FOR GAMES
9. VELETRH VIDEOHER A INTERAKTIVNÍ ZÁBAVY
PVA EXPO PRAHA
21–24|10|2021

www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

9/2021

Dr. Disrespect žaluje Twitch
str. 3

Recenze Psychonauts 2
str. 7

Vyzkoušeli jsme Riders Republic
str. 2

Fortnite připomíná odkaz Martina Luthera Kinga
str. 6

EDITORIAL

Vážené čtenářky, vážení čtenáři,

Dovolte mi, abych vás přivítal u v pořadí třetího čísla Gamers Generation, ve kterém se můžete těšit na recenze očekávaných herních kousků Psychounauts 2 a Twelve Minutes. Můžeme prozradit, že jedna z her se náramně povedla. Čeká nás také návrat k tématu Blizzardu a jeho řešení problémů a také samozřejmě narazíme na další dávku novinek, které se ve světě herního průmyslu vyrojily. V neposlední řadě jsme si potom vyzkoušeli beta verzi adrenalinového sportovního titulu Riders Republic, který nás mile překvapil. Takže se pohodlně usaďte, připravte si nějaký příjemný nápoj a vítejte do světa počítačových her. Přejeme vám příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel a redakce Gamers Generation

Zářijové herní menu

Září konečně začíná a s ním také pořádné herní hody. Neznamená to jenom hromadu sportovních titulů, ale také AAA pecky i o něco menší projekty, které se drží zavedeného standardu dvou hlavních sezón v roce. Pojďme se mrknout, jaké novinky si můžete v září zahrát.

F.I.S.T.: Forged In Shadow Torch
7.září | PS4

Poměrně nenápadná hra, která je však velmi zajímavým kouskem na našem zářijovém seznamu. Upřímně mě trailer hodně namlsal a tato akční 2,5D rubačka s králíkem v hlavní roli láká skoro nejvíce. Jde o titul exkluzivní pro majitele Playstationu a můžete se v něm těšit na efektní souboje, spoustu zmutovaných zvířátek a také bionické doplňky, které z vaší postavy budou dělat nelítostného zabijáka, na kterého se nechytá snad ani králíček z Monty Pythonova svatého grálu.

Life is Strange: True Colors
10. září | PC, PS5, XSX, PS4, XBOX, Switch

Další pokračování úspěšné série epizodických adventur, které nás tentokrát zavede do zcela nového městečka, a kromě jedné postavy nás také seznámí se zcela novým osazenstvem. Vžijeme se do role Alex, jejíž speciální dovedností je, že dokáže cítit pocity ostatních. Jak se má v příběhu ukázat, tato dovednost může vést k odhalení nejednoho tajemství, které by jinak jistojistě zůstalo pohřbeno. Hra poprvé vyjde rovnou komplet v jeden den a ne po jednotlivých epizodách, jak bylo u série Life is Strange zvykem.

NBA 2K22
10. září | PC, PS5, XSX, PS4, XBO, Switch

První podzimní měsíce již tradičně patří sportu, a to nejen ve skutečném světě, kde startují nové sezóny, ale také v tom herním. Každý rok vychází nová FIFA, NHL či NBA. Ani letos tomu není jinak a další díl série od 2K nás opět přivede na palubovky s těmi nejlepšími hráči basketbalového světa.

Obrázek: hdqwalls.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Vyzkoušeli jsme adrenalinové Riders Republic

Riders Republic je novou adrenalinovou sportovní akcí, která vás zavede do světa neohrožených sportovců vrhajících se z těch nejprudších srázů, aby mohli říct, že byli dole první. Ubisoft už má s podobnou hrou zkušenosti, ale Steep tak nějak nedokázalo najít cíl, který by hráče udržel u obrazovek. Povede se to novému titulu lépe. Vyzkoušeli jsme betu a přinášíme první dojmy.

Vaší hlavní náplní hry v Riders Republic bude ježdění na rozmanitých „dopravních prostředcích", které jsou spíše prostředky pro zábavné zdolávání dlouhých tratí. Můžete sednout na horské kolo, naskočit na tryskový batoh, sjíždět svahy na snowboardu či lyžích, nebo se třeba jenom tak projíždět na sněžném skútru.

Proháníte se otevřeným světem, vyhledáváte závody a do toho vás hrou provádějí postavy, které vývojáři do hry dali s tím, že budou vašimi rádci. Sem tam vám zavolají, řeknou vám, že je k dispozici nový závod a při tom se budou tvářit jako ti nejhustokrutopřísnější týpci.

Foto: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Postava ve hře Overwatch mění jméno kvůli kauze obtěžování v Blizzardu

Známý pistolník Overwatche McCree bude muset změnit jméno. Nejde do programu na ochranu svědků. Jenom člověk, který byl pro jeho jméno předlohou, není příliš vhodným vzorem. Je ale změna jména postavy tím, čím by se měl Blizzard momentálně zabývat?

