www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

12/2021

Recenze
Forza Horizon 5
str. 7

Valve Steam Deck
dorazí až v průběhu
příštího roku str. 3

Elden Ring konečně
ukázal oficiální gameplay
str. 3

Remaster, Remake, Reboot
– tři "Re", která děsí herní
fanoušky str. 2

EDITORIAL

Vážené čtenářky,
vážení čtenáři,
přišel prosinec. Měsíc, kdy už pomalu ale jistě herní svět začíná upadat do zimního spánku a my můžeme začít dohánět resty, které jsme nasbírali během roku. Ale stále však bude co hrát. Už jenom proto, že jsme si mohli vyzkoušet novou Forza Horizon 5 a to rozhodně není titul, který by vás vydržel bavit jenom pár hodin, jak se můžete přesvědčit v naší recenzi. Těšit se můžete také na novinky posledního měsíce, ve kterých se dozvíte například o odkladu Steam decku. V neposlední řadě potom nahlédneme pod pokličku čím dál populárnějšímu přepracovávání známých herních pecek do remasterů či remaků a jejich rebootování. Přejeme vám příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel a redakce Gamers Generation

Prosincové herní menu

Prosinec opět trošku uklidňuje situaci na herním trhu a ve vánočním období tak budeme vybírat spíše z her, které jsme dostali na podzim. Pojďme se mrknout, co nás čeká.

Cricket 22: The Official Game of The Ashes | PC, PS5, XSX, PS4, XBO | 2. prosince

Fanoušci kriketu se dočkají nové oficiální hry se svým oblíbeným sportem. Cricket 22: The Official Game of The Ashes slibuje navázání na sérii po třech letech a kromě již zmíněných platforem zamíří později také na Nintendo Switch. Těšit se můžete na mužské i ženské týmy, karibskou Premier League i další nové licence. Půjde o první díl, který se objeví také na nové generaci konzolí.

Shadow Tactics: Blades of the Shogun | Aiko's Choice [PC] | 6. prosince

Rozšíření velmi úspěšné stealth strategie od vývojářů z Mimimi studia jsou lákavé především pro hráče, kteří si hoví v pečlivém plánování každého kroku a strategickém vyčkávání. Jde o starší hru z dílny tvůrců Desperados 3, takže pokud jste se s žánrem seznámili třeba právě až s tímto kouskem, Shadow Tactics vám můžeme vřele doporučit a rovnou můžete vyzkoušet i nové DLC.

Halo Infinite | PC, XSX, XBO | 8. prosince

Konečně je to tady. Po dlouhých letech se dočkáme pokračování nesmírně populární série Halo, ve které si budete moci opět navléknout oblek Master Chiefa a vydat se do boje. Hra slibuje doposud největší kampaň v historii série a také vychytaný multiplayer, který si bylo možné zahrát už v listopadu. Třešničkou na dortu je potom fakt, že Halo Infinite bude zdarma v rámci Game Passu.

Among Us | PS5, XSX, PS4, XBO | 14. prosince

Oblíbená sociálně deduktivní hra Among Us konečně zamíří také na konzole.

Obrázek: wccftech.com

Celý článek si přečtete zde ▶

EA si vykládá Black Friday po svém a štve hráče

Že EA si hodně potrpí na peníze a využívá všech prostředků k tomu, aby je z hráčů nějak dostalo, to už se tak nějak všeobecně ví. Při letošním Black Friday však dala společnost svojí snaze opět novou úroveň.

Již nějakou dobu je Black Friday každoročním svátkem zběsilého nakupování, slev a velkých akcí. Jinak tomu nebývá ani v sérii FIFA, kde EA přidávalo balíčky za poloviční cenu, nabízelo různé další akce jako 2 za cenu jednoho a posílalo tak do oběhu velké množství karet, čímž způsobovalo i velký propad cen na trhu a hráči si tak z Black Friday skutečně mohli odnést pocit jakési „slevy" a toho, že mohou získat cenné předměty snáze.

Letos však EA pojali tuto událost trošku jinak a za celou dobu došlo k tomu, že k dispozici byly bonusové úkoly, do kterých ale stále musíte vkládat herní měnu a potom? Jenom přeplněný obchod s promo balíčky. Akce, která běžně znamená slevu, tak v tomto případě znamenala, že vám jenom EA dalo možnost utratit rychleji více peněz. Ceny hráčů kvůli opakovatelným výzvám vystřelily vzhůru a trh tak zaznamenal místo propadu růst.

Obrázek: earlygame.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Remaster, Remake, Reboot – tři "Re", která děsí herní fanoušky

Remaster, remake, reboot. Tři slovíčka, která se pojí s nostalgií, nadějí i strachem. Slovíčka, která mnohdy nejsou jasná a hráči se v nich trochu ztrácejí. Pojďme se podívat na to, kdy podobné projekty mají smysl a jaký je mezi nimi vlastně rozdíl.

