www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

11/2021

Playstation dále dělá radost PC hráčům, tentokrát se dočkají God of War str. 3

Souboj nenasytů, který neprospěje nikomu: FIFA vs. EA str. 2

Halo Infinite přibližuje kampaň novou ukázkou str. 6

Twitch.tv unikl obrovský objem dat včetně výplat tvůrců str. 3

EDITORIAL

Vážené čtenářky, vážení čtenáři,

Listopad bývá ve světě počítačových her jedním z nejnašlapanějších měsíců. Jedním z měsíců, na který cílí i ty největší pecky a letos tomu není jinak. Dočkáme se opravdové řady her jako je nové Call of Duty či Battlefield i návratu GTA. Takovému měsíci ale musí předcházet i řádně novinkami našlapaný říjen, a toho jsme se skutečně dočkali. God of War míří na PC a my si rozebereme, co to znamená, EA se zase nemůže dohodnout s FIFA a Playstation navíc představil další díl State of Play, zatímco Xbox láká na nové Halo. Je toho zkrátka hodně, tak se na to pojďme vrhnout. Přejeme vám příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel a redakce Gamers Generation

Listopadové herní menu

Listopad se do herního světa obouvá opravdu pořádně a přinese nám řadu zajímavých pecek, které potěší hráče od fanoušků střílečeck, přes závodníky až po milovníky poklidného budování a strategizování. Pojďme se mrknout na to nejzajímavější, co nás v listopadu čeká.

Obrázek: gamesrada.com

Call of Duty: Vanguard | 5.listopadu | PS5, XSX, XO, PS4, PC

Série Call of Duty se vrací s dalším dílem, který nás zavede do období druhé světové války. Děj bude rozprostřený do celého světa a vy si tak budete moci vychutnat boje v Pacifiku, pouštích i zamrzlých ruských městech či jihoasijských džunglích. V kampani si zahrajete rovnou za čtyři postavy a těšit se můžete i na zombie režimy. V neposlední řadě se potom mohou také fanoušci Warzone těšit na novinku v podobě Warzone Pacific.

Football Manager 2022 | 9.listopadu | XSX, XO, PC

Pověste kopačky na hřebík, vytáhněte kravatu, košili a oblek. Na rozdíl od série FIFA se zde nebudete prohánět po hřišti, ale instruovat své hráče k vítězství v nejznámějším simulátoru fotbalového manažera. Nový ročník potěší především majitele Game Passu, protože se v něm objeví rovnou od prvního dne a můžete si ho tak s klidem vyzkoušet bez investic.

Forza Horizon 5 | 9.listopadu | XSX, XO, PC

A u Game Passu ještě chvíli zůstaneme. Do něj totiž dorazí také další velmi očekávaná pecka, kterou si v kalendářích kroužkovali především fanoušci motorsportu. Vychází totiž nová Forza Horizon, která nás zavede do oblasti Mexika a nabídne kromě fantastické grafiky a nádherných scenérií i několik zajímavých režimů, které potěší například při hraní s kamarády. Těšit se můžete na 426 vozidel od světoznámých značek a rozsáhlou otevřenou mapu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Souboj nenasytů, který neprospěje nikomu: FIFA vs. EA

O souboji mezi fotbalovou asociací FIFA a herní společností Electronic Arts jsme se krátce zmiňujeme i v novince ohledně toho, jak se nejspíše celý "spor" vyvine. Toto téma je však o něco komplikovanější a my jsme se tak rozhodli do něj nahlédnout, abychom si detailně rozebrali, jaká je aktuální situace a proč je to vlastně jenom souboj dvou otesánků, kteří soupeří o poslední kousek jídla, což nikomu neprospívá.

Koncem září se začaly na svět drát první spekulace o tom, že by hry FIFA mohly zahodit svůj dlouholetý název a přesunout se třeba ke značce EA Football Club, který dříve EA využívalo především k zaštítění postupu k odměnám za aktivitu při hraní jejich fotbálku. Tuto značku zavedla společnost v roce 2011, ale od té doby ji nikdy příliš nerozvíjela a i kdybyste se zeptali zkušených hráčů FIFA, je dost možné, že by si na ni ani z hlavy nevzpomněli.

EA dává jasně najevo, že pokud se nepodaří najít kompromis s fotbalovou asociací, je herní vydavatel ochotný a schopný značku FIFA opustit a držet se vlastního označení. A není divu. Fotbalová asociace si totiž zřejmě všimla, že tvůrci hry si v posledních letech díky režimu FIFA Ultimate Team vedou více než dobře a touží si tak ukousnout z pomyslného koláče svůj podíl a EA dostává ochutnat vlastní medicínu v podobě nenasytnosti.