V souvislosti s kauzou Activision Blizzardu a sexuálního obtěžování jsme již psali dříve. Rozebrali jsme si především to, jak se postupně kauza kolem společnosti vyvíjela. Řada lidí od té doby musela, nebo chtěla opustit vývojářská studia spadající pod Activision Blizzard a byla to i spousta klíčových postav vývoje. Nejsou to však jediné důsledky této kauzy. Některé postavy ve hrách se totiž jmenují po členech vývojářských týmů a jednou z nich je i pistolník McCree ze hry Overwatch.

Hráči ho však pod tímto jménem již nadále nenajdou. McCree je jedním z členů týmu obviněných ze sexuálního obtěžování a společnost se od něj tak snaží distancovat mimo jiné i tím, že se zbaví "odkazu", který po něm ve hře zanechala. Je ale opravdu přepsání jména cestou, jak vše napravit? Nejspíše ne, ale je to cesta, jak udělat kroky, které jsou co nejvíce viditelné. Pokud změníte jméno postavy, miliony hráčů po celém světě budou o něčem takovém mluvit.

Obrázky: bbc.co.uk

Celý článek si přečtete zde ▶

Dr. Disrespect žaluje Twitch kvůli svému banu

Jeden z nejpopulárnějších streamerů světa se opřel do největší streamovací platformy. Hodlá ji za svůj ban žalovat.

Obrázek: YouTube

Světově známý streamer Dr. Disrespect, který se mimo jiné pyšní i titulem z kategorie Trending Gamer na The Game Awards, se rozhodl po více než roce od svého zabanování na Twitch.tv zažalovat streamovací platformu. Kontroverzním informací kolem celé kauzy je především to, že nikdo doposud neví, za co vlastně Disrespect ban dostal. Po tomto banu se streamer přesunul na youtube, kde se mu také daří velmi slušně, ale dle jeho vlastních slov ho ban výrazně poškodil nejen po finanční stránce. Tvrdí, že na youtube vydělává asi čtvrtinu toho, co na Twitchi a do toho přidává také fakt, že všechny velké partnerské společnosti se samozřejmě zajímají o důvod jeho banu, což činí spolupráci složitější.

Právě mlčení o důvodu banu, který zná zřejmě jenom Twitch a streamer sám, je pro Disrespecta velkou komplikací, protože vzbuzuje veřejně mnoho otázek.

Celý článek si přečtete zde ▶

Horizon Forbidden West vyjde v únoru příštího roku

Odklad očekávaného RPG Horizon Forbidden West se potvrdil.

Během Gamescomu se potvrdily informace, o kterých jsme již dříve spekulovali. Horizon Forbidden West nestihne vydání v letošním roce a budeme si muset počkat až na únor roku 2022. Původně bylo v plánu pokračování úspěšného RPG vydat již letos na konci roku, ale tento termín vývojáři nakonec nestihnou naplnit.

Horizon Forbidden West se tak stává dalším z řady titulů, které nevyjdou letos a i tentokrát se musíte těšit na rok příští, ve kterém nás nejspíše naopak čeká velmi, velmi štědrá nadílka v podobě pořádné porce AAA titulů. Mezi tím se mohou majitelé PS5 těšit alespoň z těch pár titulů, které se vydat zatím podařilo. Obecně si ale takto nejspíše první rok nové generace nepředstavovali. A pro hráče, kteří ještě stále PS5 nemají je vlastně tento nedostatek dobrou zprávou, protože jim toho moc neutíká, PS5 v době vydání velkých her budou nejspíše již dostupné.

Foto: neotizen.news

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní omezení v Číně rostou, děti si zahrají jenom tři hodiny o víkendu

Videoherní regulace pro děti v Číně nabírají na síle. Mladí hráči si nově budou moci zahrát online pouze pár hodin týdně.

Foto: abc.net.au

Mladí hráči v Číně to měli už v dřívějšku poměrně složité. Museli se spokojit s devadesáti minutami hraní online denně, ale nyní se jim schyluje na ještě horší časy. V týdnu si totiž už nezahrají vůbec. Během víkendů si potom budou moci užít pouze tři hodiny hraní a to od pátku do neděle pouze mezi osmou a devátou hodinou večer. Vláda prý bude navíc podporovat zintenzivnění kontrol toho, jak jsou tato opatření dodržována.

Podle informací, které Čína poskytla, šlo o reakci na žádosti rodičů, kteří často uváděli, že jejich děti jsou závislé na počítačových hrách. Požadovali tak tvrdší omezení her pro děti. Žádosti rodičů však rozhodně nejsou jediným impulsem, který k této restrikci vedl. Už dříve byly počítačové hry označeny jako nezdravé vlivy. V Číně nejde zdaleka o první opatření podobného typu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Tři díly GTA zřejmě dostanou remaster

Pokud jste si GTA zamilovali v dobách PS2, máme pro vás skvělé zprávy. Dost možná si brzy všechny tři díly této generace zahrajete v moderním kabátku.