S vydáním remasteru tří dílů GTA se opět rozvířily diskuse o tom, jak mají vypadat remastery, co vlastně tento pojem znamená a také, jak je nedělat. A právě tyto věci stojí za zamyšlení. Jak by měly jednotlivá "re" vypadat? Jak se k nim stavět a co od nich vlastně čekat? Pojďme si to hezky po jednom rozebrat.

Remaster

Remaster je právě to, čeho jsme se dočkali v případě GTA. Tedy, je pravda, že v tomto případě nešlo o zrovna vydařený remaster, ale principem odpovídá. Vezmete původní hru, přeleštíte ji, dáte jí HD textury, pár dalších vylepšení a… blížíte se konci. Přesně z toho důvodu je pro mě remaster nejrozporuplnějším z těchto tří pojmů.

Obrázek: yourdecommissioningnews.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Elden Ring konečně ukázal oficiální gameplay

Očekávané akční RPG se konečně předvedlo v plné kráse. A je to opravdu KRÁSA.

Obrázek: game-news24.com

Bandai Namco zveřejnilo oficiální herní záběry z připravovaného akčního RPG Elden Ring a jedna z nejočekávanějších her příštího roku rozhodně dostává svým očekáváním. V patnáctiminutovém videu se nám ukázala řada mechanik a dalších herních prvků, které dávají naději všem, kdo se na hru těší. Únor je teď mnohem dále než kdy dříve, protože toto čekání bude zatraceně dlouhé.

Už po chvíli vide se můžete kochat naprosto famózním soubojem s drakem, který jasně ukazuje, že se hra bude držet zaběhlých soulsovských tradic, ale zároveň přidá novinky, které hratelnost výrazně obohatí. Hra dále láká na interakci s NPC, která se nacházejí v rozlehlém otevřeném světě a v neposlední řadě také přidává předváděčku kooperace a souboje s dalším bossem. Chybět nebude ani crafting systém, který využijete například při tvorbě šípů z materiálů nalezených v přírodě.

Celý článek si přečtete zde ▶

Valve Steam Deck dorazí až v průběhu příštího roku

Kdo si chtěl nadělit Steam Deck pod stromeček, má bohužel smůlu.

Obrázek: steamdeck.com

Pokud jste si dělali zálusk na novou handheld konzoli Valve Steam Deck, máme pro vás velmi chmurné zprávy. Novinka, která se má stát přenosným herním počítačem se totiž opozdí a první objednávky budou vyřízené nejdříve v únoru příštího roku. Za odkladem uvedení na trh stojí nedostatek materiálů na trhu, který se Valve nepodařilo vyřešit.

„Mrzí nás to, dělali jsme co jsme mohli, abychom se vypořádali s nedostatky dodávek materiálů, ale kvůli nedostatku komponentů nejsme schopni vyrábět kusy včas," vysvětluje výrobce, proč se zatím konzole nedočkáme.

Valve Steam Deck se poprvé ukázal světu letos a vzbudil mezi hráči velký zájem. Nabízí velmi slušný výkon a měl by zvládnout v podstatě všechny hry na Steamu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní oscary znají nominované hry, jasného favorita nenajdete

Letošní The Game Awards přinesou největší drama za poslední roky.

Obrázek: The Game Awards

Další ročník The Game Awards je již za rohem a hráči tak mohou opět rozhodovat o tom, kdo získá trofej pro nejlepší hru roku, ale také pro spoustu další nej. Nejsledovanější je ovšem tradičně hlavní kategorie zaměřená na to nejlepší, co herní průmysl v letošním roce nabídl, a zde si svoji nominaci vydobyly hry Deathloop, Ratchet & Clank: rift Apart, It Takes Two, Psychonauts 2 Metroid Dread a Resident Evil Village. Těmto titulům se vesměs daří i v dalších kategoriích, jasný favorit na vítězství zde ovšem není. V různých kategoriích se z nominací však mohou radovat i další tituly jako například Life is Strange: True Colors nebo Kena: Bridge of Spirits. Pro své favority můžete hlasovat a na webu najdete kompletní seznam nominovaných.

Celý článek si přečtete zde ▶

Xbox vyhodnocuje svoji spolupráci s Activision Blizzard, vadí mu skandály

Activision Blizzard se stále nemůže vymotat ze spirály problémů. Další olej do ohně přilila odhalení kolem výkonného ředitele Bobby Koticka.