Celý článek si přečtete zde ▶

Exkluzivity Playstationu padají jako mouchy, Sony se začíná kamarádit s PC hráči

Exkluzivita a Playstation. Dvě slova, která k sobě patří podobně jako parmazán a těstoviny, fotbalista a kopačák či Česká soda a nekorektní humor. Jenže teď se Sony pomalu ale jistě vydává do neprobádaných vod a čím dál více her, které si mohli zahrát pouze fanoušci na konzolích Playstation se přesouvá také na počítače. A protože se tohle děje, pojďme se mrknout, jak se ze striktního přístupu „Playstation Only" stalo „vlastně to na PC časem dostanete".

Obrázky: PlayStation

Sony se svými exkluzivitami velmi dlouho bylo naprosto nekompromisní a své věhlasné značky si hlídalo jako oko v hlavě. Jenže jak se trh hráčů na PC rozrůstá, začalo dávat čím dal větší smysl si po pár letech přivydělat i vydáním hry na počítačích. Ve spoustě případů se tak začal objevovat přístup časové exkluzivity, kterou ale Playstation neoznamuje okamžitě. Hráči se díky tomu dočkali hned několika pecek, které si původně dost možná vůbec nemuseli zahrát. V posledních letech se nejdříve do světa hráčů na PC vydaly například klad hry od studia Quantic Dream, které ovšem není first party studiem, a tedy šlo čistě o to, že skončila spolupráce se Sony. V tu chvíli si fanoušci konzolí od Sony zřejmě říkali něco jako „je to v pohodě, naše oblíbené tituly stejně na PC nepůjdou."

Celý článek si přečtete zde ▶

GTA Trilogy se představuje v prvním traileru s ukázkou grafiky

Obrázek: wallalphacoders.com

Trilogie vylepšeného GTA se konečně ukázala v trailerů, který skutečně předvádí, jak vypadá nová grafika.

Fanoušci série Grand Theft Auto konečně vědí, kdy se dočkají vylepšené verze her GTA III, GTA: Vice City a GTA: San Andreas. Trilogie oblíbených titulů slavné série se dočkáme ještě letos a aby vás vývojáři navnadili, rovnou si připravili i trailer, ve kterém se konečně předvádí také nový grafický kabátek. Kdo čekal přerod ve fotorealistický styl a dokonalost na každém kroku, bude zklamán, ale ve skutečnosti se s něčím takovým ani moc počítat nedalo. Sami vývojáři totiž řekli, že se hra bude podobat tomu, jak vypadala s modifikacemi a navíc má později vyjít i na mobilní platformy, což očekávání dost zchladilo.

Rockstar tak radši sáhl po vylepšení jiných grafických prvků jako je práce se světlem či stíny, lepší textury a zpracování hry ve specificky laděném grafickém stylu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Twitch.tv unikl obrovský objem dat včetně výplat tvůrců

Streamovací platformě Twitch.tv uniklo obrovské množství dat, které zahrnovalo i citlivé informace. Provozovatel tvrdí, že šlo o chybu serveru.

Chyba serveru údajně stála za největším únikem dat v historii streamovací platformy Twitch.tv, během kterého se na internet dostala ohromná porce dat včetně výplat velkých streamerů. Mezi nimi se objevil například i český streamer Agraelus. Chybou serveru pravděpodobně bylo špatné nastavení, o němž se zatím neví, jak dlouho trvalo. Podle provozovatelů však nemělo dojít k úniku přihlašovacích údajů uživatelů, informací o kreditních kartách a dalších platebních prostředcích a došlo k resetu veškerých streamovacích klíčů pro zajištění bezpečnosti.

Soubory s daty se dostaly na internet ve formě torrentu od anonymního uživatele. Podle britské BBC někteří ze streamerů potvrdili, že tato data souhlasí a jsou tedy autentická. Objevila se také například jména streamerů, kteří nemají být banováni. Zřejmě kvůli tomu, že jejich ban by mohl znamenat velký ušlý zisk. Případné prohřešky těchto streamerů se tak zjevně předávají konkrétní osobě, která je teprve posuzuje. Nejde o jediný problém Twitche v poslední době. S kritikou

se platforma setkávala nejen kvůli takzvaným hot tub streamerkám, ale také pro hate raidy, při kterých se na něčí stream nahrnulo velké množství diváků s negativními komentáři. Následnou reakcí na to byl "a day off Twitch" kdy se velká část světových streamerů rozhodla organizovaně na jeden den z platformy stáhnout a nevysílat.

Obrázek: twitch.tv

Celý článek si přečtete zde ▶

Na internet unikl nový gameplay Elden Ringu

Obrázek: gadgets.ndtv.com

Do světa se dostaly nové záběry z chystané pecky Elden Ring, ale příliš toho neukázaly.

Chystaný obří projekt vznikající ze spolupráce studia From Software a spisovatele George R.R. Martina se ukazuje v nových uniklých záběrech. Ty ovšem příliš z nové hry neukazují a působí tak spíše jenom jako poutač pozornosti. Přece jenom ohledně Elden Ringu chce každý vidět absolutně jakoukoliv novinku, video či jakýkoliv únik.

