete být hráčem, potřebujete buď herní počítač, nebo herní konzoli své oblíbené značky.

Ve společnosti Sony se prostřednictvím nového produktu pravděpodobně snaží přesvědčit lidi, aby dali mobilnímu hraní šanci, nebo dokonce oslovit mobilní hráče, aby si koupili jejich herní konzoli a prostřednictvím funkce Remote Play si užívali konzolové hry na svém mobilu. Společnost Sony nám 28. července představila zařízení Backbone One – PlayStation Edition.

Jedná se o ovladač určený k přehrávání přímo prostřednictvím mobilního zařízení, konkrétně značky Apple. Hráč může připojit ovladač k iPhone a hrát hry přes něj. Ale není to tak zřejmé. Potřebujete k tomu velmi rychlý internet, protože hry se budou do mobilu streamovat prostřednictvím služby PlayStation Remote Play.

Backbone One bude samozřejmě kompatibilní s mobilními verzemi



her dostupných na Apple play, jako jsou Genshin Impact, Fantasian nebo Call of Duty: Mobile.

Ti, kteří se obávají nabíjení ovladače a mají strach z miliardy kabelů, nemusí mít obavy. Ovladač se napájí přímo z mobilního telefonu, takže stačí mít po ruce nabíječku nebo powerbanku.

Bohužel ne každý bude mít možnost vyzkoušet si ovladač hned v první den vydání. Podle oficiálního zdroje bude zpočátku k dispozici ve Spojených státech, Kanadě, Mexiku, Austrálii, na Novém Zélandu, v Německu, Francii, Itálii,

Španělsku, Švédsku, Nizozemsku a Spojeném království a další země budou následovat, jakmile bude ovladač k dispozici. Slovensko a Česká republika nejsou na seznamu mezi prvními zeměmi, ale doufáme, že si naši čtenáři budou moci nové mobilní hry vyzkoušet co nejdříve.

Jaký je váš názor na vzdálené hraní na mobilu prostřednictvím nového ovladače? Koupíte si Backbone One?



Celý článek si přečtete zde ▶

Príspevek ze superparmeni.eu

Experti na horory Supermassive Games mají nové majitele



Ano, je to tak! Studio Supermassive Games, které je známé díky hrám jako The Quarry, Until Dawn nebo Dark Pictures: Antology bylo včera odkoupeno dánskou společností Nordisk Games.

Snaží se tím rozšířit své pole působnosti na herní scéně. Již v březnu minulého roku odkoupili cca 30 procent studia a nyní se rozhodli koupit studio celé. Ředitel studia Supermassive Games si akvizici pochvaluje, hlavně díky vzrušující a ambiciózní strategii vývoje příběhových her.

Před měsícem Supermassive games vydalo jednu ze svých očekávaných her, a to The Quarry, které si odneslo vcelku pozitivní celosvětové hodnocení, a to na všech platformách. Na konci roku má též vyjít další díl z Antologie Dark Pictures, a to z podtitulem: The Devil in Me.

Investice by také mohla vylepšit kvalitu příštích titulů, kterými nejspíše budou dalšími horrory.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: supermassivegames.com

CD Projekt slaví dvacáté výročí od vzniku studia



Před více než 20 lety, 1.7. 2002 oznámila polská společnost CD Projekt vznik herního studia CD PROJEKT RED.

V roce 2007 vychází jejich první hra Zaklínač. Hra na motivy knih Andrzeje Sapkowského se (alespoň v Polsku) těšila velké popularity a šlo vcelku o povedený titul (Češi se těšili ze skvělého českého dabingu).

Díky tomuto úspěchu vývojáři neváhali a hned se pustili do druhého dílu: „Zaklínač 2: Vrahové

Králu“, který vychází na PC v roce 2011 a na Xbox 360 později roku 2012.

Nebylo to žádné terno a opravdovou díru do světa udělal až v roce 2015 opěvovaný, úžasný a dokonalý „Zaklínač 3: Divoký hon“ který je se svými 40 mil. prodaných kusů jednou z nejlepších her všech dob a následně DLC „o víně a krvi“, jediné DLC, co vyhrálo ocenění hra roku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: thewitcher.com

Dovolená na ostrově v Hitmanovi zdarma!



Přestože vám Jack Sparrow asi nezamává, pirátskou tematiku v nejnovějším Hitmanovi najdete. A to dokonce zdarma!