Obrázek: ujoy.net

Ani dva měsíce od velkých odhalení kolem Activision Blizzardu se stále po skandálech nezavřela voda. Tentokrát si Wall Street Journal posvítil přímo na výkonného ředitele společnosti Bobbyho Koticka. Ten si podle nových zpráv měl být plně vědom problémů se sexuálním obtěžováním a sám se měl zaplést do interního vyšetřování, aby zabránil vyhození jednoho z vysoce postavených zaměstnanců společnosti. Od zveřejnění těchto odhalení se velcí hráči herního průmyslu začali k situaci vyjadřovat a vypadá to, že situace Activision Blizzard bude opět o něco komplikovanější.

CEO Playstationu Jim Ryan tvrdí, že mu nepřijdou kroky podniknuté Blizzardem adekvátní k závažnosti celé situace. Společnost nešetřil ani Phil Spencer z Xboxu, který prozradil, že vedoucí tým je velmi znepokojený hrozivými událostmi, které se v Blizzardu děly. V návaznosti na to podle Spencera zvažuje Xbox všechny aspekty vztahu s Activision Blizzard a případná opatření. Momentálně mnozí volají po rezignaci Koticka. Nechybí mezi nimi ani akcionáři společnosti, ale vedoucí rada prý za současným CEO zatím stále stojí.

Celý článek si přečtete zde ▶

Steam deck v pohodě rozběhne i třeba Devil May Cry 5

Pokud jste si kladli otázku, jak Steam Deck utáhne nejnovější hry, Capcom pro vás má odpověď. Naprosto plynule.

Obrázek: vg247.com

Brousíte-li si zuby na připravovanou konzoli Valve Steam Deck, možná jste už přemýšleli nad tím, jak dobře bude zvládat ty nejnovější herní pecky. Podle tvrzení Capcomu by to mělo být naprosto v pohodě a ve vší plynulosti. Alespoň u Devil May Cry 5, které disponuje famózní grafikou a obrovským množstvím efektů, takže by mělo patřit k tomu náročnějšímu, co si na novince od Valve zahrajete. Dle nového vide hra nabízí nádherných 60 fps a nevypadá to, že by jakkoliv výrazně trpěla i grafická stránka.

Potvrzuje se tak dřívější informace od Valve, že společnost prochází kompletní knihovnu Steamu a výkon jednotlivých her. A zatím prý nenarazili na žádnou, kterou by Steam Deck nezvládl. Konzole jsme se původně měli dočkat již v prosinci, ale uvedení na trh se posunulo na únor příštího roku.

Celý článek si přečtete zde ▶

Akční kung-fu rubačku Sifu půjde projít bez stárnutí

Chystaná Kung-fu akce Sifu nebude nabízet různá nastavení obtížnosti. Půjde ji ale projít bez toho, abyste ve hře zestárli a my už teď víme, že někdo to udělá na ovladači pro Guitar Hero.

Foto: PlayStation

Producent chystaného akčního titul Sifu Pierre Tarno prozradil, že hru bude možné projít bez toho, abyste zestárli. Tedy ne vy samotní při jejím hraní, ale ve hře samotné. Ta totiž funguje na principu toho, že s každou smrtí jste starší. *„Chceme, aby byl Sifu výzvou pro hráče a podporoval je ve snaze se zdokonalovat. Možnost vstát z mrtvých pomůže novým hráčům, aby znovu selhávali a snažili se dál, když narazí na nějaký obtížný moment. Cena každé chyby však bude velmi rychle narůstat a abyste hru dokončili, budete muset dokonale ovládnout její bojový systém,"* prozradil Tarno.

Později také Tarno potvrdil, že hra nebude nabízet různá nastavení obtížnosti. Buď se hru naučíte, nebo máte smůlu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Blíží se opravdu návrat Resident Evil 4? Olej do ohně spekulací přilil jeden z herců

Herec D.C. Douglas si nejspíš tento svůj kousek za rámeček nedá. Porušil totiž zřejmě dohodu o mlčenlivosti a zveřejnil koncept postavy, který pravděpodobně patří k předělávce úspěšného dílu série Resident Evil.