V nově uniklém videu můžete vidět asi třicet vteřin záběrů ze hry, kde se postava neúčastní žádného boje. V podstatě najdete jen krátkou ukázku toho, jak vypadají různé animace, skákání postavy a kamera se rozhlíží po okolí. Pozorní diváci však už upozornili i na to, že záběry mají poměrně nízkou snímkovací frekvenci. Toho se ale zřejmě není potřeba příliš bát. Tato ukázka totiž pochází z Xboxu One a majitelé next- genu či PC by se měli dočkat výrazně lepšího výkonu.

Elden Ring vychází 25. února na PC, PS4, PS5, Xbox One a Xbox Series X/S.

Celý článek si přečtete zde ▶

Playstation dále dělá radost PC hráčům, tentokrát se dočkají God of War

Exkluzivní tituly odjakživa byly největším lákadlem Playstationu. Ten ale teď postupně prozkoumává i další trhy a vypouští na PC jeden ze svých největších korunních klenotů.

God of War se po šestnácti letech poprvé vydá v plnohodnotném dílu na platformu mimo rodinu Playstation. Hráči na PC se dočkají zatím posledního pokračování Kratových dobrodružství z roku 2018 a budou si tak moci vychutnat titul, který pro nejednoho hráče představuje nejlepší hru všech dob, jak napověděla například fanouškovská anketa serveru IGN.

Port God of War pro PC nabídne podporu 4K rozlišení, DLSS i ultraširokých monitorů a v neposlední řadě také odemknuté frameraty. Budete si tak moci hru vychutnat ještě krásnější, než kdy předtím. Samozřejmostí je potom podpora ovladačů a možnost mapování tlačítek.

O portu God of War na PC už dříve hovořil i vedoucí vývoje hry, který se však pouze mezi řečí zmínil, že by se mu něco takového líbilo. Tehdy o sobě, ale prohlásil, že bohužel nemá takový vliv, jako třeba Hideo Kodžima a dostat tuto značku na počítače

Foto: earlygame.com

by bylo na opravdu ostré loky. Zdá se však, že se Cory Barlog podcenil a nakonec se opravdu PC hráči mohou těšit na fantastický výlet do severských zemí, zatímco majitelé PS5 budou čekat na druhý díl božské ságy.

God of War pro PC vyjde 14. ledna 2022.

Celý článek si přečtete zde ▶

Gotham Knights se představují příběhovým trailerem

DC FanDome přineslo i několik herních záležitostí. Jednou z těch hlavních je nový trailer na Gotham Knights.

Chystaná týmová akce Gotham Knights se připomíná novým příběhovým trailerem, zaměřeným na Court of Owls. Zatímco Penguin nám o tomto "řádu" v traileru vypráví a vysvětluje, že se o ně přitom nikdo nezajímá, dostává se mu odpovědí, že jde pouze o povídačku. Jak už ale právě trailer napovídá, žádná povídačka to není a zřejmě se bude jednat o hlavní antagonisty celé hry, jejichž sídlo bude extrémně nebezpečné i pro hrdiny, jakými jsou Nightwing, Batgirl, Robin a Red Hood.

Podle komiksových předloh by měl Court of Owls být tajný spolek vládnoucí Gothamu. Spolek plný bohatých elit nosících masky připomínající sovy. A samozřejmě kromě elit samotných se zde budou nacházet také po zuby ozbrojení zabijáci, kteří se krátkým procesem vypořádají s každým, kdo by chtěl chod spolku narušit.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: glitched.online

Kohoutí zápasy ve Far Cry 6 nevoní organizaci PETA

Organizace PETA volá po zrušení minihry s kohoutími zápasy ve Far Cry 6.

Týrání zvířat a podobná témata jsou bezesporu závažnou věcí, ale když na ně dojde v herním průmyslu, začíná člověk přemýšlet kam až to může zajít. Vzpomeňme se slzou v oku třeba na klokaního bojovníka v Tekkenu Rogera, který zmizel právě kvůli aktivistům za ochranu zvířat. Nyní organizace PETA obrátila svoji pozornost na nově vydanou hru Far Cry 6, ve které se setkáváme mimo jiné s minihrou, která si dělá legraci z kohoutích zápasů a činí z nich klasickou bojovku.

"Vzít děsivý krvavý sport jako jsou kohoutí zápasy a udělat z něj souboje ve stylu Mortal Kombat je velmi daleko od jakékoliv inovace. Dnešní společnost stojí jasně proti tomu, aby zvířata bojovala na smrt. Kohouti používaní v těchto zápasech mají ostré drápy, které pronikají masem a způsobují zranění. PETA Latino apeluje na Ubisoft, aby tuto minihru nahradil jinou, která nebude glorifikovat krutost," uvádí manažer PETA Latino.

Nutno podotknout, že v tomto případě je reakce organizace celkem pochopitelná, protože se jedná o skutečný problém, který je touto minihrou výrazně zlehčován a jistým způsobem ho tak tvůrci činí méně reálným pro velkou část populace. Samozřejmě mělo jít pouze o vtípek, ale je pravdou že nepříliš vhodný a podobná reakce se asi celkem dala čekat. Ubisoft se však zatím k záležitosti nevyjádřil.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: gamerant.com

Sony zavádí pro vybrané hry časově omezené demoverze, má to ale háček

Sony pro některé ze svých titulů zavádí nové demo verze her pro PS5. Jsou omezené pouze časem, ale ten bude dost závislý i na vašem internetu.