Již delší dobu se spekulovalo o tom, že by se mohly vrátit klasické hry ze série Grand Theft Auto. Na intenzitě spekulací přidal také fakt, že Rockstar začal útočit na modifikace původních her GTA a ty tak musely být staženy z oběhu. Další podporu potom informace získala, když se potvrdilo, že Take-Two plánuje na příští rok rovnou tři remastery/remaky již dříve vydaných her.

Nyní server Kotaku potvrzuje, že by se skutečně na této předělávce Vice City, San Andreas a GTA 3 mohlo pracovat. Kotaku sáhl ke svým zdrojům v Rockstaru, aby zjistil, jak se situace má. Podle těchto zdrojů by se přepracovaná GTA Trilogie měla dočkat Unreal Enginu a kombinace staré a nové grafiky. Podle jednoho ze zdrojů hry velmi připomínaly silně modifikované původní hry. Hry se dočkají také přepracovaného uživatelského rozhraní a měly by zůstat věrné svým předlohám.

O přepracované verze by se měla postarat skotská pobočka Rockstar Dundee. Toto studio údajně kromě remasterů pracuje i na portech GTA V pro novou generaci konzolí.

Foto: gq.com.au

Celý článek si přečtete zde ▶

FIFA a eFootball mají nového konkurenta, na scénu se řítí nováček UFL

Na herní scénu míří nový fotbalový simulátor. Svůj debut na zeleném pažitu totiž chystá nováček jménem UFL.

Patříte-li mezi fanoušky kulatého nesmyslu, budete se moci od příštího roku radovat z další hry zprostředkovávající herní adaptaci vašeho oblíbeného sportu. Nově se totiž bude možné prohánět po fotbalovém hřišti s vašimi oblíbenci i ve hře UFL, která chce nabídnout alternativu k zavedeným značkám FIFA a eFootball (dříve PES). Půjde o free to play titul, který se zaměří především na budování vlastního týmu a nemůžete se tak bohužel spoléhat na licencovaný obsah vašich oblíbených klubů. Hráči samotní by však měli být licencovaní a můžeme tak doufat, že uvidíme také ty nejlepší fotbalisty planety.

Hra poběží na Unreal Enginu a postará se o ni vývojářský tým Strikerz. Hlavní snahou má být přinesení alternativy k sérii FIFA a jejímu režimu FUT, který přináší čím dál méně fotbalový zážitek. Hra bude designovaná tak, aby byla co nejvíce férová a zaměřená čistě na hráčovy dovednosti.

Foto: palestraftnesscenter.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Xbox Cloud Gaming dorazí koncem roku na konzole

Hry pro novou generaci si s trochou kompromisů již brzy budete moci zahrát i na starším Xboxu.

Microsoft oznámil, že na konzole Xbox One a Xbox Series X/S koncem roku dorazí Xbox Cloud Gaming. Tato informace bude zajímat především právě majitele Xboxů One, kteří díky cloudovému hraní budou mít možnost si zahrát i nové tituly z next-genu.

Služba Xbox Cloud Gaming funguje již nyní a můžete ji využívat na PC a mobilních zařízeních. Nabízí majitelům Xbox Game Pass Ultimate více než sto her bez toho, aby je museli stahovat. Jakmile bude služba spuštěná na konzolích, bude to fungovat velmi podobě. Bez jakéhokoliv stahování si budete moci zapnout kteroukoliv z vybraných her a jak jsme již zmiňovali, majitelé starší generace konzolí si budou konečně moci vyzkoušet například Microsoft Flight Simulator nebo The Medium.

Foto: Xbox

Xbox Cloud Gaming bude podporovat streamování her v 1080p na 60 fps, což se shoduje s tím, co nabízí momentálně na ostatních zařízeních.

Celý článek si přečtete zde ▶

Frostpunk se vrátí ve druhém dílu nelítostné strategie

Budovatelská strategie v nehostinné pustině Frostpunk se vrátí v pokračování. Naváže na původní hru.

Studio 11 bit oznámilo pokračování mrazivé strategie Frostpunk. Pokračování úspěšné hry z roku 2018 se bude odehrávat třicet let po událostech prvního dílu. To znamená, že lidstvo dokázalo přežít dalších 30 let v nehostinné pustině a jistě se mu podařilo svět udělat mnohem příjemnějším místem k životu, že ano? Ne tak takhle to nebude. Společnost je i nadále dystopická a očividně bude hodně náročné v ní přežít. Pokud svoji kolonii nepovedete dobře, čeká vás stejně jako v prvním dílu nemilosrdný trest.

Lidé se otáčí zády k uhlí a vyhledávají ropu jako palivo. S tím však nesouhlasí všichni a dostáváte se tak do pozice, kdy budete stát proti zastáncům uhlí. Vývojáři slibují, že hra nabídne významnější volby a bude větší než její předchůdce. Pracuje na ní sedmdesátičlenný tým z nějž většina má za sebou práci na prvním Frostpunku.

Foto: 24htech.asia

Celý článek si přečtete zde ▶

Black Myth: Wukong na Unreal Engine 5 je dechberoucí podívaná

Akční opičárna Black Myth: Wukong už v dřívějšku ohromovala hráče tím, jak nádherná je. Nyní se představila na Unreal Enginu 5 a herní záběry jsou přesně tím, co jsme si přáli.

