FOR GAMES
9. VELETRH VIDEOHER A INTERAKTIVNÍ ZÁBAVY
PVA EXPO PRAHA
21–24|10|2021

www.gamers-generation.com

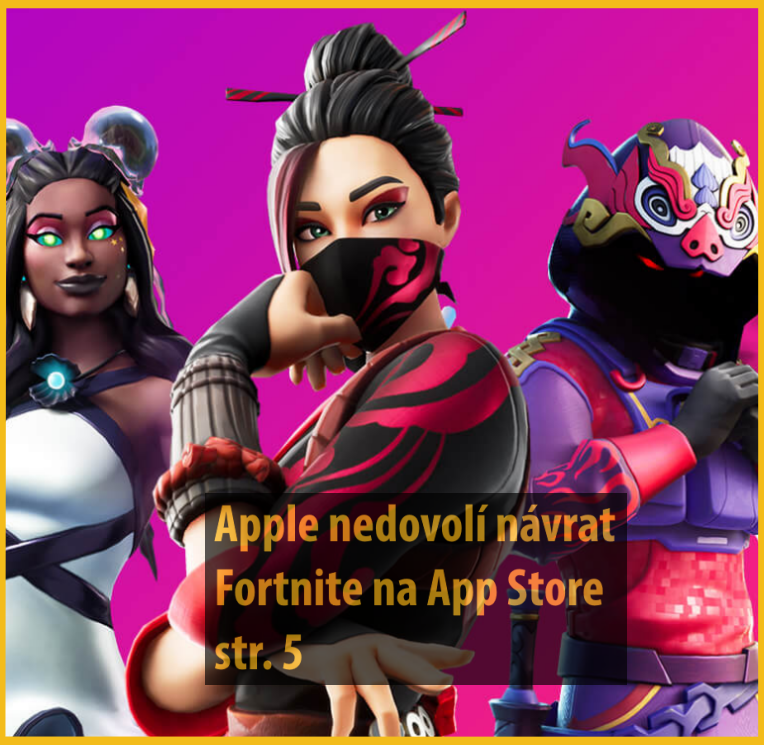
GAMERS GENERATION

10/2021

Recenze
Kena: Bridge of Spirits
str. 7

Nové God of War představeno
str. 3

Vykoupení No Man´s Sky: Ukázka toho, jak se vypořádat s blamáží
str. 2



Apple nedovolí návrat Fortnite na App Store
str. 5

EDITORIAL

Vážené čtenářky,
vážení čtenáři,

Vítáme vás u čtvrtého čísla herního časopisu Gamers Generation, v němž nás čeká opravdu našlapaný sled novinek z herního světa. Playstation ukázal jaké herní pecky chystá na nadcházející roky, vrací se ikonické KOTORy, po skoro čtyřech letech se nám ukázala nová Bayonetta a kombinace filmů či seriálů s herními značkami nabírá čím dál více na obrátkách. V neposlední řadě jsme si také zahráli pohádkovou akční adventuru Kena: Brigde of Spirits a osahali jsme si obří herní monitor Asus určený pro konzole nové generace. Přejeme vám příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel a redakce Gamers Generation

Říjnové herní menu

Říjen většinou patří k těm nejlákavějším měsícům herního roku. Letos je na své běžné poměry slabší, ale pořád nabízí více než solidní nálož herních pecek. Pojďme se podívat na ty nejzajímavější.

Obrázek: vg247.com

FIFA 22 | 1. října | PC, PS5, XSX, PS4, XBO

Série FIFA se již tradičně v říjnu vrací s novým ročníkem a ani letos tomu není jinak. Hru bylo možné už vyzkoušet v early accessu a přinejmenším next-gen verze se od svého předchůdce v hratelnosti výrazně liší. Působí mnohem fotbalověji a přirozeněji, což ostatně slibovalo jedno z největších lákadel Hyper Motion systém. Vzhledem k tomu, jak špatně si vede nový eFootball, letos půjde pro milovníky zeleného pažitu nejspíš o dost jasnou volbu.

Alan Wake Remastered | 5. října | PC, PS5, XSX, PS4, XBO

Alan Wake je zpět v remasterované verzi a dorazí poprvé i na konzole od Sony. Vylepšený grafický kabátek temného příběhového zážitku navíc doplní také přídavky k základní hře a vy si tak budete moci vychutnat naprosto kompletní zážitek z Alana Wakea ať už si ho zahrajete poprvé, nebo se k němu vrátíte s nostalgickou slzou na tváři.

Far Cry 6 | 7. října | PC, PS5, XSX, PS4, XBO, Stadia

Série Far Cry přichází se svým šestým dílem, který nás zavede na karibský ostrov Yara, kde vládne tvrdou rukou autoritativní režim v čele s Antonem Castillou. Ten se neštítí jakékoliv krutosti, aby si udržel moc a stejnému jednání učí i svého syna Diega. Bude na vás, abyste jeho režim zastavili a v partizánském boji mu ukázali, že jeho krutovláda končí. Lákadlem pro milovníky zvířátek může být také roztomilý psí parťák bez zadních nožiček jménem Chorizo.