Pokud často nevíte, jestli si nějakou hru koupit a nechcete se spoléhat jenom na recenze na internetu ať už od hráčů, nebo recenzentů, má pro vás Sony jednu zajímavou novinku. PS Store totiž nově u vybraných titulů bude nabízet zkušební verze, které budou časově omezené. Zatím je však funkce dostupná pouze ve Velké Británii a jenom u dvou titulů – Death Stranding Director's Cut a Sackboy: A Big Adventure.

U Death Stranding si hráči mohou hru vyzkoušet na šest hodin a Sackboye si otestují o hodinu kratší dobu. Je tu ovšem ještě jeden háček a tím je internetové připojení. Čas na vyzkoušení totiž začíná už ve chvíli, kdy hru začnete stahovat. Uživatelé na Redditu však již přišli na způsob, jak tento problém obejít. Stačí si založit jiný účet PSN, přes něj stáhnout hru v trial verzi a následně ji budete mít nainstalovanou a můžete vesele hrát.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: PlayStation

Christopher Judge prozradil, že nové God of War se odložilo kvůli němu

Herec ztvárnějící hlas Krata přiznal, že za odkladem God of War: Ragnarok stály jeho zdravotní potíže. Zvažoval i že se role vzdá.

Santa Monica Studios odložili jednu z nejočekávanějších her nové generace, aby se Christopher Judge mohl zotavit ze svojí operace. Herec to prozradil na svém Twitteru a rozpovídal se o celém přístupu studia i o tom, jak málem s projektem skončil.

"Právě teď cítím, že bych měl vše vysvětlit. Nikdo mi tohle neodsouhlasil. Chci naší milované fanouškovské základně sdělit, že Ragnarok se odkládal kvůli mě. V srpnu 2019 jsem nemohl chodit. Měl jsem operaci zad, vyměnili mi obě kyčle a udělali operaci kolene. Čekali na mě, až se zotavím. Žádné výhružky ve stylu "kdo si myslíš, že jsi?!", jenom láska a podpora. A Santa Monica nikdy neřekli ani slovo o tom, kdo za odkladem stojí. Některá studia se nechovají dobře, ale tato společnost by nám měla dávat naději," prozradil Judge na Twitteru.

Dále se potom Judge ještě rozpovídal o tom, že když se dozvěděl, že za pokračováním severské ságy nebude stát jako režisér Cory Barlog, málem odešel. *"Barlog mi řekl, že nebude vést vývoj pokračování. Okamžitě jsem řekl, že končím (nevtipkoval jsem) a on odpověděl "věříš mi? Eric je zvíře" a já odpověděl, že to by radši měl. Update, Eric Williams je neskutečné zvíře!!!"* popisoval Judge moment, kdy málem s God of War skončil.

God of War: Ragnarok se chystá na PS4 a PS5 v průběhu příštího roku.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: YouTube

FIFA chce za licenci na název hry miliardu dolarů, EA nejspíše nekývne

Nedávno vzniklé spekulace o změně názvu série FIFA mají po odhalení nových informací dost reálné obrysy.

Foto: YouTube

EA sports dost možná opravdu změní název svojí fotbalové série FIFA. Fotbalová federace vlastnící práva na užívání této značky totiž požaduje po EA za čtyřroční licenci miliardu dolarů. To je více než dvojnásobek v porovnání s minulou smlouvu a EA samozřejmě toto navýšení cenovky moc nevoní. Navíc jak to už asi znáte od nějakého poskytovatele služeb, FIFA se rozhodla řídit heslem "bude to dražší a dostanete méně". EA by totiž za těchto podmínek nesmělo využívat mimo hru samotnou. Ani jedna strana zatím nechce pro veřejnost věc komentovat, ale pokud se nepodaří dojednat kompromis už příští rok bychom mohli hrát třeba nový ročník EA Sports Football Club. Tuto značku si ostatně EA v posledním týdnu nechalo patentovat. Pokud ovšem dohoda nedopadne, nemusejí se fanoušci fotbalu bát, že by přišli o své oblíbené hvězdy na virtuálním zeleném pažitu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Originální RPG Little Devil Inside se připomíná novým trailerem

State of Play se tentokrát zaměřoval spíše na méně známé tituly. Jedním z nejzajímavějších byl bezesporu Little Devil Inside.

Foto: YouTube

Jedním z nejzajímavějších trailerů, které se objevily na posledním State of Play je rozhodně nová ukázka ze hry Little Devil Inside, která nám stále neprozrazuje příliš z toho, co od hry očekávat, ale aspoň trošku naznačuje.