Chystaná akční adventura Black Myth: Wukong se opět připomíná novými záběry a tentokrát se můžete těšit rovnou na to nejšťavnatější z každé hry – samotný gameplay. Famózně vypadající rubačka z hlediska designu přináší nádhernou kombinaci těch nejlepších her spřízněných žánrů a dostáváme z ní tak mírné nádechy her jako Dark Souls či God of War. V nové ukázce si můžete vychutnat bez mála třináct minut fantastického gameplaye okořeněného o nádherné grafické zpracování. Tomu říkáme next-gen.

Jestli přemýšlíte, na co se kromě nádherné grafiky těšit, můžeme vás ujistit, že z dostupných záběrů je již jasné, že ve hře bude dostupná také pořádná dávka mechanik, které učiní její ovládání zábavné a různorodé. Příběh nás zavede do dávné Čány v roli opičího krále Wukonga. Ačkoliv hra vypadá, jako kdyby na ní pracovalo obří AAA studio, opak je pravdou. Projekt má na starosti indie studio Game Science, jehož tým se skládá z asi třiceti lidí. I proto ještě i přes nádherné záběry zůstáváme mírně obezřetní. Vydání Black Myth: Wukong se odhaduje nejdříve na příští rok.

Foto: heishenhua.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Saints Row se vrací, série se dočká rebootu

Série Saints Row se vrátí v novém rebootu, který nás seznámí se zcela novými postavami. Někteří fanoušci to nenesou lehce.

Reakce na oznámení nebyly veskrze pozitivní. Fanoušci vzali útokem sociální sítě a trailer samotný posbíral v reakcích na youtube více palců

Na menšího brášku série GTA jsme již nějakou dobu nenarazili, ale nyní se vrací Saints Row s pořádnou peckou. Dorazí totiž další díl, který bude rebootem série. Těšit se můžete na nové postavy, které se budou v městě hemžícím se zločinem, bojovat se třemi mocnými gangy. Z úvodních informací to také vypadá, že k poražení kriminálnických živlů budete i vy sami zakládat vlastní gang.

dolů než těch směřujících vzhůru. Nelibost směřovala především k realističtějšímu zasazení a samotnému faktu, že jde o reboot. Kromě úvodního traileru tak zveřejnili vývojáři velmi brzy také ukázku herních záběrů s vývojářským deníčkem. Saints Row reboot vyjde 25. února 2022.

Celý článek si přečtete zde ▶

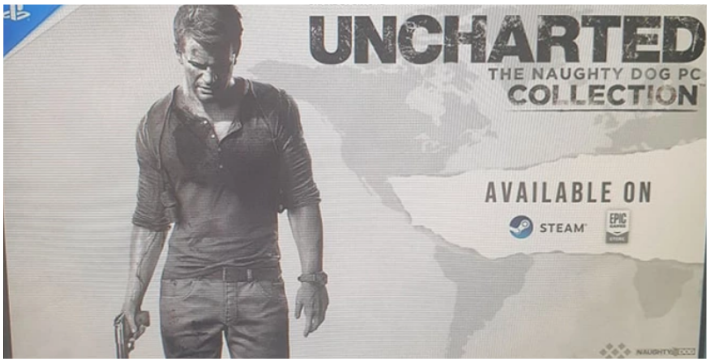
Foto: pcgamesn.com

PC verze Uncharted zřejmě nabídne všechny díly série

PC hráči příběhových her se mají na co těšit. Již brzy si nejspíše budou moci dát dostaveníčko s Nathanem Drakem rovnou ve čtyřech dílech série Uncharted a přidat by se měl i dodatek Lost Legacy.

Společnost Sony se ostatně vůbec netajila tím, že právě za tímto účelem Nixxes stáhla pod svá křídla.

Na obrázku lze vidět také datum a čas, kdy má být oznámení zveřejněno. Pravost uniklé informace si tak budeme moci s jisto-



Na internet unikly obrázky chystaného oznámení Uncharted pro PC a jak se zdá, hráči se mohou těšit na kompletní kolekci, která zahrne všechny čtyři díly Uncharted a přidá také spin-off Uncharted: The Lost Legacy. Na uniklém obrázku nalezneme také logo vývojářského studia Nixxes, které pravděpodobně pracovalo na portu hry pro PC.

tou ověřit 6. září a hned o den později by měly hry dorazit na Steam i Epic Games Store. Do té doby si však ještě stále musíme nechávat alespoň malá zadní vrátka a nebudeme tak tvrdit, že vydání je již stoprocetní.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: resetera.com

Death Stranding Director's Cut představilo nové funkce

Death Stranding se po vydání Director's Cut verze změní k nepoznání.

o robota, který vám pomůže zásilku nést, kanón, který ji na místo určení vystřelí, nebo raketový po-

Death Stranding bylo při svém vydání jednou z her, kterou jste si velmi pravděpodobně zamilovali, nebo jste ji prostě nedohráli. Doručování zásilek mnohé hráče spíše nudilo a bylo často dost složité. S Director's Cut verzí pro PS5 se toho ale dost změní. Do výbavy Sama Bridgese totiž zamíří hromada různých vychytávek a doplňků, které vám výrazně usnadní plnění jakéhokoliv úkolu. Ať už jde

hon na obleku díky, kterému můžete skákat i z obrovských výšek.