Před pár lety vyšel první Hitman. Ne ten úplně první, ale ten, který celou sérii zrestartoval a dal jí nový, moderní nádech. Před pár měsíci vyšel poslední díl z celé trilogie, který nás vzal hned do několika lokací – třeba do Evropy a do sousedního Německa. Celá série se nese ve smyslu solidního mordování padouchů, a to je přesně ta věc, kterou hráči chtějí. Vývojáři z IO Interactive by byli hloupi,

kdyby fanoušky nevyslyšeli, a tak hru pravidelně zásobují aktualizacemi.

Nejnovější patch přináší opravy chyb, které hráče velmi trápily. Vylepšeny byly také některé textury a další, mnohem menší věci. Tou zdaleka nejdůležitější úpravou je přidání nové mapy s názvem Ambrose Island. Jak již název napovídá, půjde o ostrov. Ten se nachází v Andamanském moři.

Úvodní cutscéna nám dává vědět, kam se plešatý Agent 47 vydává nyní.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: io.dk

Studio Bungie pracuje na mobilním Destiny



Podle všech dostupných informací herní studio Bungie spolupracuje s čínskou společností tvůrby mobilních her NetEase. Údajně by se mohlo pracovat na mobilní verzi Destiny.

Studio Bungie, které stojí za Destiny a původními díly Halo se podle serveru The Game Post spojilo s čínskou společností NetEase a dělají již 2 roky na mobilním Destiny. Právě zaměstnanec NetEase dal na svůj LinkedIn, že spolupracují s Bungie na „neoznamované mobilní FPS hře...“

Tato informace byla následně podpořena anonymním zdrojem, který Game Postu řekl o existenci mobilní hry, který však nemá nic co dočinení s Destiny 2, nýbrž by se mělo jednat o samostatný titul. Domněnky se poprvé objevily v září minulého roku díky zveřejnění nabídky volných pracovních pozic. Tomu pomohl i v dubnu hledaný inženýr mobilních platform, který jen utvrdil domněnky.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: bungie.net

Superhrdinové se oblékli do letních šatů



S hrami na téma Marvelu se v posledních letech roztrhl pytel. Vývojáři nezapomínají ani na starší kousky, a tak do Marvel's Avengers míří várka letních kostýmů pro Iron Mana, Black Widow a Thora!

Léto je v plném proudu a nic nepomůže víc, než zchlazení se v bazénu nebo na pláži. Mysleli jste ale na takové superhrdiny? Musí se pařit v pěkných, ale ne tak chladivých, kostýmech. Vývojáři z Crystal Dynamics na ně myslí, a tak jim do

Marvel's Avengers přidali várku kostýmů, které mohou použít jako letní outfit.

Svůj oblek za pěkné plavky vyměnili Iron Man, Black Widow a Thor. Fanoušci hry tak dostali várku kostýmů úplně zdarma. Zatímco oblíbený Asgardan Thor dostal modré šortky se zlatým páskem, Black Widow jako správná agentka vsadila na diskretnost a vzala si černé plavky s pouzdrem na zbraň.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Crystal Dynamics

Gamescom přivítá přes 500 herních studií



Letošní rok a s ním spojené menší restrikce okolo koronaviru konečně dovolily konat fyzické herní akce. I u nás jsme se dočkali několika akcí, tou v současnosti nej očekávanější je ale německý Gamescom. Ten sice přišel o několik velkých studií a vydavatelů, i přes to ale nyní organizátoři potvrzují více než 500 herních společností.

Mezi největší jména patří nedávno potvrzený Xbox, dále Ubisoft nebo také 2K Games. Můžeme se také

těšit na Warner Bros., Segu, Bandai Namco nebo jednotlivá studia jako PUBG Corp., MiHoYo či Humble Games. Nakonec tak může být výstavní centrum Koelnmesse pořádáné nabitě.

Ani letos nebude chybět i digitální obsah, a to především ve formě Opening Night Live, kde můžeme očekávat několik nových oznámení a především odstartování celé akce.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: gamesradar.com

Unikly další informace z Rockstar Games ohledně GTA IV a Red Dead Redemption 2



Na základě informací od leakerů, kteří se specializují na hry Rockstar, můžeme fanouškům znáček této společnosti přinést jednu dobrou a jednu špatnou zprávu.

Na základě neúspěchu remasterové edice GTA: The Trilogy se studio rozhodlo nepokračovat v oživování starých značek formou remasterů nebo remaků. GTA: Trilogie vyšla ve velmi špatném stavu a občas připomínala horší verzi původních her.