Back 4 Blood | 12. října | PC, PS5, XSX, PS4, XBO

Volné navázání na Left 4 Dead si hráči již dříve mohli vyzkoušet v beta testu a reakce byly veskrze pozitivní.

Celý článek si přečtete zde ▶

Vykoupení No Man´s Sky: ukázka toho, jak se vypořádat s blamáží

V roce 2013 oznámili vývojáři z Hello Games velmi nadějný projekt s názvem No Man's Sky, který měl obrovský potenciál a dle toho se ho také hráči i herní média chytli. O propagaci se nakonec postaralo Sony, které hru i uvedlo na svojí E3 konferenci v roce 2014. Obrovská očekávání, upřená pozornost na každý krok a spolupráce se Sony, vedly k tomu, že hra byla v roce 2016 jednou z těch vůbec nejsledovanějších. Jenže už pár týdnů před vydáním se začínaly kupit první problémy a nešlo ani zdaleka o konec noční můry.

Někteří z hráčů se totiž dostali ke kopiím hry dříve, než měli a začali světu sdílet své dojmy a postřehy. Mezi nimi i časté pády hry a možnost dokončit hru výrazně rychleji, než tvrdili tvůrci. Dalším signálem k tomu, že hra má o svůj start obavy bylo, že embargo na recenze končilo až ve chvíli, kdy už měla hra být na trhu. Obavy se potvrdily a hra vyšla se spoustou bugů, které mnohdy přímo „rozbíjely" hru, snižovaly herní čas a PC hráči si také stěžovali na špatnou optimalizaci.

Obrázek: thegamer.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Konkurenční souboj fotbálků dostal nedůstojnou tečku, eFootball je katastrofa

Každoroční soupeření fotbalových gigantů herního průmyslu letos nejspíš bude dost jednostrannou záležitostí. A dost možná to znamená definitivní konec konkurence pro EA.

Přerod Pro Evolution Soccer na eFootball nejde podle plánu a FIFA je velmi blízko k tomu, aby umocnila svůj monopol, který dlouhodobě buduje. Přitom ještě před rokem vypadalo všechno nesmírně nadějně a hráči fotbalových her doufali, že se Konami vzchopí, aby EA muselo konečně zase trošku přitopit pod kotlem.

Vraťme se o dva roky zpět. Vychází eFootball PES 2020, svého času ještě netušená poslední verze hry PES vůbec. Později Konami oznamuje, že ročník 2021 vyjde pouze formou sezónního updatu soupisek a hra zůstane naprosto stejná. Vývojáři si prý chtějí vzít rok navíc na vývoj hry od nuly a slibují, že poběží na Unreal Enginu. Pro mě osobně šlo o signál, že se Konami snaží připravit na novou generaci a od vydání PS5 snad bude opět dělat sérii FIFA zdatného konkurenta.

Obrázek: yourdecommissioningnews.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Nové God of War ukazuje první trailer

Kratos a jeho syn Atreus hlásí velký návrat. Jednoduchý ale rozhodně nebude.

Obrázek: instagram.com/santamonicastudio

Severské pokračování série God of War se konečně dočkalo traileru na druhý díl. Ten se nám představil na včerejším Playstation Showcase streamu. Atreus je v traileru zjevně o něco starší a začíná si občas tak trochu stavět hlavu proti svému otci. Chce hledat odpovědi za každou cenu. Možná i za cenu toho, že se bude muset pustit do křížku s Asgardem. Zatímco v Řecku Kratos vesele vykráčel až na vrchol Olympu a nenechal po sobě nic, podobné boží dopuštění nechce zanechat i v severských zemích a svého syna se snaží mírnit.

Návrat hlásí všechny oblíbené postavy z prvního dílu. Znovu se setkáme s Mimirem i trpasličí bratrskou dvojicí Brok a Sindri. Najdete také nové spojence, jedním z nichž bude i sám severský bůh války Týr. Chybět ovšem nebude ani Freya, která však není naladěná zrovna přátelsky. Hlavním lákadlem je bezesporu samotný bůh hromu Thor, z nějž se pravděpodobně stane ústřední nepřítel celé hry.

V boji Kratos opět spoléhá na své zbraně z prvního dílu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Quantic Dream možná pracuje na hře ze světa Star Wars

Autoři jedněch z nejlepších příběhových adventur podle posledních zpráv pracují na novém projektu, který by se měl vrhnout do světa Star Wars.

Foto: wallpaperaccess.com

Vývojáři stojící za příběhovými hity jako jsou Heavy Rain, Beyond: Two Souls nebo Detroit: Become Human se nyní dost možná vydají do vzdálené galaxie. Do galaxie, ve které se odehrává příběh jedné z nejpopulárnějších sci-fi/fantasy sérií historie. Studio Quantic Dream totiž podle francouzského youtubera Gautoz podepsalo smlouvu s Disney. Informaci později podpořil také leaker Tom Henderson, který navíc tvrdí, že na hře se již pracuje rok a půl. Tedy v podstatě od doby, co vývojáři skončili svoji spolupráci se Sony.