A aby toho nebylo málo, můžete se také vydat na závodní trať a svádět souboje v jízdě na čas s hráči po celém světě, nebo se projíždět na motorce po světě, skákat a při tom předvádět triky.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: pcgamer.com

Call of Duty: Vanguard se představuje úvodním trailerem

Další díl Call of Duty nás zavede do druhé světové války. Pokochat se můžete prvním filmečkem.

falství a chaos války poté, co je zajme Osa.

Multiplayer při launchi bude

Nový díl Call of Duty se konečně představil v plnohodnotném traileru a představilo nám své zasazení i několik dalších detailů v čele s datem vydání. Ve hře se tentokrát podíváme do druhé světové války, která nás zavede na západní i východní frontu a také do Pacifiku a Severní Afriky. Budete hrát celkem za čtyři postavy zařazené do různých jednotek světových armád. Podle slov tvůrců budou tyto postavy muset zvládnout překonat zou-

nabízet dvacet map, režimy jako gunfight či Champion Hill, který přinese souboje osmi týmů, z nichž ten poslední vyhrává. Takže vlastně takový malý mix turnaje a battle royale. Zapomínat se nebude ani na fanoušky zombie režimů. Pro ně novinku vyvíjí studio Treyarch. Chybět nebude ani přidávání obsahu po vydání a Battle Pass.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: nme.com

Fortnite připomnělo odkaz Martina Luthera Kinga

Tvůrci Fortnite chtějí celosvětový dosah hry využít i k tomu, aby upozornili na důležitý historický moment.

Foto: yourtango.com

Jeden z nejslavnějších proslovů v historii lidstva a jeho okolnosti. To je ústřední motiv nového režimu ve hře Fortnite, který se zaměřuje na Martina Luthera Kinga, který před osmapadesáti roky 28. srpna přednesl svůj projev se slovy "I have a dream". Režim připravili TIME Studios a nabízí možnost se podívat nejen na samotný projev, ale také si prohlédnout muzeum popisující okolnosti kolem projevu. Hráči mají možnost i zkusit odpovědět na několik otázek, a prověřit tak své znalosti této historické události. Pokud splníte výzvy, které pro vás režim má, dostanete jako bonus speciální sprejovací tag odkazující právě na rok 1963.

Ačkoliv myšlenka stojící za touto událostí je jistě ušlechtilá, zůstává otázkou zda je Fortnite opravdu správnou platformou pro něco podobného.

Celý článek si přečtete zde ▶

PS Plus nabídne v září zdarma Hitmana, kooperativní kuchyňku i Predátora

Předplatitelé PS Plus si tento měsíc přijdou na zajímavé tituly.

Foto: gamewallpapers.com

Hráči, kteří si předplacejí PS Plus se mohou v září těšit rovnou na tři známá jména. Faktem ovšem je, že se Sony pravděpodobně trefuje do titulů, které již většina hráčů ve své knihovně bude mít. Prvním a hlavním tahákem v tomto měsíci bude Hitman 2, který váš zavede do světa nájemných zabijáků. Zlikvidovat cíl jako Agent 47 je opravdová slast a pokud ještě Hitmana ve své sbírce nemáte, neváhejte ho přidat.

Svojí kvalitou nezaostává ani druhý kousek, tentokrát pro PS5, kterým bude Overcooked: All You Can Eat, které zahrnuje původní hru i veškeré další chody. V kooperativní kuchyňské zábavě budete muset opravdu pečlivě spolupracovat s přáteli, aby se vám podařilo uvařit všechna jídla přesně tak, jak je to třeba. Zábavná gaučovka pro celou rodinu rozhodně potěší.

Celý článek si přečtete zde ▶

Games With Gold přinesou v září zdarma Warhammer i samurajské zúčtování

Předplatitelé Xbox Live Gold se mohou tento měsíc těšit na výlet do světa Warhammeru, Mexika i starších titulů.

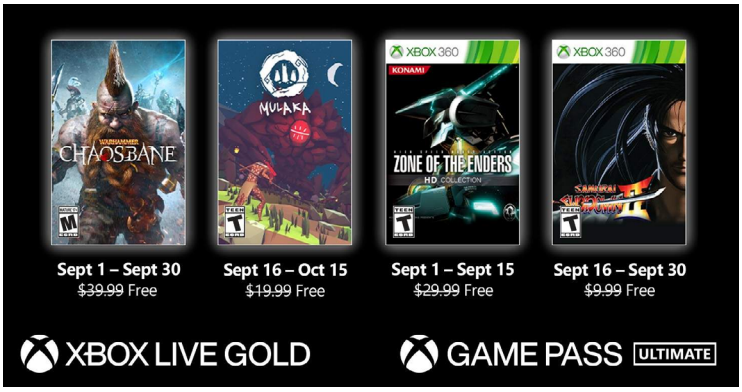


Foto: Xbox

Pro Xbox One a Series X/S bude k dispozici Warhammer: Chaosbane a Mulaka. Warhammer: Chaosbane vás vezme do slavného světa Warhammeru, kde budete moci až ve čtyřech lidech se svými kamarády kosit nejrůznější stvoření a to vše ve stylu diablovských her. Můžete tak tuto hru využít mimo jiné i jako takový malý předkrm před resurrected verzí Diabla 2. Mulaka vás potom zavede do Mexika.