Osobně jako hráč nevidím v tomto argumentu logickou opodstatněnost. Studio se mělo z této chyby

poučit a věnovat se více budoucím remasterům. Bohužel, pokud se toto rozhodnutí skutečně potvrdí, remaster Red Dead Redemption nebo GTA IV se nedočkáme.

Dobrou zprávou však zůstává stále reálná možnost, že Red Dead Redemption 2 vyjde v nové verzi pro konzole současné generace. Hra nepotřebuje mnoho úprav, abychom mohli mluvit o remasteru. Spíše by se hodil FPS patch pro současnou generaci konzolí.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: rockstargames.com

Nové zmínky o chystané hře Tomb Raider



Společnost Crystal Dynamics za účasti Jeffa Rosse, tvůrce slavných hry Days Gone, oficiálně potvrdila vývoj nového dílu herní série Tomb Raider.

Podle oznámení hra poběží na novém Unreal Engine 5 a bude pravděpodobně exkluzivní pro novou generaci konzolí PS/Xbox řady X a PC. Vývojáři chtějí pomocí nového enginu vytvořit co nejrealističtější prostředí a přinést hráčům jedinečný herní zážitek.

Hra zatím nemá datum vydání, protože je stále v rané fázi vývoje.

Předpokládám, že trailer, který oznámí nový díl, bude odhalen na The Game Awards 2022 na konci roku. Na základě neoficiálních informací můžeme přinést několik podrobností. Například to, že Lara už nebude bojovat sama, ale v týmu, což může naznačovat kooperaci i v základní hře, nejen v rozšíření, jako tomu bylo v případě režimu přeživšího v Rise of The Tomb Raider. Hra údajně dostane i dávku fantasy a hororu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: tombraider.square-enix-games.com

Diablo Immortal vydělalo přes 100 milionů dolarů



Ano, mobilní Diablo Immortal není venku ani 2 měsíce a vývojáři z Blizzardu už vydělali na hře více, než 100 milionů amerických dolarů.

Mobilní Diablo Immortal bere hrátelnost z minulých dílů série a přizpůsobuje je dotykovým zařízením. Dále zde máme i zábavný a chytlavý příběh, který se odehrává mezi 2. a 3. dílem série a poměrně zajímavou hack and slash hrátelnost.

Kámen úrazu však nastane ve

chvíli, kdy příběh dokončíte, neboť Diabla vždy sázela na end game obsah. Ten je ale zámořený grindem, pay to win mechanikami, rng mechanismy i po zaplacení, atd. Hra se setkala od svého vydání se značnou kontroverzí. Tím, jak se nové Diablo stalo globální, počet hráčů překonal 30 milionů a příjmy vyskočily nad 100 milionů dolarů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: blizzard.com

Série Metal Gear slaví 35. výročí



Legendární série Metal Gear, která byla průkopníkem žánru Stealth oslavila 35. narozeniny. První díl už vyšel 13.7.1987 pro Počítač MSX.

Populární série Metal Gear slaví. Majitel značky Konami se v rámci 35. výročí rozhodl opět prodávat staré díly série. S největší pravděpodobností myslí druhý díl s podtitulem Sons of Liberty a třetí s podtitulem Snake Eater. Důvodem, proč se do současnosti neobjevily v

obchodech, byla nejspíše ta, že byly prošlé licence historických záběrů. Konami totiž už v minulosti slibovalo že budou pracovat na vrácení her do digitální distribuce.

Fanouci by nejraději, aby série Metal Gear už neměla co dočinění s fiaskem z roku 2018 s názvem Metal Gear Survive. Je alespoň hezké, že si fanoušci vzpomněli, že ta série byla tehdy milovaná.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: konami.com

Odhaleny systémové požadavky a další specifikace PC verze Spider-Mana



Společnost Sony PlayStation 20. července 2022 poskytla zásadní informace pro hráče na PC prostřednictvím příspěvku na svém oficiálním profilu a videa, které si můžete prohlédnout níže. Byly tak odhaleny specifikace a konkrétní, převážně grafické vlastnosti PC verze Spider-Man Remastered.

Port této očekávané PC verze se stává skutečností díky spolupráci s vývojáři z Insomniac Games a Nixxes Software. Hráči se mohou těšit na vylepšenou kvalitu stínů, odemčenou

snímkovou frekvenci a podporu ultraširokého displeje.