Podle spekulací, které následně přinesl server Kotaku by však nemělo jít o podobné hry jako v případě výše jmenovaných herních lahůdek. Ty totiž výrazně stavěly na quick time eventech, které byly kromě vašich rozhodnutí klíčovými prvky v ohledu k vývoji vašeho příběhu.

Celý článek si přečtete zde ▶

The Last of Us seriál od HBO se ukazuje na první fotografii

Seriálová adaptace The Last of Us se ukázala prvním obrázkem z natáčení.

Foto: twitter.com

Očekávané seriálové zpracování the Last of Us se konečně fanouškům ukazuje v reálných obrysech. Po odhalení hereckého personálu bylo o seriálu poměrně dlouho ticho, ale nyní se studio Naughty Dog pochlubilo první fotografií z natáčení. Vidět na ní můžeme Joela s Ellie, jak hledí do dáli k vraku spadeného letadla. Pravda, zatím jsme se nedočkali toho, že by se nám ukázaly obličeje hlavních protagonistů a jde spíše o takové malé lákadlo ze strany tvůrců, než skutečné odhalení, ale na první pohled i tento obrázek působí velmi lákavě a dodává naději těm, kteří se mohli obsazení bát. Svojí troškou do mlýna přispívá také vedoucí vývoje her Neil Druckmann, který obrázek na Twitteru následně sdílel.

Celý článek si přečtete zde ▶

Třetí Bayonetta se ukázala v novém traileru, nechybí ani herní záběry

O návratu Bayonetty v novém dílu se ví už delší dobu. Vlastně hodně dlouhou dobu, ale teď se konečně dočkáváme také novinek.

Foto: game-news24.com

Od prosince roku 2017 se fanoušci Bayonetty těšili na nový díl akční série od Nintenda a od té doby zůstali odhození na suchu. Plácali se tam jako ryby a doufali alespoň v jediný doušek vydatných novinek, které by je mohly nasytit. Posouváme se o téměř čtyři roky dopředu a dostáváme se do současnosti, kdy se konečně Bayonetta 3 ukázala v herních záběrech a akcí nabitém traileru.

Vývoj má pod palcem designer zrušeného projektu Scalebound, ze kterého si údajně vypůjčil i několik dobrých nápadů. Prozradil to bývalý producent hry Scalebound Jean Pierre Kellams. *"Yusuke Miyata byl vedoucím designerem u Scalebound a je nesmírně talentovaný. Nemohu se dočkat Bayo 3 především protože právě on stojí v čele vývoje. Ovládání vyvolaných tvorů působí velmi podobně jako mechanika ve Scalebound, která sloužila k ovládání Thuban. Když jsem se podíval na trailer, jsem opravdu u vytržení,"* prozradil Kellams na Twitteru.

Pokud jste ovšem po čtyřech letech čekali alespoň přesné datum vydání, musíme vás zklamat. Zatím víme pouze to, že se hry dočkáme někdy v příštím roce na Nintendo Switch.

Celý článek si přečtete zde ▶

Číňané útočí na Life is Strange: True Colors, vadí jim tibetská vlajka

Tvůrci nového Life is Strange si v Číně zřejmě příliš mnoho přátel svojí hrou nevytvoří.

Foto: awsforwp.com

Kauzy politického rázu už dávno nejsou v herním průmyslu ničím výjimečným a nevyhnuli se tomu ani vývojáři ze studia Dontnod Entertainment. Číňané se totiž bouří proti tomu, že ve hře je zobrazená tibetská vlajka, která je v zemi zakázaná a symbolizuje často podporu svobodného Tibetu. A jak už je také v herním průmyslu zvykem, když se hráčům něco nelíbí, zaútočí na hru prostřednictvím recenzí. Většinu negativních hodnocení na Steamu mají na svědomí právě hráči z Číny.

Mnozí ke svému hodnocení přidávají i komentáře, kde o záležitosti přímo hovoří a kritizují, že vlajka Tibetu v podstatě naznačuje rozdělení Číny. "Hra obsahuje prvky tibetské nezávislosti a náznaky rozdělení Číny," píše jeden z uživatelů. Samotná hra přitom jinak sklízí úspěch a jde podle všeho o vydařený příběhový zážitek.

Celý článek si přečtete zde ▶

Gran Turismo 7 se konečně předvádí v plné kráse

Po fanoušcích motorismu na PC a Xboxu se mohou těšit na vymazlené závody také hráči na konzolích od Sony.

Foto: PlayStation

Nová Forza je za rohem a odpověď pro Playstation nezůstává daleko. Konkurenční titul Gran Turismo se svým sedmým dílem se na Playstation Showcase konečně předvedl pořádným trailerem a představil nám alespoň pár detailů, kterých se můžeme chytit.

Vývojáři slibují nově nadesignovaný systém kampně, zlepšené možnosti úprav, které vám umožní doladit na svém autě i ty nejmenší detaily a každé vaše rozhodnutí může mít zásadní vliv na chování vozu. V neposlední řadě potom nezapomínejme také na propracovaný foto režim, se kterým budete moci zachycovat nádherné snímky vašich oblíbených vozů ve 43 zemích světa na více než dvou a půl tisících lokací.