Jedním z hlavních lákadel je bezesporu originální vizuální styl v kombinaci s interaktivním otevřeným světem. V něm budete zjevně cestovat rozmanitými způsoby. Od vlastních nohou, přes auta až po vlaky. Přitom můžete narážet na nejrůznější překážky, jako je například stádo ovcí a vždy musíte rozhodovat, jak se v dané situaci zachováte. Po návštěvě tajemného sídla se potom hlavní postava bude setkávat s hrozivými tvory, připomínajícími démony a čeká vás snaha udržet se v teple, vařit si a naplňovat další k životu nutné potřeby. Chybět nebudou ani akčnější pasáže, kde se budete muset porvat s pořádnou partou nepřátel.

Celý článek si přečtete zde ▶

Deathverse: Let It Die je nová akční onlinovka pro Playstation

Na posledním State of Play se ukázal připravovaný online titul, ve kterém se vydáte do nevraživých soubojů s ostatními hráči.

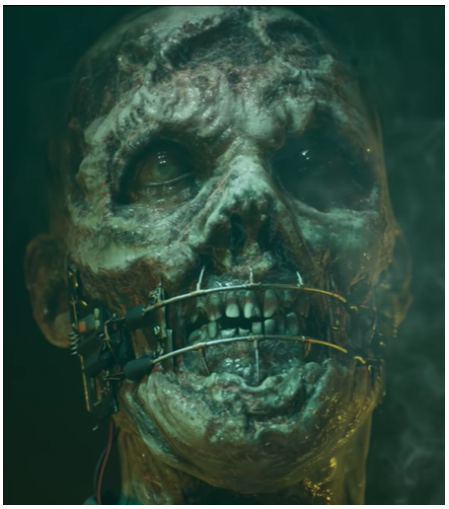
Obrázek: vg247.com

Deathverse: Let It Die se na State of Play ukázalo v novém traileru, který nám hru představil stylem šílené televizní show, v níž se budete snažit vyvraždit své soupeře a zůstat naživu jako poslední přeživší. Pravda, to není příliš originální koncept. Provedení ale rozhodně nevšedně působí a stylizace do televizní podoby je jenom začátek. Přežití je totiž v podstatě jediným pravidlem. Ve hře můžete využívat řadu různých prostředků pro přežití. Čím kreativnější a efektnější bude váš způsob likvidace nepřátel, tím větší obdiv vzbudíte u diváků, kteří vám budou udělovat lajky. I když jde o onlinovku, budete se muset vypořádat také se svým okolím. To dokáže být v některých momentech velmi nebezpečné a pořádně vám zavařit, protože do vyhrazeného prostoru se budou spouštět lovci.

Celý článek si přečtete zde ▶

The Dark Pictures: The Devil In Me zakončí antologii

Supermassive Entertainment brzy ukončí svoji antologii hororových příběhů The Drak Pictures. Mělo by však jít pouze o "první sezónu" a další hry podobného rázu by tak mohly dorazit vzápětí.



Obrázek: vg247.com

Hororová antologie The Dark Pictures od vývojářů ze Supermassive Entertainment se chýlí ke svému konci. Alespoň tedy její první sezóna. Před pár dny hráči dostali k dispozici zatím nejnovější díl jménem House of Ashes a dle recenzí si nevedl vůbec špatně. Nyní Bandai Namco odhalilo také poslední díl jénem The Devil In Me. Poslední hra ze série by měla být méně zaměřená na paranormální jevy a více zasazená do reality, ale to rozhodně neznamená, že se nebudeme bát a setkávat s nadpřirozenem.

V nejnovějším přírůstku do série se vydají hráči v kůži dokumentaristů do domu, který má být replikou obydlí H.H.Holmese, prvního sériového vraha v USA. Tým si ovšem brzy všimne, že ho někdo pozoruje a zábava může začít. Členům štábu půjde o život a vy budete tím, kdo je musí provést sídlem bez újmy. Zachránit všechny ale jako vždy nebude jednoduché. Datum vydání poslední části první série však zatím vývojáři neoznámili.

Celý článek si přečtete zde ▶

Games with Gold v listopadu sází na menší tituly

Předplatitelé Xbox Live Gold se tento měsíc žádné velké AAA pecky zdarma nedočkají. Dostanou však několik menších her, které rozhodně nejsou k zahození.

Obrázek: news.xbox.com

Seznam her zdarma pro předplatitele Xbox Live Gold na listopad se k nám dostal o něco později, ale přece. Microsoft tentokrát sází především na méně známé herní kousky, kterými může potěšit nejen milovníky indie scény, ale třeba také fanoušky LEGO her.

Jako první hru na seznamu uvádí Microsoft kooperační "simulátor" stěhování Moving Out, který vás prožene nejedním netradičním prostředím, kterým byste rozhodně svůj nábytek přenášet nechtěli. Jde s trochou nadsázky o takovou stěhováckou variaci na oblíbenou kooperační hříčku Overcooked. Pokud vás lákají spíše sólo zážitky, mohla by vás zaujmout třeba akční adventura Kingdom Two Crowns, která z vás v pixelované grafice udělá monarchu chránícího svoji zem.