Do hry bylo přidáno několik grafických funkcí, například Nvidia Deep Learning Super Sampling (DLSS) a Nvidia Deep Learning Anti-Aliasing (DLAA). Poslední jmenované funkce zvyšují kvalitu obrazu na základě umělé inteligence a jsou exkluzivní pro grafický procesor GeForce RTX. Kromě výstupního rozlišení si můžete vybrat různé poměry zobrazení.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

Konzole Nintendo Switch se ve světě prodalo přes 111 milionů kusů



Konzole Nintendo Switch se podle nejnovějších informací společnosti prodalo více než 111 milionů kusů.

Ze společnosti Nintendo přišli přímo ohromující výsledky za první pololetí finančního roku. Podle oficiálních sdělení se prodalo 111 milionů kusů konzole Switch, i když v uplynulých letech šli mírně do červených čísel a miliony také hlásí hned čtyři herní tituly v počtu prodaných kopií.

Celkem za tento kvartál našlo

nové hráče 3,43 milionů „Switchů“, o něco více bylo QLED verzí a nejméně zase populární, levnější a kompaktnější Lite verze Switche zhruba 590 tisíc kusů a meziročně je to o 22% méně, takže překvapení se nekoná. Magazín Nintendo Life zveřejnil, že ve stejný čas loni ještě trvala éra okolo Animal Crossing: New Horizons, která trhala rekordy. Tak či onak se ale Switche prodávají stabilně.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unplash.com

Xbox spolupracuje s Disney na cestovní konzoli



PlayStation, Xbox a Nintendo patří mezi přední platformy v herním průmyslu na poli konzolí. Mají pod sebou mnoho studií a velkých značek v herním průmyslu a pod jejich záštitou vzniklo mnoho úžasných her. Ale občas se stane, že ve spolupráci s jinou značkou nám přinesou něco zajímavého.

Minulý měsíc, 9. července 2022, oznámil Xbox spolupráci s Disney s dosti netradičním nápadem. Přinesli možná něco, co nikdo ani nečekal, nebo ani nedoufal. Na propagaci

Disney filmu Rise (Vzestup), který vyšel 24. června na Disney+, nám představily speciální cestovní Xbox Travel Kit.

Jedná se o speciální Xbox Series S s připojenou obrazovkou a ovladačem s desingem k filmu Rise, a sluchátka, zabalená do krásného pouzdra. Desing pro tuto spolupráci je inspirován Řeckem. Cena kitu zatím není známa, ale za nás se jedná o povedenou spolupráci.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Příspěvek ze superparmeni.eu

Ubisoft vypne u starších titulů online funkce



Herní gigant Ubisoft hodlá do konce letošního roku vypnout online služby pro mnoho starších her.

Herní studio Ubisoft ve svém nedávném příspěvku na sociální síti Twitter uvedlo, že u starších her dojde k vypnutí serverů a online služeb. Uzavření online služeb bude znamenat, že hráči již nebudou moci hrát multiplayer a využívat dalších online funkcí.

Co se týká přístupu k rozšířenému obsahu, hráči již nebudou moci

instalovat DLC. U některých her bude třeba přejít také do režimu offline. Ztráta podpory online funkcí se bude týkat povětšinou her, které vyšly na konzole Xbox 360 a PS3. Kompletní seznam her, které se dočkají vypnutí online funkcí, najdete u nás na webu.

Francouzský herní gigant Ubisoft časem pravděpodobně rozšíří nabídku o několik dalších

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: ubisoft.com

Do Gran Turismo míří nový obsah



Vítr ve vlasech, kluzká silnice a další závodníci. I tak se dá popsat nejnovější Gran Turismo s nádhernou grafikou. Vývojáři hru stále zásobují aktualizacemi a přidávají nová vozidla stejně, jako nyní.

Ve většině her na poslední generaci konzolí by se atmosféra dala krájet. Většinu pojí to nejdůležitější – grafika, která občas vypadá stejně, jako realita. Důkazem, že tvrzení je skutečně pravda, je závodní simulátor Gran Turismo 7, ze kterého pochází fotka na začátku článku. Hra ze začátku le-

tošního roku sbírá jedno dobré hodnocení za druhým a vypadá famózně.