Celý článek si přečtete zde ▶

Destroy All Humans se vrací remakem druhého dílu

Klasika z dob dávno minulých očividně stále táhne a Destroy All Humans se tak může těšit na druhý remake.

Foto: polygon.com

Oblíbený mimozemšťan Crypto se opět vrací, aby vyhladil lidstvo. Tentokrát v předělávce druhého dílu kultovní mimozemské invaze. Hráči se tentokrát s mimozemským ničemou vydají do šedesátých let, kde budou toužit po pomstě za Cryptovu mateřskou loď zničenou KGB. V cestě za pomstou navštívíme Británii, Japonsko, USA i Sovětský svaz. V traileru stejně jako u prvního dílu vsadili vývojáři na kombinaci s kapelou Rammstein, během jejíhož řinčení kytar si Crypto užívá likvidace všeho pozemského.

Nejde ovšem o jedinou sázku na totéž, co v případě remaku prvního dílu. Remaku Destroy All Humans se ujme vývojářské studio Black Forest Games, stejně jako u předchůdce. Těšit se můžete na spoustu ujetých zbraní a ničivých prostředků v čele s antigravitačním paprskem či sesílání meteorů na zemi. Zatím není jasné, kdy přesně se hry dočkáme.

Celý článek si přečtete zde ▶

FIFA 22 představuje nejlepší hráče, Ronaldo poprvé po letech mimo nejlepší dvojku

Messi i letos kraluje, Ronaldo se propadl na třetí místo. Mezi největší hvězdy svojí generace se vklínil Robert Lewandowski.

Foto: heishenhua.com

Nový ročník série FIFA je již za rohem a tak jako každý rok, i letos se ještě před vydáním odhalují ukázky hodnocení těch nejlepších hráčů ve hře. Již poměrně tradičně se na trůnu pro nejlepšího hráče hry usadil Lionel Messi, který ve hře tentokrát bude reprezentovat barvy PSG namísto Barcelony. Druhé místo s hodnocením 92 si vybojoval polský kanonýr Robert Lewandowski a tentokrát až bronzovou příčku získává Cristiano Ronaldo s hodnocením 91. O svoji pozici se dělí ještě s Kevinem De Bruynem, Kylianem Mbappém, Neymarem a Janem Oblakem.

Svůj pád pociťuje především španělská La Liga, která přišla o svoji největší hvězdu a k tomu spousta jejích známých jmen prošla velkým úpadkem výkonnosti. Například Antoine Griezmann a Eden Hazard se propadli na hodnocení 85.

Celý článek si přečtete zde ▶

Netflix potvrzuje třetí sérii Zaklínače

Seriálový Zaklínač se prozatím nemusí bát o svoji budoucnost. Netflix oznámil, že se populární seriál dočká třetí série.

Foto: variety.com

Netflix je připravený pokračovat v příbězích Bílého vlka i ve třetí sezóně seriálového Zaklínače. O pokračování prostřednictvím třetí sezóny se mluvilo už téměř před rokem, ale potvrzení od Netflixu na sebe nechalo zatím čekat. Druhá série je teprve před námi a mohlo by tak překvapit, že se již oznamuje další. Může jít ovšem i o způsob, jak trošku oživit cvrkot kolem seriálu před vypuštěním druhé série do světa. Té se dočkáme 17. prosince letošního roku.

Značka Zaklínače provozovatelí streamovací služby zjevně dobře vynáší a do jejího světa se už kromě seriálu vydala také animovaným filmem The Witcher: Nightmare of the Wolf a chystají se i další projekty ze světa Zaklínače. Na The Witcher: Nightmare of the Wolf má navázat pokračování The Witcher: Blood Origin.

Celý článek si přečtete zde ▶

Chris Pratt si zahraje Maria v novém animáku

Nintendo potěšilo fanoušky a chystá nový animovaný film s Mariem v hlavní roli.

Foto: denofgeek.com

Nintendo na svém streamu Nintendo Direct představilo řadu novinek, ale jednou z těch nejžhavějších se stalo oznámení nového animovaného filmu Super Mario Bros. , který do role italského instalatéra obsazuje Chrise Pratta. Herec známý například jako Star-Lord z Guardians of the Galaxy se role Maria ujme po boku Anyi Taylor-Joy (Queens Gambit), která si zahraje princeznu Peach. Jack Black známý například z King Konga se potom zhostí dabování Bowsera. Zatím jsme se bohužel nedočkali žádné ukázky designu postav, nebo traileru. Ve filmu se má objevit také Charles Martinet, který stál za hlasem herního Maria. O tvorbu samotného filmu se postará studio Illumination, jehož práci můžete znát především díky filmům Já padouch a Mimoni.

Celý článek si přečtete zde ▶

Apple nedovolí návrat Fortnite na App Store

Vydat se do války proti Apple bude mít pro Epic dalekosáhlé následky.