Obrázek: Twitter @BewareCreepyVAs

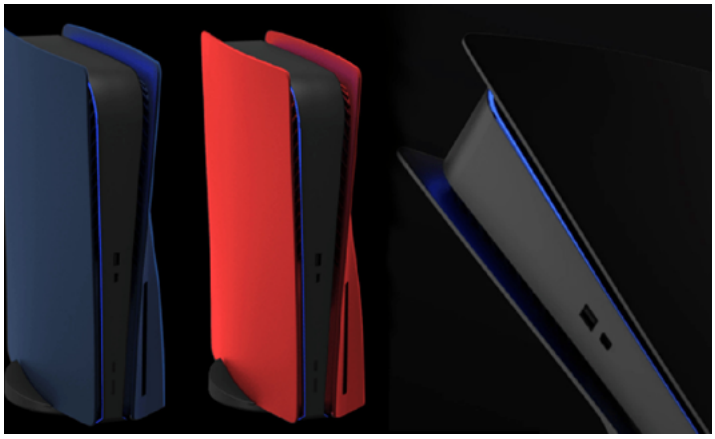
Spekulace o přepracované verzi Resident Evil 4 opět dostávají další reálné podklady. Herec D.C. Douglas totiž údajně ukázal několika fanouškům koncepty toho, jak by měl v remaku kultovního survival hororu vypadat Alber Wesker. Při sdělování těchto informací Douglas měl ještě všechny upozorňovat, aby nikde nesdíleli, co uvidí. *"Znovu – NESDÍLEJTE TO, mohli by mě soudit,"* žádal herec, ale někdo zjevně jeho prosby neuposlechl. To se ostatně dalo tak trochu očekávat. Jakmile něco dáte na internet, už to nikdy nezmizí a Douglas si tak zadělal na pořádné problémy. Po zveřejnění těchto informací si dokonce smazal twitterový účet. Díky tomu dostává celá záležitost na věrohodnosti, protože kdyby šlo o pouhou fotomontáž, herec by nejspíše podobně nereagoval.

O remaku Resident Evil 4 se hovořilo už delší dobu, některé informace se totiž dostaly na světlo světa po hackerských útocích na Capcom. I přesto však společnost zatím zarytě mlčí a nechce o případném návratu kultovního čtvrtého dílu nic prozradit.

Celý článek si přečtete zde ▶

Patent Sony naznačuje, že bychom se mohli dočkat vyměnitelných PS5 bočnic

Nově odhalený patent společnosti Sony dává naději hráčům, kteří touží po možnosti upravit si PS5 k obrazu svému.



Obrázek: Twitter

Čerstvý patent Sony znovu rozvířil spekulace o tom, že bychom již brzy mohli měnit boční pláty na našich Playstationech 5. Může ovšem jít pouze o způsob, jakým ochránit svá zařízení před tím, aby externí dodavatelé vyráběli podobné bočnice. Společnost se za poslední rok dostala do pře s několika společnostmi, které měly podobný plán, ale japonský gigant jim hrozil žalobou a tak musely svůj krám zavřít. Mezi nejznámnější případy patří například stránka PlateStation5.com, která musela i změnit svoje jméno. Podobně dopadla i společnost Dbrand, které Sony hrozilo právními postihy. Proto o půl roku později i Dbrand se svoji snahou najít si zákazníky mezi majiteli PS5 skončila.

Celý článek si přečtete zde ▶

Mrkněte na nové video z Lies of P, temné hry s nádechem Bloodborne

Lies of P je nová chystaná soulsovka s Pinocchiem v hlavní roli.

Obrázek: nme.com

Stará známá pohádka, zcela nový pohled. Tak by se dala jednoduše shrnout nová připravovaná hra z dílny vývojářského studia Round8, který nás zavede do světa oblíbené dětské pohádky o Pinocchiovi. Tento svět však bude mít jeden zásadní zvrat, kterým bude to, že na vás nebude ani trochu přívětivý. Spíše naopak, rozpomenete se na utrpení, které jste možná zažívali při hraní her od studia From Software.

Lies of P je totiž naprosto typickým soulslike projektem, jehož cílem je kromě pocuchání vašich nervů také vzbuzení pořádně děsivé atmosféry.

Celou hrou vás zřejmě budou provázet především mechaničtí nepřátelé a jako zajímavé oživení žánru může fungovat právě speciální využívání mechanických částí vašeho hrdiny. Nechybí navíc ani náznaky využívání magie.

Celý článek si přečtete zde ▶

Kooperace Halo Infinite se dočkáme nejdříve v květnu příštího roku

Nové Halo už by se sice odkládat nemělo, ale veškerý obsah včas nedostaneme. Kooperace a Forge bude nejdříve v květnu 2022.

Obrázek:gamerant.com

Pokud jste si již brousili zuby na kooperaci či režim Forge v novém Halo, máme pro vás nepříjemné novinky. Tyto režimy se totiž opozdí a nevyjdou hned při vydání samotné hry. Abyste si s kamarádem zahráli kooperační režim, budete muset vydržet alespoň do května příštího roku. Informaci potvrdil kreativní ředitel 343 Industries Joseph Staten.

Kooperační režim se měl původně do hry dostat v průběhu druhé sezóny, což by odpovídalo březnu. Forge mělo do hry přijít v květnu, nebo červnu. Momentálně však jeho přidání vývojáři odsouvají na konec léta 2022. *„Když jsme původně mluvili o Forge a co-op kampani, říkal jsem, že je naším plánem vydat tyto režimy během druhé a třetí sezóny. Náš cíl zůstává stejný, ale rozšířili jsme okno pro sezónu 1. Nemůžeme však zatím slíbit žádná pevná data, protože jak se ukazuje už nyní u bety multiplayeru, na seznamu priorit by se před ně mohly dostat jiné věci,"* prozradil Staten.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obviněním kvůli nerovnosti čelí už i Sony

Jim Ryan před pár dny kritizoval Blizzard kvůli dění, které přecházelo velké kauze kolem společnosti. Sony teď ovšem čelí žalobě za podobný prohřešek.