Vývojáři se o ní pěkně starají a zásobují hru aktualizacemi. Krom oprav chyb a bugů se zaměřují i na přidávání nových vozítek, se kterými závodníci jezdí. Nezapomínají ani na nové mapy. Koncem července do hry dorazila aktualizace 1.19, která přidává tři auta. Porsche 918 Spyder '13, Nissan Skyline Super Silhouette Group 5'84 a Maserati A6GCS/53 Spyder '54.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: gran-turismo.com

Goat Simulator 3 vyjde v listopadu



Koza tady! Koza támhle! Všude kozy! Přesně to se nám snaží vývojáři říct oznámením Goat Simulator 3. Přestože dvojka nikdy nevyšla, trojka bude velehit.

Pamatujete si Goat Simulator? Taková ta hra, kde jste hráli za kozu a vaším cílem bylo dělat hlouposti? Tak teď přichází třetí díl. To, že si nepamätujete ten druhý, je naprosto v pořádku. Ten totiž nikdy nevyšel a vývojáři z Coffee Stain Studios vás chtějí jen zmást. Po několika dlouhých letech, kdy

jsme byli nuceni k tomu hrát jen první díl, vývojáři přicházejí s pokračováním.

Třetí díl kozího simulátoru vyjde 17. listopadu na Xboxu, PlayStationu a počítačích v několika edicích. Pokud jste extra nedočkaví, můžete si hru předobjednat a získat pár věcíček navíc. Pro extra fanoušky tu je možnost Digital Downgrade edice, která obsahuje některé předměty z prvního Goat Simulatoru.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Coffee Stain Studios

Sony se chystá vstoupit na pole esportu



Po dlouhém zkoumání světa esportu se společnost Sony rozhodla do něj investovat více, než v minulosti. Esportový gigant Repeat.gg, který se stará o herní turnaje převážně z Call of Duty Warzone, League of Legends a Fortnite, oficiálně spolupracuje i s PlayStationem.

Esport bude samozřejmě pokračovat na platformě PC, která je dosud nejoblíbenější a nejsledovanější platformou pro herní turnaje. Spolupráce spíše přinese možnost účastnit se her Sony v herních turnajích. Na základě této spolupráce můžeme předpoklá-

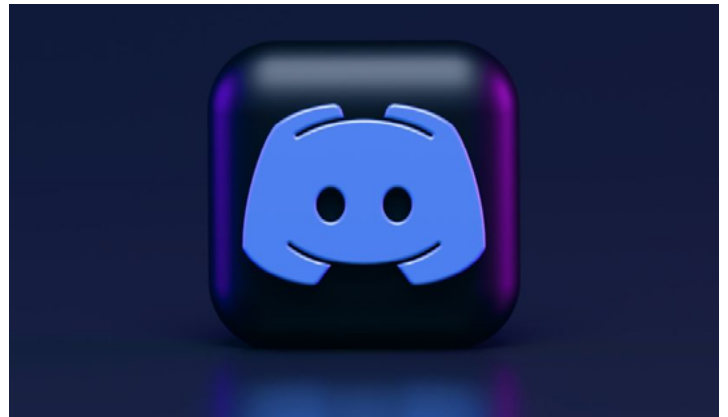
dat, že se Sony v budoucnu zaměří kromě her pro jednoho hráče také na online hraní. Vývoj online her zaměřených na kompetitivní online je již teoreticky ve fázi vývoje. Společnost Sony má několik možností, jak se zapojit do světa herních turnajů. Příkladem může být nová online verze hry The Last of Us Factions od společnosti Naughty Dog. Mělo by jít o novou verzi frakčních válek z The Last of Us 1 a v tichosti o první hru Sony, která se zaměří i na turnaje.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Discord bude na Xboxu



Populární komunikační platforma Discord bude dostupná na konzoli Xbox. Hráči tak budou moci volat přímo přes aplikaci.

Je tomu 5 měsíců, co společnost Sony oznámila spolupráci s Discordem. Díky této spolupráci, hráči lat-formu rovnou na své konzoli. Tehdy se většina lidí obávala, že Discord zůstane „Exkluzivní“ PlayStationu. Spekulace však byla vyvrácena příspěvkem na Twitteru od samotné společnosti, kde oficiálně představují podporu pro Xbox One/Series.

Na Instagramu i na Twitteru od-

pověděl účet Xboxu. Populární komunikační platforma Discord tak bude oficiálně i na konzolích od „stáje“ Xboxu. Na Discord se dalo dostat již 19.7 prostřednictvím služby Xbox Insiders.