Foto: pcgamer.com

Epic odešel na první pohled ze soudu s Applem jako spokojenější strana. Soud rozhodl, že Apple musí umožnit vývojářům, aby odkazovali na externí platební brány. Tím pádem už nebude společnost dále moci ukousnout si z pomyslného jablíčka transakcí třicet procent, pokud nepůjde platba přímo přes App Store a to je pro výrobce iPhonů či Maců velká rána. Šlápnout Applu na kuří oko ale není zadarmo a Epic Games za to zaplatí tvrdou daň. Společnost totiž odmítá obnovit vývojářské účty pro Epic a nepovolí ani opětovné zařazení Fortnite na App Store.

Velkou nespokojenost samozřejmě vyvolalo toto rozhodnutí u Tima Sweeneyho, ředitele Epic Games. Ten na Twitteru sdílel sérii tweetů, ve kterých kritizoval, jak se Apple zachoval a obvinil společnost z toho, že lhala.

Celý článek si přečtete zde ▶

Alan Wake se vrací v remasteru, podívejte se na porovnání s původní verzí

Alan Wake hlásí návrat a poprvé se podívá na Playstation. Rovnou se můžete podívat i na vylepšený vizuál v porovnání s původní verzí.

Foto: Xbox

Temný příběh spisovatele Alana Wakea se konečně podívá také na konzole od Sony v remasterované verzi. Hra bude nabízet výrazně vylepšenou grafiku, která posune dnes již kultovní titul od Remedy Entertainment do nového světa. Vývojáři se rovnou pochlubili také tím, jak zásadní rozdíl bude oproti původní verzi hry možné pozorovat. Těšit se můžete na rozlišení až 4K i s šedesáti snímky za vteřinu a také vylepšené cutscény.

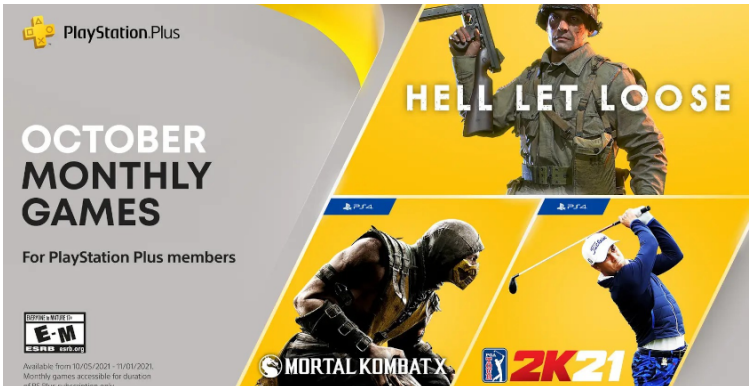
Verze pro jednotlivé konzole se samozřejmě budou lišit tím, co vše vám budou schopné nabídnout.

Majitelé současné generace konzolí může těšit také fakt, že pokud si na ně hru pořídíte a následně přejdete na next-gen, budete mít možnost přenést veškerý svůj postup a upgradovat na lepší verzi hry. V remasterované verzi bude zahrnutá původní hra a dvě rozšíření. O vydání se postará Epic Games, takže už asi dokážete odhadnout, že to znamená také exkluzivitu pro Epic Games Store na PC. Alan Wake Remastered vychází 5. října na PC, Xbox One, Xbox Series X/S, Playstation 4 a Playstation 5.

Celý článek si přečtete zde ▶

PS Plus nabídne v říjnu zdarma válečnou zónu, golf a brutální bitky

Předplatitelé PS Plus se tento měsíc mohou těšit na výlet do druhé světové války, nekompromisní řezanici a také poklidný relax u golfu.



Obrázek: news.softpedia.com

Hráči s předplatným PS Plus si v říjnu budou moci vychutnat poměrně slušnou nabídku her zdarma, která by měla alespoň trošku trefit vkus většiny majitelů konzolí Playstation. Pro fanoušky střílečk a válečné historie se na PS5 objevuje zdarma FPS Hell Let Loose, která vás zavede do bojů režimu battle royale až ve stovce hráčů.

Pro milovníky bojů na blízko je tu potom kultovní bojovka s brutálními prvky, kterou neminul snad žádný fanoušek žánru. Mortal Kombat X potěší především hráče, kteří občas posedí na gauči s přáteli a rádi si dají pořádně do zubů. Samozřejmě pouze na obrazovkách. Tady budou zuby, kosti i lebky létat vzduchem a rozhodně tak nedoporučujeme hráčům se slabšími žaludky.

Můžete se také těšit na PGA Tour 2K21, první golfový počin 2K games.

Celý článek si přečtete zde ▶

Games with Gold sází v říjnu na indie scénu a starší pecky

Hry zdarma pro předplatitele Xbox Live Gold se v říjnu ponesou v komornějším duchu.

Obrázek: Xbox.com

Majitelé Xboxů si v říjnu zdarma budou moci stáhnout méně známé a starší tituly. Rozhodně ale nejde o špatnou nabídku. V průběhu celého října si budete moci zdarma pořídit rytmickou hříčku Aaero, která potěší všechny fandy vydatných basů a her postavených na hudbě a postřehu. Fanoušky parkurového pobíhání městem potom může potěšit multiplayerová akce Hover, v níž se budete stylově prohánět městským prostředím a těšit se můžete i na singleplayerovou kampaň.