Obrázek: lowyat.net

Proti Sony Interactive Entertainment míří žaloba kvůli genderové nerovnosti. Podala ji bývalá analytička IT bezpečnosti, která ve společnosti pracovala a podle svých slov byla vyhozena za to, že se s problémem ozvala. Podle tvrzení žalující strany se v Sony nedostává stejných příležitostí kariérního postupu pro obě pohlaví. Tuto skutečnost podkládá tím, že mezi roky 2015 a 2021 se snažila o povýšení, ale neustále zůstávala na stejné pozici. Během jejího pracovního poměru mělo dojít rovnou k několika prohřeškům. Sony dle žaloby "selhala v prevenci a prošetření diskriminace a obtěžování", "diskriminovala a obtěžovala – nerovnými platovými podmínkami a nepovýšením", "porušila Fair Labor Standards Act z roku 1938" (zákon o pracovních podmínkách) a také "neprávem ukončila její pracovní poměr".

Celý článek si přečtete zde ▶

V prosinci dorazí Twelve Minutes i na PS5, PS4 a Nintendo Switch

Hráči, které mrzelo, že se nedočkali časové smyčky Twelve Minutes se mohou radovat. Hra totiž bude nově k dispozici na třech dalších platformách.

Obrázek: YouTube

Annapurna Interactive oznámili, že jejich interaktivního thrilleru Twelve Minutes se již brzy dočkají také fanoušci na platformách Playstation 4, Playstation 5 a Nintendo Switch. Hra původně vyšla v srpnu pouze na PC a konzolích Xbox a po svém vydání sbírala poměrně vlažná hodnocení. Ačkoliv měla hra zajímavý námět, hráči i novináři se v ní setkali se spoustou neduhů, které zážitek trochu srážely.

V Twelve minutes se vžijete do role muže, který se právě vrátil z práce a zatímco se těší na večeři se svojí ženou, zaklepe mu na dveře policista. Kromě originálního námětu časové smyčky hra zaujala také hereckým obsazením, v němž najdeme rovnou tři hvězdy. Jamese McAvoye, Daisy Ridley a Willema Dafoe.

Celý článek si přečtete zde ▶

Games with Gold v prosinci potěší především stratégy

Již se stalo v podstatě zvykem, že Games with Gold sázejí na ne úplně velké herní tituly a hry, které svým žánrem mnohdy nespadají do úplného mainstreamu. Výjimkou nebude ani prosinec.

Obrázek: Twitter

Mezi herní tituly zdarma pro předplatitele Xbox Live Gold se tentokrát vmísily rovnou dvě strategicky laděné hry, ale každá z trochu jiného soudku. Hráči se mohou těšit na kooperační titul The Escapist 2, v němž budou mít možnost s přáteli naplánovat útěk z vězení. Budete se muset chovat přesně dle pravidel věznice a v mezičase si pomalu ale jistě hledat cestičku na svobodu. Vlastně takový Shawshank. Pokud jste radši těmi, kteří lidská práva trošku potlačují, potěšit vás může diktátorská budovatelská strategie Tropico 5, ve které budete moci ovládnout vlastní ostrov a bojovat za jeho prosperitu.

Ze starších her se potom budete moci užít pořádnou likvidaci hord orků, hrnoucích se na vás. Pro Xbox 360 zde totiž bude k dispozici zdarma Orcs Must Die a hru samozřejmě mohou získat i hráči na novějších generacích Xboxu.

Celý článek si přečtete zde ▶

PS Plus v prosinci nabídne akční RPG a LEGO komiksárnu

Trojice her zdarma k PS Plus tentokrát potěší především hráče, libující si v akci. Jedna z nich má však nezanedbatelný háček.

Obrázek: steam.com

Hráči, kteří si předplacejí PS Plus už znají nabídku her zdarma pro prosinec. Tentokrát se budou vyžívat hlavně milovníci akčních RPG, kteří si rádi nechají pocuchat nervy. K dispozici totiž dostanou rovnou dva akční tituly. Tím prvním bude soulsovka Mortal Shell, která svojí atmosférou velmi výrazně připomíná hry od studia From Software a obecně jde o velmi solidní přírůstek do žánru souls her se zajímavými inovativními prvky. Druhou hrou, které se dočkáme je Godfall: Challenger Edition. Jde o upravenou verzi hry Godfall, která byla vůbec první oznámenou čistě next-gen hrou. Na tento přídomek se ale zřejmě pouze snažili tvůrci nabalit trošku toho marketingu, protože hra se později dostala i na PS4. V této edici navíc nedostanete příběhový zážitek, ale budete rovnou na maximální úrovni.