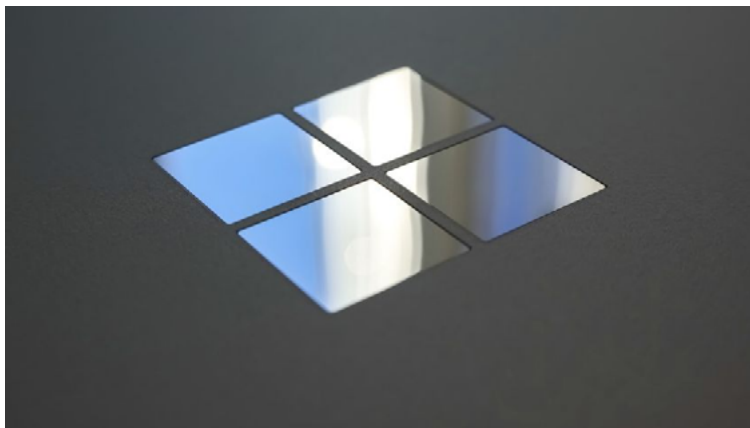
Bohužel to vypadá, že zatím není možné spustit samotný discord skrze Xbox, o čemž svědčí nejen chaotický tutoriál. Pořád jde však o test, který u Xboxu normálně trvá maximálně pár týdnů až měsíců.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmenieu

Microsoft spouští Rewards v Česku a na Slovensku



Věrnostní obchod Microsoft rewards se rozšiřuje do dalších zemí mezi kterými jsou i Česká a Slovenská republika. Tím pádem i my tady už sbírat věrnostní body a vyměňovat je kupříkladu za dárkové karty.

Americká technologická společnost Microsoft před nedávnem oznámila spuštění systému Rewards pro své platformy. Věrnostní program je díky poslední aktualizaci dostupný již v 38 zemích.

Technologický gigant ve svém oficiálním prohlášení uvedl: „Microsoft Rewards je bezplatný program, který vás odmění za to, co děláte každý den. Získávejte body při hledání na Bing.com a kupujte věci z Microsoft Store online a ve Windows 10. Prozkoumejte stránku Rewards, kde každý den přidáváme nové způsoby, jak vydělat...“

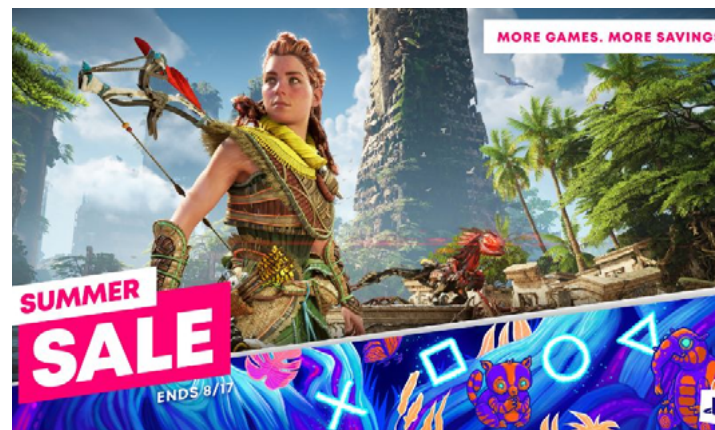
Průběžně ze superparmenieu

Nejlepší je, že Microsoft Rewards nepotřebují žádné investice či závazky.

Celý článek si přečtete zde ▶



Další várka letních slev od Sony



Ne vždycky jsou peníze na nové hry. Hráči tak dost často čekají na slevy, aby si svou vysněnou hru mohli koupit. Vývojáři jim jdou naproti a třeba Sony dělá každý rok hned několik akcí. Stejně tak i letošní rok.

V létě probíhá spousta věcí – lidé jezdí k moři a na dovolenou, tráví čas u počítače se nechce ani zarytým hráčům. Toho využívá Sony, která dělá každý rok letní várku slev. Zatímco jedna proběhla v čer-

venci a hráči měli na výběr z obrovské porce titulů, vydavatelství nezapomíná ani na další letní měsíc a na srpen přidává další obrovskou dávku her.

Seznam her, na které máte slevu, byl odhalen teprve nedávno a do nabídky vstoupil 3. srpna. Čítá několik desítek titulů, například Demon's Souls, několik LEGO her a pořádnou dávku nových titulů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Stray dostane od Valve zelenou na Steam Deck



Kočí dobrodružství pod názvem Stray je venku a hra si za ode dne vydání dokázala získat velkou pozornost i vysoké hodnocení. Majitelé konzole Steam Deck mohou být potěšeni, jelikož Stray dostává zelenou na Steam Deck.