Pro hráče na Xboxu 360 a fanoušky starších her skrze zpětnou kompatibilitu si potom Microsoft připravil také dva známé kousky ze slavných sérií herní historie. Tím prvním je Castlevania: Harmony of Despair. 2D akční adventura vás provede tajemnými chodbami plnými nepřátel v čele se samotným Drákulou.

Celý článek si přečtete zde ▶

Guardians of the Galaxy se ukazují v nových gameplay trailerech

Vývojáři stojící za chystaným projektem Guardians of the Galaxy předvádějí svoji hru v ukázkách explorace i soubojů.

Obrázek: gamebyte.com

Edios Montreal nedočkavým fanouškům servírují rovnou další dvě ukázky z chystaných Guardians of the Galaxy. Zaměřují se na soubojový systém a exploraci herního světa a můžeme díky nim opět o něco jasněji vědět, co přesně od nové hry na téma marvelovského komiksu čekat. Každý ze strážců galaxie bude mít v boji specifickou roli a unikátní dovednosti. Zatímco Rocket bude pomocí výbušnin krotit davy nepřátel, Groot bude bránit své parťáky či znehybňovat padouchy. Drax potom dokáže nepřátele omráčit svojí hrubou silou a Gamora bude vaším žádaným parťákem ve chvíli, kdy se chcete zaměřit pouze na jednoho nepřítele. Hráčova postava Star-Lorda je tou nejvšestrannější a bude mít k dispozici i útoky za pomoci elementů, které odemknete v průběhu hry.

Celý článek si přečtete zde ▶

Horor Scorn se odsouvá na příští rok

Hororový kousek pro PC a Xboxy nové generace se odkládá na příští rok.

Obrázek: neowin.net

Temný hororový titul Scorn postavený na biomechanickém stylu se opozdí. Hra měla původně být připravená k vydání ještě v průběhu letošního roku, ale nakonec se jí dočkáme až v roce 2022. Informaci sdělil vydavatel Kepler Interactive v tiskové zprávě.

Scorn se představilo v prvním teaseru už před pěti lety, ale skutečného gameplay traileru se vším všudy jsme se dočkali až před rokem, když Xbox představoval své hry pro novou generaci konzolí. Nutno podotknout, že v tu dobu již hra vypadala výrazně lépe a skvělá grafika perfektně ladila s trochu nechutným biomechanickým prostředím. Hra slibuje unikátní lokace a puzzly pro každou úroveň a postupně se odemykající dovednosti, zbraně a další doplňky. Scorn se podařilo dostat do vývoje mimo jiné i díky kickstarterové kampani, kdy se vybralo téměř dvě stě tisíc euro.

Celý článek si přečtete zde ▶

Recenze Kena: Bridge of Spirits

Minulý rok se při ukázkách her chystaných pro blízkou budoucnost Playstationu představila pohádková akční adventura Kena Brigde of Spirits, která od prvního momentu přilákala pozornost celého herního světa. Lákavá byla především nádherným vizuálem, který jako kdyby z oka vypadl pixarovským animákům. I já jsem se jejím kouzlem nechal strhnout a z Keny se stal jeden z nejočekávanějších titulů mého herního roku. Očekávání tak byla poměrně vysoko. Dokáže je debutový titul studia Ember Lab naplnit?

Roztomilé…

Kena je dcera průvodce duší, po němž tuto zodpovědnou roli přejala a nyní se snaží pomáhat bloudícím duším dojít klidu a posunout se na onen svět. Na začátku svého příběhu však potká maskovaného muže, který jí dá jasně najevo, že ve zdejší opuštěné vesničce není vítaná. Kromě něj však narazí také na dva malé kloučky, kteří zoufale hledají svého bratra a vydá se jim na pomoc. Za doprovodu „kazíků“, které si můžete pamatovat už z traileru, se Kena vydává do blízkých lesů a snaží se zjistit, kam vedly stopy ztraceného bratra. Je to však začátek mnohem větší cesty, kterou

v průběhu hry zažijete a rozkryjete, co se stalo vyprázdněné vesnici.

Příběhově hra hodně sází na to, že si od začátku oblíbíte hlavní hrdinku i její přátele a budete se její cesty držet zuby nehty. Celkem se to daří. Většinu času se Kena drží pozitivní noty a podporuje vaše unešení roztomilostí i tím, že si můžete kdykoliv sednout a pohrát si s kazíky, dát jim pusu, nebo je třeba nechat tancovat. Člověk má dlouho dojem, že příběhová linka bude poměrně plochá, ale jak se v průběhu ukazuje, Kena krásně vykresluje motivy jednotlivých postav a nechává vás odhalit, co za jejich činy stálo. Ostatně, bez toho by asi žádný průvodce duší fungovat ani nemohl, takže bod pro Ember Lab.