Ve zpětné kompatibilitě potom budete moci sáhnout po psím dobrodružství Rocket Knight.

Celý článek si přečtete zde ▶

PS Plus v listopadu zavítá do světa zombíků, vyvražďování i vybíjené

Nabídka PS Plus v dalším měsíci bude velmi solidní. Na své si přijdou milovníci vybíjené, kreativního zabíjení i zombie apokalyps.

Obrázek: steampowered.com

I v listopadu se majitelé předplaceného PS Plus dočkají několika zajímavých her, mezi kterými nebude chybět ani čerstvá novinka First Class Trouble. Ta vás zavede do velkého sídla spolu s dalšími hráči a budete se snažit plnit úkoly, nebo prostě a jednoduše v tom ostatním naopak zabránit. Hra je v principu velmi podobná Among Us a pokud tak máte v lásce podobné sociálně deduktivní kousky, neměli byste tuto hru zdarma rozhodně minout.

Toužíte-li po větší náloži akce, potěší vás například Knockout City, v němž se budete moci vydat do vybíjenkářských soubojů ve víru futuristických měst. Čeká vás několik režimů, speciální schopnosti i možnost hrát v kooperaci se svými přáteli a tato vybíjená tedy rozhodně alespoň na pár hodin dokáže zabavit. Zkrátka ovšem nepřijdou ani hráči, jejichž mantrou jsou fantasy a souboje na blízko s hromadou nepřátel, kteří se mohou těšit na Kingdoms of Amalur: ReReckoning.

Celý článek si přečtete zde ▶

Halo Infinite přibližuje kampaň novou ukázkou

Jedna z vlajkových lodí nového Xboxu se konečně chystá na svět a vývojáři přibližují, co můžeme čekat v kampani.

Vývojáři z 343 Industries po delší době konečně ukázali další útržky z chystaného pokračování Halo pod

Obrázek: wallpaperaccess.com

názvem Infinite. Hra se bude odehrávat nedlouho po konci Halo 5: Guardians a vývojáři nám přibližují, co nás v kampani celkově čeká. Master Chief se v úvodu musí dostat k umělé inteligenci The Weapon, která na první pohled připomíná Cortanu. Ve skutečnosti však jde o umělou inteligenci, která vznikla, aby se jí zbavila. Ani ona sama však neví proč a je dost možné, že i to se budete ve hře snažit zjistit.

Vývojáři slibují, že se v novém titulu dočkáme doposud největší kampaně v historii série, během které budete mít až nezvyklou volnost v tom, jak se s nepřáteli vypořádáte. Důležité bude jenom to, abyste zničili jejich základny, které jsou rozesety po celé planetě. A aby byl váš průchod hrou motivující a přitom jste se v něm opravdu posouvali, nebude chybět ani strom dovedností, který vám bude odemykat řadu nových vlastností s nimiž bude ničení nepřátelských sídel zase o něco snazší.

Těšit se můžete také na řadu nových druhů nepřátel i staré známé. Mezi ty nové patří například nepříjemní agilní Skimmisheři, zuřivý Jega 'Rdomnai či Harbringer of the Truth, který se jeví jako jeden z důležitých záporáků celé hry, který Master Chiefovi pořádně zatopí.

Celý článek si přečtete zde ▶

V Payday 3 zamíří původní gang do New Yorku

Studio Starbreeze Entertainment konečně poodhalilo, na co se můžeme v třetím dílu Payday těšit.

Obrázek: dailyadvent.com

Už nějakou dobu bylo kolem chystaného pokračování série Payday ticho, ale nyní konečně vývojáři odhalují alespoň malé střípky toho, na co se můžeme v nové hře na vykradače bank těšit. Zasazení nás zavede do New Yorku, který má podle vedoucího vývoje Erika Wonneviho být živoucí reprezentací skutečného města. Novinkou by mělo být, že se o váš gang bude svět a média aktivně zajímat. Už žádná undergroundová tajemná organizace, o které nikdo netuší. Tentokrát budete pod drobnohledem. Payday 3 se bude odehrávat několik let po událostech předchozího dílu. Svět se za tu dobu výrazně změnil a s kryptoměnami, softwarovými giganty, dark webem a celkově digitální společností se pro gang objevují nové výzvy, ale především také příležitosti.

Celý článek si přečtete zde ▶

Nové Diablo i Overwatch se odkládají

Blizzard má před sebou další problém, který bude muset řešit. U fanoušků totiž tentokrát přílišnou radost nesklízí tím, že odkládá rovnou dva očekávané projekty. Diablo IV a Overwatch 2.

Obrázek: pcgamesn.com

Blizzard má momentálně starostí nad hlavu a kupí se mu neustále další. Zatím nejčerstvějším problémem je, že vývojáři nestíhají dokončit veleočekávané herní pecky Diablo IV a Overwatch 2. Obě hry nakonec zřejmě dorazí nejdříve v roce 2023. Informace pochází z reportování výsledků za třetí kvartál letošního roku. *"Zatímco jsme pracovali na novém vedení v Blizzardu a jeho značkách, především v klíčovýc rolích, vyšlo najevo, že obsah, který měl Blizzard naplánovaný na příští rok bude spíše těžit z toho, když dostane více času na to, aby dosáhl maximálního potenciálu,"* vysvětlují funkcionáři Blizzardu. Za odkladem prý stojí jak odvolávání některých zaměstnanců z jejich pozic, tak i dobrovolné odchody ze společnosti.