Celý článek si přečtete zde ▶

Další Bioshock by mohl nést název Isolation

Nový díl BioShocku pomalu ale jistě začíná dostávat reálné obrysy.

Obrázek: wallpaperflare.com

Nejnovější pokračování oblíbené dystopické RPG série BioShock podle posledních zpráv možná ponese název BioShock Isolation. Informaci přinesla twitterová stránka Oops Leaks, která se specializuje na uniklé informace. Podle jejích tvrzení by se hra měla odehrávat ve zcela novém izolovaném městě a nést název Isolation, ačkoliv zde jasně autoři upozorňují, že by ještě mohlo dojít ke změně názvu. Dále tvrdí, že nový BioShock poběží na Unreal Enginu 5 a jeho vývoj má na starosti Irrational Games ve spolupráci s lidmi z dalších renomovaných studií. Oznámení hry by potom mělo přijít začátkem příštího roku. Stránka dále přišla také se schématem toho, jak údajně vypadá zasazení onoho izolovaného města, které je prý umístěné v podzemí přímo pod druhým městem. Mezi oběma by měla panovat obrovská společenská nerovnost a diametrálně odlišné podmínky pro život.

Celý článek si přečtete zde ▶

Streamerská hvězda Ludwig odchází z Twitch.tv

Jeden z hvězdných streamerů platformy Twitch.tv bude nově k vidění na Youtube.

Obrázek: nme.com

Světoznámý streamer Ludwig již brzy zmizí z Twitch.tv. Uzavřel totiž exkluzivní smlouvu s Youtube a zanechává za sebou přes tři miliony sledujících a také stopu v podobě letos překonaného rekordu v počtu předplatitelů.

Ludwig se na platformě pohyboval od roku 2018. Velmi brzy se dočkal prudkého růstu svojí popularity. Největší pozornost si získal, když v březnu letošního roku streamoval rekordních 31 dní v kuse při takzvaném "subathonu". Na streamu nejen bavil publikum, ale i spal, jedl a občas se také sprchoval. Během tohoto měsíce se mu podařilo nashromáždit celkem 269154 předplatitelů.

Svůj "přestup" pod křídla YouTube oznámil krátkým klipem na Twitteru, kde jede fialovým autem symbolizujícím Twitch, které vybuchne. Místo něj nasedne do červeného a ještě poznamená, že v tomto autě nemá problémy s tím, když přehrává hudbu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Recenze Forza Horizon 5

Série Forza se s Xboxem a nyní také s počítači táhne již řadu let a byla vždy jednou z vlajkových lodí Microsoftu. Musím se přiznat, že tato závodní pochutina se mi nikdy dříve nedostala do rukou, protože jsem vždy patřil spíše k hráčům spojeným s konzolí od Sony. Nikdy jsem ale na konkurenční značky nezanevřel a Forza Horizon je jedna z těch her, které ukazují, o kolik zábavy bych přišel, kdybych je odmítal hrát jenom kvůli jakési snaze o fanouškovskou věrnost.

Viva La Mexico!

Forza Horizon 5 se odehrává v Mexiku, které je svým rozmanitým prostředím naprosto perfektní pro dlouhé kochání se nádhernými výhledy, projíždění džunglemi, pouští či řádění na dlouhatánských silnicích. Svého potenciálu, co se týče zasazení, hra využívá na absolutní maximum a prožene vás přes různá pamětihodná místa, letiště a další nádherné scenérie, zatímco se v dálce tyčí hory a vy tak máte co dělat, abyste nedopadli jako pan doktor ve Vesničko má středisková a nesjeli jste při kochání se do pangetu.

Celé „příběhové“ zasazení hry se týká toho, že právě v Mexiku se koná velký festival Horizon, v jehož čele

stojí automobilová zábava a kolem něj se točí většina úkolů a dalších činností, které ve hře budete dělat. Jak už to tak u podobných záležitostí bývá, i zde hra sází na to, že se kolem vás motají hustí týpci a cool holčiny, které se snaží tvářit co nejvíc odvázaně, ale ve finále je z nich dost cítit, že jde spíše jenom o pózu a snahu přiblížit se skutečným lidem, jejichž styl chování ale zjevně nedokáže nikdo moc napodobit. Celkově to hře ale naštěstí příliš neškodí, nejde o tak křečovité podání jako třeba u Need for Speed nebo titulů s freestylovými sportovci a když se na to nesoustředíte, vlastně vás to ani moc neobtěžuje.