Do boje se zkažeností

Po stránce hratelnosti nabízí Kena několik mechanik, které vás budou provázet celou hrou a pár dalších, jež odemknete levelováním i průchodem samotným příběhem. V boji je vaším nejlepším přítelem tyč, s níž Kena dokáže nejen nepřátelům nakládat zblízka, ale také střílet jako z luku. Pravdou je, že bojový systém je vlastně poměrně prostý, bez velké variability. K dispozici máte rychlý slabší a silný pomalejší úder, střelu z luku, úskok a vykrytí, které se správným načasováním může přejít v parry. V neposlední řadě vám potom v boji mohou pomáhat také kazíci, kteří se po našetření odvahy mohou vrhnout na nepřítele a zabavit ho zatímco do něj bušíte, nebo pomáhají očistit otrávená místa. Hrou vás tato nabídka bez problémů provede, ale je trošku škoda, že nejzábavnější bojová mechanika ve hře se do vašeho movelistu přidá až na závěrečnou fázi hry. Třeba možnost vrhnout se do New Game+ režimu s již odemčenými dovednostmi by mě tady hodně potěšila. Kdo ví, třeba se jí časem dočkáme, ale momentálně jsem byl hodně rozmrzelý z toho, že si takové možnosti nemohu užít už při vydání.

Hodnocení 8/10

Obecně si Kena většinu herních mechanik propůjčuje z ostatních titulů podobného žánru a je takovou kombinací toho, co za poslední roky poctilo naše herní mašiny. Vlastně se jednoduchostí bojového systému, mechanikami i spoustou dalších věcí docela podobá třeba Star Wars Jedi: Fallen Order, který také tvořil takový eintopf prvků z různých her a vytvořil solidní hru, která dobře bavila i když v žádném segmentu vyloženě neexcelovala.

Souboje obecně nejsou nijak extrémně složité, ale na těch těžších se při vyšší obtížnosti dost nadřete a sem tam se výrazněji projeví také nedostatky hry. Některých se dá zbavit prostým upravením nastavení, ale jiné vás budou trápit neustále. Hra je totiž hodně designovaná na boj s jedním nepřítelem. Váš crowd control je prakticky nulový a tím pádem se souboje s více nepříteli stávají mnohdy dost nepřehlednými a nepříjemnými momenty, které vás mohou na nějakou dobu potrápit. Vinu na tom nese i kamera, která je místy trošku neposedná, nezbedně se otáčí a “skrývá” před vám nepřátele za zády. Přitom by vlastně stačilo si

vypůjčit třeba systém upozornění na nebezpečí, který využívá God of War a svět by byl o něco hezčí. Epizodou samou pro sebe jsou potom bossové, kteří mají až překvapivě tuhý kořínek a stydět by se za ně nemusela ani lecjaká kopie souls her. Jsou nároční, mají různé fáze, skolí vás na pár ran, a ještě na vás s radostí posílají své nohsledy. Tady studio Ember Lab v podstatě bez herních zkušeností opravdu mile překvapilo. Jen kdyby vás po každé smrti nenutilo k bossovi znovu doběhnout a sledovat cutscénu (nebo ji přeskakovat).

Rozmanitost nepřátel zrovna nepřekypuje jejich různými typy. Jsou v průběhu celé hry stejní, ale vzhledem k délce hry vás to nebude příliš trápit. Jen mě trošku mrzelo, že se druhy nepřátel alespoň výrazněji neliší i svým vizuálem. Všichni jsou si dost podobní a tím se umocňuje monotónnost.

Kena příliš neroste

Ve hře existují tři základní způsoby

toho, jak svoji postavičku budete postupně obohacovat. První z nich je, že hledáte malé kazíky, kteří vám pomohou v levelování Keny. Tady největší úskalí vidím v tom, že v průběhu celé hry je pouze pět úrovní, kterých lze dosáhnout a vylepšení z dalších úrovní jsou celkem drobná. Motivace hledat absolutně každého kazíka není tak velká, jak by mohla. Vlastně je později dost možná už hledáte jen pro ten pocit radosti z dalšího roztomilého parťáka. Ne pro pragmatický účel. Level vám otevře přístup ke koupi nových dovedností a speciálních útoků a přidá jeden bod do ukazatele speciálních útoků s kazíky, takže je můžete v boji více využívat. Stejně tak je poměrně málo speciálních vylepšení, které ve hře můžete odemykat. Na zpřístupňování nových skillů musíte sbírat karmu, kterou získáte porážením nepřátel, napravováním nepravostí v krajině, nebo třeba hledáním jídla pro svoje malé přátele.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázky: YouTube, Redakce, gosuwall.com

Designový headset SureFire Harrier 360

Kvalitní headset v současné době již patří do výbavy každého hráče počítačových her, který pomýšlí na solidní výsledky. Ne vždy však chcete při pořizování potřebné výbavy obrátit kapsy naruby a je tak dobré mít na trhu k dispozici i nějaký ten zajímavý kousek za rozumný peníz. Právě zde přichází společnost Surefire se svojí novinkou v podobě herních sluchátek Harrier, která nabízejí sedmikanálový zvuk, RGB podsvícení i velmi obstojný mikrofon. Rozhodně se s nimi tak mezi spoluhráči neztratíte.