Valve nedávno aktualizovalo stránku obchodu hry Steam a zdá se, že by měla fungovat čistě na kapesním herním počítači.

Stray se připojila k více než 1 800 hrám, aby získala kýžené hodnocení kompatibility Steam Deck Verified, což znamená, že by mělo být zcela

hratelné za pomoci vestavěných ovládacích prvků a displeje zařízení bez nepohodlných vtípků. Spuštění na přenosném elektrárně by také mělo být hračkou, pokud tomu nasvědčují požadavky na systém „Stray“.

Vydavatel Annapurna Interactive je touto zprávou potěšen a oslavuje prostřednictvím krátkého příspěvku na Twitteru. Tato zpráva by také měla velmi potěšit mnoho z těch, kteří měli to štěstí, že obdrželi balíček Steam Deck.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: straygame

Saints Row vychází v srpnu, je gold



Vezměte do ruky plamenomet, nebo jakoukoliv jinou, šílenou zbraň, a rozpoutejte chaos. To se snaží říct vývojáři nejnovějšího Saints Row, kteří oznámili, že hra je hotová a plánuje stihnout své datum vydání.

Saints Row je jedna z těch sérií, kde můžete zabít lidi pomocí dubstep zbraně, používat superschopnosti, které parodují ostatní hrdiny a spousta dalšího. Poslední přírůstek do série s podtitulem Gat out of Hell vyšel v roce 2015 a na dlouhou dobu se po bláznivé sérii slehla

zem. Ne na dlouho, protože po pár letech přišlo oznámení o novém díle. Nový díl, pojmenovaný jednoduše Saints Row, bude rebootem celé série, a tak je možné, že se dočkáme dalších dílů.

Vývojáři ze studia Volition na oficiálním Twitteru hry oznámili, že hra vstoupila do fáze Gold. To znamená, že titul je připravený k vydání a necelý měsíc tvůrci využijí k tomu, aby oprávnili možné chyby a bugy.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: saintsrow.com

Chladicí podložka s RGB SureFire Bora X1

SureFire Bora X1 je chladicí podložka pod laptop s dvacetimetrovým větrákem, pěti nastavitelnými úhly sklopení a RGB podsvícením, která udržuje nízké teploty i tehdy, když vaše herní nastavení šplhá na maximum.

Asi se všichni shodneme, že nikdy nekončícím problémem u laptop gamingu je chlazení. Po delším hraní se i sebedražší laptop přehřívá. Co s tím? Přivítejte Bora X1. Chladicí podložku pod Vaš laptop s nadstandardně velkým ventilátorem pro maximální chlazení.

Ani větší laptopy pro ní nejsou problémem. Zvládne pojmout notebook o velikosti až 17 palců. Dále jistě oceníte RGB podsvícení okolo celé podložky s 6ti nastavitelnými módy. Nastavitelné je také sklopení podložky, na výběr máte z 5ti nastavitelných úhlů. Podložka SureFire Bora X1 má protisklizovou základnu a poskytuje tak stabilní oporu i při vášnivých herních akcích.

V balení dále najdete dva držá-

ky na mobil, které jdou přidělat z obou stran. To je velmi praktické, obzvlášť, když na stole nemáte dost místa.

Celkově se jedná o velice povedenou podložku pod notebook, která



svůj účel plní parádně a ještě skvěle vypadá. Díky její malé hmotnosti není problém si jí vzít s sebou i na cesty, abyste měli vždy jistotu, že Vašemu laptopu dopřejete pořádné chlazení.

Foto: SureFire



Celý článek si přečtete zde ▶

Odolný smartphone Galaxy XCover6 Pro

Galaxy XCover6 Pro svými pokročilými funkcemi pro zvýšení produktivity, rychlejším procesorem a 5G a Wi-Fi 6E konektivitou podporuje lepší spolupráci a výkon zaměstnanců.

Společnost Samsung Electronics představila nový Galaxy XCover6 Pro, speciálně zkonstruovaný firemní smartphone, který je dostatečně výkonný pro podporu dnešních nejnáročnějších pracovních činností. XCover6 Pro nabízí zvýšenou mobilitu, vysoký výkon, komplexní zabezpečení a velkou odolnost, což pomáhá zaměstnancům získat maximum z jejich zařízení, ať už jsou v kanceláři nebo v terénu.