Zářijová nabídka Games With Gold nepřináší žádnou zásadní AAA pecku, která by hráče vyloženě ohromila, ale od toho je září samotné našlapané novými hrami, které vycházejí. Pokud místo toho toužíte po menších hrách, jejichž absence ve vaší knihovně vás zatím nejspíše příliš netrápila, protože kolem nich nebylo příliš ruchu, zde vás Games With Gold jistě potěší.

Celý článek si přečtete zde ▶

WWE 2K22 dorazí až příští rok, představuje se prvním trailerem

Série WWE 2K se již dlouho potácí ode zdi ke zdi jako opilec ve tři ráno. Podaří se jí najít správnou cestu a vrátit se mezi oblíbence fanoušků?

Foto: Xbox

Fanoušci wrestlingu si v posledních letech na počítačových hrách moc neměli co užívat. Série od 2K totiž byla rok od roku ne stejná, jako se často kritizují sportovní hry. Byla rok od roku horší. Každý rok, jako kdyby vývojáři vložili do hry ještě méně úsilí a fanoušci to poznali. Naráželi na jeden bug za druhým a zábavy ubývalo. Hry sbíraly tragické známky v recenzích a hodnoceních hráčů a pomalu ale jistě spěly k záhubě. Až se po zpackaném WWE 2K20 rozhodl vydavatel vystavit stopku. O rok později mělo vyjít arkádové a karikaturní WWE 2K Battlegrounds, které bylo o něco lepší, ale v žádném případě světoborné. Teď se po dvou a půl letech bude vracet "realistický" wrestling. Vývojáři tak měli výrazně více času na to, aby hru doladili a my pevně doufáme, že to bude na první pohled znatelné.

Celý článek si přečtete zde ▶

Recenze Psychonauts 2

Návrat Psychonautů na obrazovky byl jednou z největších událostí posledních let pro milovníky hopsaček a navázal na úspěšné návraty sérií jako Crash Bandicoot, Ratchet & Clank či Spyro. Razputin se vrací v podobné formě, v jaké si ho můžeme pamatovat z 16 let staré hry, s humorem a cestičkou do vaší mysli.

Uvnitř lidské hlavy

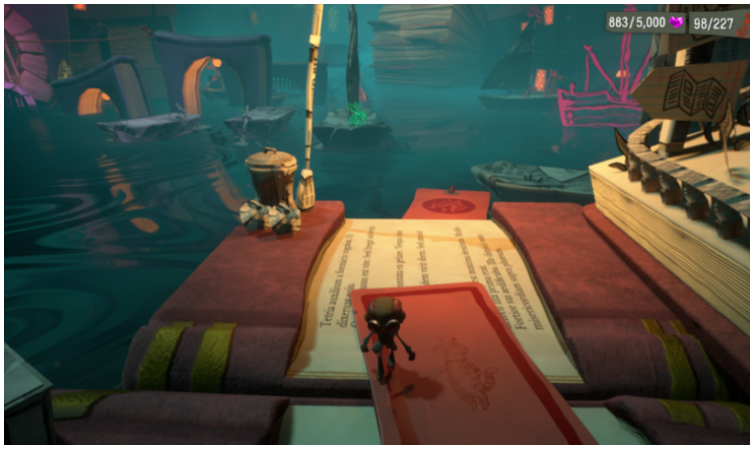
Druhý díl Psychonauts začíná s Razputinem a jeho kolegy, kteří se snaží zjistit, kdo se pokusil unést

jednoho ze slavných Psychonautů. Aktér únosu totiž nemohl takový plán zosnovat sám a vy se budete postupně snažit zjistit, kdo za tímto zlotřilým pokusem stojí. Razputin se stane internistou u Psychonautů a bude muset prokázat, že si svoji pozici zaslouží. Že dokáže být užitečný a napravovat problémy, jejichž hromada začíná nemile růst.

Hlavní linka příběhu až překvapivě dobře funguje jako špionážní detektivka i sama o sobě. Jasně, vše se více či méně dá předvídat, opravdu vás nečeká nějaký zásadní mind blow, ale pro hopsačku tohoto typu jde o více než dostačující kulisu. Ani na chvilku jsem se v průběhu hry nenudil při cutscénách a velkou zásluhu na tom má mimo jiné i skvělý humor, který najdete takřka na každém kroku. Vývojáři z Double Fine se zde opravdu vyřádili a pro našince je jenom trošku škoda, že se musí spoléhat na své angličtinářské dovednosti. Hráči se slabší znalostí angličtiny tak možná nebudou občas prožívat tak zábavné momenty jako ti, kteří pochytí opravdu vše.