Barvitý design jako základ

Na headsetu Harrier na první pohled zaujme výrazné RGB podsvícení obou mušlí. Nepřehlédnutelné a rozmanité barvy nepůsobí vůbec špatně a pokud se ve světýlkách vyžíváte, tak vám tato sluchátka rozhodně padnou do oka. Musíte ovšem počítat s tím, že si je není možné přizpůsobovat a pracujete tak prostě s tím, co je k dispozici v základu. Jediné varianty podsvícení jsou zapnuto, barevný kruh a vypnuto.

O usazení sluchátek na hlavu se stará kovový hlavový most. Nechybí mu ani polstrování, díky němuž se nemusíte bát pocitu nějakého tlaku na vaši hlavu. Celý hlavový most je pokrytý koženkou a na první pohled tak budí solidní dojem.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní myš Genesis Krypton 290

Jediné kliknutí na myši je často v herním světě rozdílem mezi oslňujícím vítězstvím a nepříjemnou porážkou, které se snad každý z nás snaží vyhnout. Proto je nutné, aby na vašeho herního hlodavce byl spoleh za každé situace a pokud zvolíte dobře, může pro vás správně vybraná myš znamenat nezanedbatelnou výhodu nad vaším oponentem. Přesně takovým parťákem může pro vás být myš Genesis Krypton 290.

Krypton 290 je herní myš se sedmi programovatelnými tlačítky, která vám mohou výrazně usnadnit využívání klíčových dovedností v co nejrychlejším čase. Tlačítka jsou plně programovatelná skrze software dodávaný k myši a můžete si je tak nastavit dle libosti. Pro opravdové fajnšmekry po stránce nastavení je zde také možnost nastavovat si makra. Nemusíte se navíc bát, že by se vám nastavení vytratilo pokaždé, když se vydáte třeba na návštěvu, nebo nějakou herní akci. Krypton 290 totiž disponuje vestavěnou pamětí, s jejíž pomocí si veškerá nastavení uložíte a budou vám tak dostupná kdekoliv.

O to, aby byl každý pohyb vaší ruky dokonale zaznamenán, se postará přesný optický senzor s rozlišením od 200 do 6400 DPI.

Foto: Genesis

ATComputers

GENESIS

Celý článek si přečtete zde ▶

Přenosný reproduktor Sony SRS-XG500

Přenosné bezdrátové reproduktory v posledních letech zažily opravdový boom a z jednoduchých doplňků pro telefony se vypracovaly až na úlohu našlapaných audiozařízení, která jsou plná toho nejlepšího, co výrobci mohou nabídnout a zvládnou uspokojit i ty nejnáročnější uživatele. Společnost Sony v tomto ohledu nezůstává pozadu a důkazem, že ani přenosný reproduktor nemusí přicházet s velkými kompromisy je model SRS-XG500.

Tento reproduktor je ideálním parťákem pro každého, kdo má rád párty kdekoliv se zrovna nachází. Ať už jste zrovna v parku, u bazénu nebo třeba na babiččině zahradě, můžete se těšit na ničím nerušený pohodový zážitek z hudebního doprovodu, který si zvolíte. Díky našlapané baterii s výdrží až třicet hodin se nemusíte bát, že by vám došla šťáva zrovna uprostřed vašeho oblíbeného sóla a už vůbec vás nemusí trápit, když si na poslední chvíli vzpomenete, že jste zapomněli reproduktor nabít. Funkce rychlého nabíjení vám totiž dodá nouzovou zásobu tří hodin za pouhých deset minut nabíjení. Výhodou pro každého dobrodruha je kromě výdrže baterie také odolnost samotného reproduktoru. Voda ani prach nejsou pro SRS-XG500 žádným soupeřem a v pohodě se se ztíženými podmínkami vypořádá.

Foto: SONY

SONY

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní monitor ASUS ROG Strix XG43UQ

Hráči kompetitivních titulů i nadšenci do singleplayerových her se musejí na konzolích často spoléhat na pouhý kompromis mezi vysokým rozlišení, snímkovací frekvencí a kvalitou obrazu. I kdybyste sebevíce chtěli a měli kvalitní 4K monitor s vysokým číslkem počtu hertzů, nebude to pro vás zdaleka jistota. Takové monitory totiž spoléhají téměř výhradně na display port a HDMI 2.0, které již next-genu nestačí k využití plného potenciálu. Výjimkou na trhu je však herní monitor ROG Strix XG43UQ od společnosti ASUS, který všechny požadavky nové generace konzolí splňuje do puntíku.

První, co na ASUS ROG Strix XG43UQ upoutá pozornost je naprosto jasně jeho velikost. Čtyřicet tři palců v úhlopříčce je pro monitor opravdu doslova brutální rozměr. Velikost, která okamžitě praští do očí a bude chvíli trvat, než si na ni zvyknete. Nedej bože, pokud sedíte u monitoru opravdu blízko. Navíc zabere naprostou většinu vašeho herního stolu. Takže pokud máte na stole ještě něco jako repro bedýnky, nebo další monitory, budete si dost možná při rozmisťování svého vybavení připadat tak trochu jako při hraní Tetrisu.

Foto: ASUS

ASUS

Celý článek si přečtete zde ▶