Mapa je opravdu rozlehlá a dá se po ní jezdit hodiny. Hledat různá zákoutí a objevovat rozmanité eventy vám na chvilku rozhodně vydrží a

je to i skvělá zábava. Veškeré ježdění vás totiž odměňuje za aktivitu zkušenostními body, díky kterým následně můžete vylepšovat svoje možnosti s jednotlivými auty, a navíc při levelování odemknete také „točku“ na automatu, který vás odmění herní měnou, nebo třeba i nějakým tím našlapaným vozem.

Hodnocení 9/10

Poježdění́čko, jak za starých časů

Po spuštění hry jsem okamžitě začal přemýšlet, jak je zatraceně možné, že jsem tak dlouhou dobu Forzu Horizon jakožto závodní sérii ignoroval a pohyboval se na bezpečném písečku sobě známých her. Pocit z řízení je tak příjemně arkádový, jak ho dnes už lze pamatovat jenom ze starších herních kousků, které vévodily našemu dětství a mělo to očividně svůj důvod. Takové řízení je totiž prostě příjemné, zábavné a snadno uchopitelné pro každého hráče bez ohledu na to, jestli jste zkušenými veterány, nebo absolutními nováčky.

Svým preferencím můžete přizpůsobit také obtížnost a různé asistence. Pro nováčky jde tak o absolutně ideální model. Problém ovšem podle mě tkví v tom, že pro zkušené hra už příliš velkou výzvu nenabízí. I jako ne tak zkušený závodník jsem byl schopný soupeřit s umělou inteligencí za nejtěžších podmínek a zkušení hráči tak nejspíše ve hře proti AI nenajdou příliš velkou konkurenci. To je celkem škoda, protože právě oni by si měli kampaň užít nejvíce, s dobrým pocitem z toho, jak skvěle závody zvládají. Místo toho budou muset zábavu hledat především v multiplayeru.

Ačkoliv se hra drží arkádového stylu řízení, rozhodně to neznamená, že by měla naprosto nereálnou fyziku. Auta samozřejmě spolehlivě reagují na změny povrchu, závisejí na tom, jaký mají náhon a celkově se jejich jízdní vlastnosti odvíjejí od reality. Jen jsou trochu lépe zvladatelná, než kdyby šlo o přímou simulaci.

Nejvíce shovívavá je hra při bourání do různých věcí kolem cesty. Stromy, svodidla, značky, lampy… bourat můžete takřka do všeho a jenom zřídka se vám stane, že byste zůstali naražení na místě a nemohli se hýbat.

Devadesát procent předmětů v cestě prostě a jednoduše prorazíte a ženete se dál plnou rychlostí k cíli.

Co je pro mě u každé hry nesmírně důležité, je rozmanitost a možnost bavit se dlouhé hodiny v kuse nejen postupem kampaní, ale také objevováním, příjemným multiplayerem a dalšími prvky. Mohu říct, že Forza Horizon tuto kategorii do puntíku splňuje. Najdete zde několik druhů závodů, záživný multiplayer, ve kterém můžete se soupeři zápolit v různých režimech. Mě například nejvíce zaujal eliminační režim připomínající Battle Royale. Postupně vyzíváte jednotlivé jezdce na duel, když je potkáte na mapě. Hra vám označí náhodné místo a vy na něj musíte co nejdříve dojet. Následně za výhru dostanete možnost vzít si soupeřovo auto, nebo vůz, který je o úroveň výše než váš současný a takhle pokračujete až k závěrečnému zúčtování, během nějž už všichni míří na stejné místo a kdo dorazí první, získá velkou výhru. Celkově mohu říct, že co se týče bohatosti obsahu a různých typů závodů, dlouho jsem nehrál závodní hru, která by toho nabízela tolik, jako Forza, a cítím, že se k ní budu ještě dlouho vracet. Co mě ale dokázalo při podobné zábavě rozhodit, byly bugy, které často způsobily, že jsem nemohl hru dokončit. Dojel jsem na určené místo a hra to prostě nezaregistrovala.

Špičkový vizuál

Forza Horizon 5 je nádherná. Víc k tomu prostě nejde říct. Tato hra prezentuje přesně to, co čekáme od nové generace konzolí a high end počítačů. Nabízí nádherně zpracovaná auta a spektakulární scenérie. Jediné, v čem hra z tohoto hlediska zaostává a je to u závodů celkem běžná věc, je vzhled samotných postav. Ty působí jenom jako levné postavičky narychlo dosazené do o dvě generace modernější hry.

Obrázky: xbox.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní reproduktory Surefire Gator Eye

Velká část z nás si nejspíše ještě vzpomíná, když nabídka reprobedýnek k počítači byla užší než pas modelky s ideálními proporcemi a u každého jste našli ty legendární dva bílé reproduktory, jejichž zvuk ale za moc nestál. Doba se ovšem posunula, a i kompaktní reproduktory dokážou ze svého malého tělíčka vytáhnout velmi solidní výkony, lahodit oku a přinést tak velmi slušný požitek i pro náročnější uživatele jako jsou hráči. Důkazem toho jsou i Surefire Gator Eye.