Jde tak o přímý důsledek skandálů, které v poslední době Activision Blizzard provázejí. Společnost čelí žalobám ohledně sexuálního obtěžování a diskriminace.

Celý článek si přečtete zde ▶

Fortnite v Číně hlásí konec

Čínská verze oblíbeného battle royale zavírá svá vrátka. Epic vycouval poté, co se mu nedařilo získat povolení od vlády.

Obrázek: pcgamer.com

Za populárním battle royale se na čínském trhu již brzy zavře voda. Epic Games sice vydal speciální verzi hry pro čínský trh, aby vyhověli náročným regulím nastaveným čínskou vládou. Od 15. listopadu si tak čínští hráči již na Fortnite budou moci pouze vzpomínat. Čína v minulých měsících několikrát utužila podmínky pro děti a jejich hraní online. Jako poslední regulaci úřady přidaly limit na hraní pouze jednu hodinu denně od pátku do neděle. V týdnu bylo hraní zakázané úplně.

Tvůrci se přitom zjevně opravdu snažili, aby regulacím nastaveným v Číně vyhověli. Testovací verze pro její trh nezahrnovala mikrotransakce v aplikaci, ani zobrazování lebek či krev. Podle analytika Daniela Ahmada jde o prostředek ke snížení výdajů, které by se mohly ukázat jako zbytečné vzhledem k absenci povolení.

Celý článek si přečtete zde ▶

Zběsilé akce Shadow Warrior 3 se dočkáme až příští rok

Pokračování oblíbené řezničiny Shadow Warrior se dočkáme později, než se očekávalo.

Obrázek: wallpapersden.com

Vývojáři z vývojářského studia Flying Wild Hog bohužel nestíhají dokončit svoji očekávanou akční řezničinu Shadow Warrior v původním termínu. Tvůrci sdělili nemilé novinky postem na twitteru, který doprovází i kratičký trailer. *"Shadow Warrior 3 potřebuje ještě trochu času, abychom nabrousili čepele. Flying Wild Hog a Devolver Digital ho tak odsouvají na příští rok. Prosím užijte si zatím oficiální trailer k odkladu na rok 2022. Více informací dodáme brzy,"* slibují tvůrci na twitteru.

Původně byl Shadow Warrior 3 oznámen v roce 2020 s tím, že jsme se nového dobrodružství Lo Wanga měli dočkat už letos a vývojáři lákali především na nekompromisní brutalitu i svérázný humor. Hry se však nakonec dočkáme až v příštím roce, ale čekání by nemělo být až tak dlouhé. Podle všeho totiž odklad vydání přesune jenom na začátek roku 2022.

Celý článek si přečtete zde ▶

PS5 se prodalo už 13,4 milionů kusů

Nový report Sony prozradil, že se společnosti podařilo prodat již téměř třináct a půl milionů kusů konzolí nové generace.

Obrázek: theverge.com

Startovní rok nové generace se bezesporu výborně vydařil především Playstationu. Jeho nejnovější model s číslovkou pět na konci se prodává jako na běžícím pásu a i nadále navzdory nedostatku vyrobených kusů trhá prodejní rekordy. Poslední finanční zpráva totiž přinesla informaci, že se nové mašiny prodalo již 13,4 milionů kusů. Jenom v posledním kvartálu potom prodeje činily 3,3 milionů konzolí. Celkově prodeje hardwaru oproti minulému roku vzrostly o 287 procent, na čemž má největší podíl právě příchod nové generace.

Kde letos Sony ovšem za předcházejícími roky zaostává jsou prodeje first party titulů, kde se v porovnání s druhým kvartálem předchozího roku potýká s velkým poklesem. Letos totiž tyto prodeje činily "pouze" 7,6 milionů kopií her (z celkově 76 milionů prodaných), zatímco o rok dříve se podařilo prodat rovnou 12,8 milionů. Důležité je ovšem zmínit, že na druhý kvartál letošního roku nepřipadl žádný obrovský launch jako v minulém roce, kdy si svoji cestu do světa našla samurajská pecka Ghost of Tsushima.

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní myš GENESIS ZIRCON 550

Čím dál více hráčů se při výběru myší nebojí zabrousit i do světa bezdrátových myší i díky tomu, že se tuto technologii výrobcům daří posouvat a milovníci počítačových her tak mohou bez obav skloubit pohodlí s dobrou odezvou a přesností. Firma Genesis se svojí lehkou myší Zircon 550 nabízí rovnou oba druhy připojení a vy si tak vždy budete mít možnost vybrat, co zrovna potřebujete.