Smartphone Galaxy XCover6 Pro představuje průlom v oblasti odolnosti i výkonu. Je poháněn vylepšeným 6nm procesorem, který umožňuje mimořádně rychlou práci a pomáhá tak zaměstnancům zvládat více činností za kratší dobu. Vnitřní paměť lze rozšířit doplňkovou microSD kartou,

takže při práci není třeba dělat žádné kompromisy. Je to také první zařízení z řady XCover, které podporuje síť 5G, takže je možné pracovat odkudkoli, kde lze zachytit signál. Spolu s



podporou 6GHz pásma Wi-Fi 6E může XCover6 Pro usnadnit spolupráci s kolegy a zvýšit její efektivitu jako nikdy předtím.

Foto: Samsung



Celý článek si přečtete zde ▶

Ergonomické křeslo Genesis Astat 700

Milujete dlouhé herní seance, ale vždy vás při nich bolí záda nebo krční páteř? Často je to způsobeno nedostatečným nastavením a profilací židle, která nemá nic společného se správným držetím těla před počítačem. S ohledem na pohodlí, zdraví a očekávání nejnáročnějších hráčů je tu křeslo, které v sobě spojuje vše – nastavení, ochranu jednotlivých úseků páteře a odvětrávání. Seznamte se s ergonomickým křeslem Genesis ASTAT 700.



Správné profilování židle je nejdůležitějším aspektem, který přímo ovlivňuje vaše zdraví. Stejně jako je páteř oporou pro celé vaše tělo, židle Astat 700 poskytuje vnější oporu a ulevuje vašim zádom v každém úseku páteře. To je možné díky konstrukci ExoBase s 8 žebry, která věrně odráží, jak by měla být vaše páteř uspořádána v bederní části. Tento prvek lze nastavit až do 3 poloh. Díky tomu se vyhnete bolestem zad v nejzranitelnějších partiích. Můžete si být jisti, že absence bolesti pozitivně ovlivní vaši

koncentraci, což se s vysokou pravděpodobností promítne do lepších výsledků dosahovaných při hře.

Když už mluvíme o plném nastavení, v Genesis nezapomněli ani na sedadlo. Jen málokteré sedadlo se může pochlubit nastavením hloubky.

Foto: Genesis



Celý článek si přečtete zde ▶

Tichá supermyš Logitech MX Master 3S

Inovovaná ikonická myš Logitech MX Master 3S Vám umožní vnímat každý okamžik při práci s ještě vyšší přesností, hmatovou odezvou a výkonností díky funkci tichého klikání a senzoru s rozlišením 8000 DPI pro snímání na skle.

Funkce tichého klikání umožňuje tvořit a pracovat se stejnou odezvou při kliknutí, avšak nižší hlučností. Funkce tichého klikání přináší uspokojující, jemnou hmatovou odezvu, s hlukem kliknutí sníženým o 90 %. Ve srovnání s modelem MX Master 3 vykazuje myš MX Master 3S o 90 % nižší hladinu akustického hluku kliknutí levým a pravým tlačítkem.

K tomu přidejte pozoruhodně tiché elektromagnetické rolovací kolečko MagSpeed pro vysokou výkonnost bez rušivých vjemů.

Myš MX Master 3S je vybavena nejmodernějším senzorem všech

dob, s přesností a odezvou nové generace.

Optický senzor s rozlišením 8000 DPI umožňuje snímání pohybu prakticky kdekoli – dokonce i na skle. Citlivost snímání můžete upravit v softwaru Logi Options+ a nastavit si tu správnou úroveň pro váš styl práce a rozlišení monitoru.

Funkce elektromagnetického posuvu MagSpeed je dostatečně přesná pro zastavení s přesností na pixel a dostatečně rychlá pro procházení 1000 řádků za sekundu.

Funkce elektromagnetického posuvu MagSpeed je dostatečně přesná pro zastavení s přesností na pixel a dostatečně rychlá pro procházení 1000 řádků za sekundu.



Funkce elektromagnetického posuvu MagSpeed je dostatečně přesná pro zastavení s přesností na pixel a dostatečně rychlá pro procházení 1000 řádků za sekundu.

Funkce elektromagnetického posuvu MagSpeed je dostatečně přesná pro zastavení s přesností na pixel a dostatečně rychlá pro procházení 1000 řádků za sekundu.

Foto: Logitech



Celý článek si přečtete zde ▶