Design těchto reproduktorů se drží ověřené kombinace černé a červené s moderními rysy. Reproduktory tak svým vzhledem zapadnou do většiny herních koutků a stanou se jejich důležitou součástí. Díky opravdu malým rozměrům si navíc můžete být jistí, že je umístíte bez potíží takřka kamkoliv, nebo je můžete vzít s sebou třeba na cesty k notebooku. Jedná se o dvoukanálovou soustavu reproduktorů, která je vhodná k jakémukoliv mediálnímu zážitku.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶

X-DIABLO Extreme NTB je tady

V tomto případě podle obrázku spíše uši, ale u těchto tajuplných bytostí to vlastně s úplnou jistotou nikdo neví. A co je to vlastně za ďábla? Je to absolutní novinka letošního roku na trhu herních notebooků. Přichází s ní herní obchodní síť X-PLAY společně se společností INTEL a tudíž je všem jasné, že výrobcem tohoto herního ďábla je společnost AT Computers.

Produktová řada s nejvyšší pravděpodobností ponese název X-DIABLO Extreme NTB, bude mít více variant a to minimálně podle procesoru. Vybrat si budete moci notebook s procesorem I5 (typové označení Intel Core i5-1135G7) nebo I7 (typ Intel Core i7-1165G7) a také grafiku. Na výběr budou jak integrovaná grafika Intel Iris X, tak varianta s RTX 3060 nebo RTX 3070. Všechny informace ještě nejsou známy, ale pár detailů již teď odhalíme.

Foto: AT Computers

ATComputers

X diablo

Celý článek si přečtete zde ▶

Sluchátka G435 jsou stylová a lehká

Mimořádně lehký bezdrátový herní headset Logitech G435 LIGHTSPEED umožňuje hrát hry, poslouchat hudbu nebo komunikovat s přáteli na různých platformách. Je vyráběn ve třech barevných kombinacích.

Headset G435 váží pouze 165 gramů a je tedy dostatečně lehký a pohodlný pro celodenní nošení. Svým tvarem dobře padne většině lidí, je však optimalizován pro menší velikosti hlavy. Má také označení pravé a levé strany v Braillově písmu, aby zrakově postižení snadno poznali, která strana je která, a je vybaven i volitelným omezovačem hlasitosti.

G435 je nejudržitelnější bezdrátová náhlavní souprava Logitech. Má certifikát CarbonNeutral, což znamená, že společnost financuje procesy certifikované kompenzace uhlíku, aby vynulovala emise oxidu uhličitého související s tímto výrobkem. Z celkového množství plastových dílů je jich minimálně 22 % vyrobeno z recyklovaného plastu a papírový obal pochází z lesů s certifikací FSC. Výběrem tohoto produktu tedy podporujete i odpovědné hospodaření se světovými lesy.

Kombinace herní 2,4GHz bezdrátové technologie LIGHTSPEED a Bluetooth vám dává svobodu volby bezdrátového připojení k počítači, PlayStationu a dalším zařízením.

Foto: Logitech G

logitech G

Celý článek si přečtete zde ▶

Galaxy A52s 5G s parádní výbavou

Samsung Galaxy A52s 5G je vybaven displejem Infinity-O s technologií Super AMOLED a úhlopříčkou 6,5 palce neboli 16,5 cm a nabízí bezkonkurenční poměr ceny a výkonu. Hráče potěší především plynulé překreslení pohybu díky obnovovací frekvenci 120 Hz – v téhle kategorii jste si tak kvalitní obraz ještě neužili.

Fotoaparát vás také potěší. Se čtveřicí fotoaparátů Multi Role si kreativní povahy opravdu vyhrají. Hlavní modul má 64 megapixelů a optický stabilizátor, kromě toho je k dispozici i ultraširoký fotoaparát, teleobjektiv a makroobjektiv. Selfie fotoaparát na přední straně má nevídané rozlišení 32 megapixelů.

Samsung Galaxy A52s 5G je vybaven technologií Game Booster založenou na umělé inteligenci, která potěší zejména náruživé hráče. Funkce Frame Booster přidává mezi jednotlivá herní okénka virtuální obraz, což znamená plynulejší překreslení pohybu při rychlých herních akcích. Velkou pochvalu zaslouží výkonná baterie s kapacitou 4 500 mAh a rychlé dobíjení 25 W, což znamená dlouhou výdrž a méně nutného času na dobíjení. Telefon má skvělé reproduktory, takže kvalitní stereo zvuk, který ocení hráči i milovníci filmů či seriálů, si vychutnáte i bez sluchátek.

Foto: Samsung

SAMSUNG

Celý článek si přečtete zde ▶