Zircon 550 už na první pohled dává jasně najevo, že jde o myš zaměřenou na hráče. Děrování ve vzoru včelí plástve je již tradičně použito ke snížení váhy a zároveň působí designově příjemně, což doplňují i gripy se stejným vzorem po stranách myši. I tato myš se také drží standardu v podobě RGB podsvícení, které si za pomoci softwaru můžete upravovat z hlediska barev i světelných efektů.

Velkou výhodou této myši je, že ji můžete používat jako bezdrát i jako klasickou kabelovou myšku, se kterou dosáhnete maximálního výkonu. Zircon 550 totiž nabízí klasické 2,4Ghz připojení na vzdálenost až deset metrů a umožní vám tak pohodlně ovládat vše i z větší vzdálenosti, ale zároveň ji lze připojit přes USB-C, přes který budete také nabíjet.

Foto: Genesis

ATComputers

GENESIS

Celý článek si přečtete zde ▶

AOC rozšiřuje herní ekosystém o mechanické klávesnice, myši a podložky

AOC rozšiřuje svoji novou produktovou kategorii herního příslušenství. Nyní je řada doplněna o herní periferie: myši, klávesnice a podložky pod myš. Nové produkty jsou organizovány do tří segmentů, které uspokojují potřeby různých druhů uživatelů: soutěžní řady AGON 700, která je určena pro esport, střední řady 500 a základní řady 200. My si představíme řadu nejvyšší.

Hráči vědí, že pro získání převahy na soutěžním poli jsou pro úspěch rozhodující nejen dovednosti, ale také správné vybavení. Herní monitory AOC s vysokou obnovovací frekvencí a nízkou dobou odezvy poskytují rychlou vizuální zpětnou vazbu, takže hráči mohou rychle reagovat. Díky novým přírůstkům do portfolia AOC budou hráči moci získat téměř kompletní herní ekosystém, který jim pomůže překonávat překážky a převádět jejich akce do herního světa co nejpřesněji a nejrychleji.

Foto: AOC

AGON BY AOC

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní monitor AOC CQ32G2SE/BK

Bez kvalitního herního monitoru se neobejdou hráči všeho druhu. Ať už máte rádi hraní na nejvyšší úrovni, nebo se s chutí oddáváte příběhovým hrám, vždy potřebujete mít obrázek jako z partesu a pokud při tom navíc nechcete sáhnout hluboko do kapsy, může pro vás být velmi zajímavou možností monitor od společnosti AOC, který skloubí všechny důležité hráčské parametry s přijatelnou cenovkou.

Dvaatřicet palců velký zakřivený monitor AOC CQ32G2SE/BK vás rozhodně neokouzlí pouze svojí velikostí. Jeho styl už na první pohled jasně ukazuje, jakým směrem se zaměřuje. Kombinuje černou a červenou barvu. Po třech stranách monitoru je bezrámečkový. Jedinou stranou, kde tak rámeček najdete je spodní, na které najdete také ovládací prvky. Stabilní usazení na stolu potom zajistí pevný podstavec z kvalitního materiálu, s nímž se nemusíte bát žádného otřesu.

Jak už jsme zmiňovali, CQ32G2SE/BK nabízí kombinaci všech důležitých parametrů pro hráče. Můžete se tak těšit na VA panel s obnovovací frekvencí 165Hz, s níž bude každý pohyb na monitoru naprosto plynulý, odezvu 1ms a funkci FreeSync s níž se ani při zběsilé akci nemusíte bát rozmazaných čmouh místo vašich hrdinů. Především PC hráče potěší rozlišení QHD.

Foto: AOC

AOC GAMING

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní podložky SureFire Silent Flight

Herní sluchátka, klávesnice, monitor či myš už patří do výbavy takřka každého vášnivého hráče. Nejde však o jediné doplňky, které vám mohou pomoci k lepším výkonům ve vypjatých momentech zápolení online. Když už totiž máte kvalitní myš, je taky důležité ji doplnit pořádnou podložkou a společnost Surefire s podložkami Silent Flight vám teď nabízí rovnou dvě varianty, jak toto důležité místo na stole zaplnit.

O designové obohacení vašeho herního koutku se u herních podložek Surefire bude starat především podsvícený okraj, který si můžete v rámci RGB spektra bez problémů nastavit a zvolit si tak ideální barvu vyhovující vašim preferencím. Připojení, aby měla vaše podložka šťávu na tyto parády, bude obstarávat 1,8 metru dlouhý USB kabel. Celkem se zde nabízí 14 režimů osvětlení z toho osm statických a šest dynamických. K nastavení navíc není nutné instalovat žádný software. Podložka disponuje také funkcí paměti při vypnutí a nemusíte ji tak při každém zapínání znovu nastavovat.

Volit můžete mezi dvěma variantami velikosti a na výběr tak je z verze široké 68 centimetrů, která bez problému pokryje i plochu pod vaší klávesnicí, nebo pouze menší verze široké 32 centimetrů, s níž se budete soustředit čistě na prostor vyhrazený pro myš.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