Špionské ústředí plné skrytých pokladů

Další velkou sílu Psychonauts 2 vidím v tom, jak parádně vytvořený je jejich hub, který vás provádí dobou



mezi úrovněmi. Upřímně je snad až příliš skvělý. Osobně jsem se několikrát přistihl, jak jsem se snažil objevit každé jeho zákoutí. Každou píď, která by mohla skrývat nějaký další předmět sloužící k vylepšení Razových dovedností a nemohl jsem se absolutně odtrhnout. *„Ještě zjistím, jak se dostat k téhle kartičce. A taky k tomu dítěti…“* říkal jsem si hodně často a neustále hledal další důvody, proč ještě chvíli věnovat hledání poschovávaných bonusů.

Právě dosahování bonusů dělá hub tak nesmírně zábavným. K některým se dostanete naprosto snadno, je to úplná samozřejmost, ale jiné vás nechají alespoň chvíli se zastavit a dumat nad tím, jak se k němu vlastně dostat. Postupně v něm navíc odemykáte nové možnosti i oblasti a budete se tak neustále posouvat nejen úrovněmi, ale i právě touto základnou, která skrývá hromadu příjemných výzev.

Když už potom zavítáte do levelů, každý z nich je naprosto odlišný.

Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: Xbox, redakce

Recenze Twelve Minutes

Twelve minutes bylo jedním z nejzajímavějších konceptů posledních let a už ve chvíli, kdy jsem poprvé viděl upoutávku na hru, říkal jsem si, že tohle by mohlo být něco výjimečného. Něco, na co se opravdu těším, což později umocnilo ještě oznámení hereckého obsazení, které ač mělo jenom tři jména, všechna byla hvězdná. Navíc pod hlavičkou vydavatele Annapurna Interactive, který už v minulosti přinesl několik velmi zajímavých her jako například What Remains of Edith Finch. Všechny předpoklady pro úspěch zde tak byly. Jak to celé ale nakonec dopadlo?

Den jako každý jiný

Všechno to vypadá jako normální všední den. Přicházíte po těžkém dni z práce, těšíte se na svoji ženu a ta pro vás má překvapení v podobě večeře. Chce si s vámi popovídat a vy tak všechno připravíte na stůl, možná si s ní zatančíte při hudbě z rádia, nebo se rovnou posadíte a vychutnáte si lahodný dezert. Taková příjemná idylka. Až do chvíle, kdy na vaše dveře zabuší holohlavý policista. Neodbytně se dobývá do bytu i poté co mu neotevřete a po jeho vniknutí dovnitř začíná být velmi jasné, že tohle není běžný policejní zákrok. Je ten muž vůbec policista? O co mu vlastně jde a jak zajistit, aby to dostal a nechal vás být? To jsou otázky, které si budete

klást pořádně dlouho. Jenže odpověď je až překvapivě daleko. Když totiž od policisty dostanete nakládačku, umřete, nebo uplyne dvanáct minut, hra se vrátí na samotný začátek a jediné, co můžete dělat je prohnat se celým večerem znovu. Využít nové informace a zjistit, co se to vlastně děje.

Tento koncept je na jednu stranu skvělý, ale na straně druhé má také spoustu much, které se v průběhu hry postupně odhalují. Hlavním příkořím je zde samotná smyčka. Musíte pokaždé absolvovat úvod večera, pokaždé projít tím samým a sledovat postavy, jak se opakují. Jasně, je to hra o časové smyčce, jinak by to asi nešlo, ale ve chvíli, kdy se opravdu jako ve smyčce cítíte a nedej bože se někde na chvíli zaseknete, nastává problém. Hra velmi rychle zabředává postupně až do frustrujícího monotónního zážitku, který jenom umocňuje fakt, že ve finále skončíte u pouhého hraní ve stylu pokus omyl.

Útěchou budiž alespoň fakt, že nakonec lze dospět k několika koncům a ty dokážou v některých ohledech překvapit. Možná budete čekat něco podobného, ale přesnou zápletku byste nejspíš neuhodli.

Zanedbaná hratelnost

Většinu věcí je potřeba udělat velmi specificky tak, jak po vás hra žádá a odchylky se nepromíjejí. Twelve minutes pracuje s tím, že každá kombinace činů vede k jinému výsledku a rozdíl tak dělá například i to, zda policistovi otevřete nebo ne i přesto, že v první části hry je výsledek vždy stejný. Musíte tak prozkoušet opravdu všechny kombinace, abyste se dobrali kýženého výsledku. V tom je první zásadní kámen úrazu.

Zdaleka však nejde o poslední neduh dvanáctiminutového herního kousku, který vám ve finále ukousne mnohem více času.

Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: looper.com, redakce

SureFire AXIS Gaming Mouse Bungee Hub

Do redakce se nám dostala krabice nových produktů od značky SureFire, která je vlastněna společností VERBATIM a specializuje se na herní příslušenství. A v této recenzi se podíváme na produkt s označením SureFire AXIS. Tento na první pohled v podstatě pouze držák kabelu pro herní myši vás překvapí tím, že je to zároveň USB hub, neboli v naší slovní hantýrce prostě USB rozbočovač.

Tím základem, který se nám v redakci líbí, je za prvé design a hned zatím následuje to, že má samostatné napájení. Jednoduchost a zároveň preciznost zpracování je vidět na první pohled, a tak náš předpoklad je, že pokud si ho koupíte, nebude to jenom těžítko na vašem stole.

Led diody příjemně dýchají v RGB barevném režimu, který prosvětluje designový prolis uprostřed hubu a také logo SureFire umístěné v čele hubu.

Multiport hub

Za nás v redakci je tento hub prostě multifunkční. Připojit můžete svá zařízení ke třem portům USB a udělat tak z něj středobod své herní sestavy nebo vašeho herního stolu. Tři porty USB

3.2 Gen 1 typu A a jeden slot na kartu microSD zajišťují připojení třeba pro USB flash disk, paměťové karty, další myš nebo nabíjení telefonu.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶

Genesis Vanad 500

Místo na stole je jednou z nejcennějších komodit ve světě počítačových hráčů. Bývaly časy, kdy na stole byla jenom myš a klávesnice, k nim monitor a možná malé repráčky. Tyto doby už jsou dávno pryč a momentálně na stolech najdete také třeba velká sluchátka přes hlavu, mikrofony, streamdecky, reprosoustavy a další doplňky zdokonalující zážitek.

Každý způsob, jak ušetřit pár centimetrů, je naprosto klíčový pro pohodlné fungování a pomoci v tomto ohledu může i 3v1 hub, bungee a stojan na sluchátka Vanad 500 od značky Genesis. Ten vám nabídne stojan na sluchátka, bungee pro myšku a ještě USB bungee v kompaktním provedení.

Hub Vanad 500 už na první pohled získá vaši pozornost svým moderním designem s jemným RGB podsvícením, které si můžete nastavit rovnou na sedm různých barev, takže vždy bude ladit se zbytkem vaší výbavy. O výbornou funkcionalitu se stará vysoce kvalitní elastické rameno, které dá vašemu kabelu od myši volnost, a přitom i dostatečnou podporu. Díky velkému rámu kolem bungee dokáže Vanad 500 fungovat zároveň jako stojan na sluchátka a tyto funkce může plnit prakticky kdekoliv bez připojení.

Foto: Genesis

ATComputers

GENESIS

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní mašina Acer Nitro 5

Herní notebooky už dávno nejsou tabu a dosahují velmi slušného výkonu i u těch nejnovějších výtvorů herního průmyslu. Společnost Acer se v oblasti herních notebooků pohybuje již dlouhou dobu a jedním z těch, které by vás mohly zajímat, je Acer Nitro 5 s grafickou kartou NVIDIA GeForce GTX 1650 Ti.

Acer Nitro 5 hned na pohled dává jasně na odiv, že jde o herní mašinu, která se rozhodně nezalekne žádné pecky, kterou vývojářská studia vyprodukují. Červenočerný moderní design tohoto notebooku přímo vyzařuje sebevědomí a jistotu. Tento styl podporuje také podsvícená klávesnice, která vám při hraní v temnějším prostředí dodá styl i lepší orientaci.

Co se samotné výbavy notebooku Acer Nitro 5 týče, pod kapotou najdeme procesor Intel Core i5 desáté generace s frekvencí až 4,5 GHz a grafickou kartu NVIDIA GeForce GTX 1650 Ti s níž budete i u těch nejnovějších herních pe-

cek většinou dosahovat snímkové frekvence kolem šedesáti snímků za vteřinu. Počítač disponuje 8GB DDR4 operační paměti a pro ukládání vašich dat bude sloužit SSD disk s pamětí 256GB.

Foto: Acer

acer

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní myš Surefire Eagle Claw

Herní myš je jedna z klíčových součástí vybavení každého hráče od strategií, přes střílečky až po RPG tituly. Vždy se na ni musíte na sto procent spolehnout. Nová herní značka Surefire nyní přichází s vlastní myší Surefire Eagle Claw, která má za úkol pomoci vám ukořistit co nejvíce kýžených vítězství.

Na první pohled očividnou výhodou této myši je, že nabízí rovnou devět programovatelných tlačítek, s nimiž se neztratí ani v rukách hráčů her, jako je například World of Warcraft, kde si nabindováním dovedností na myšku můžete výrazně usnadnit práci. Díky propracovanému softwaru jsou možnosti programování zcela otevřené vašim potřebám a můžete si tvořit i potřebná makra.

Software kromě samotného nastavení tlačítek funguje také pro upravování RGB podsvícení, které již tak elegantnímu designu s červenými prvky dodá ještě kousek vaší osobnosti a nechybí samozřejmě ani několik typů světelných efektů. Myš si tak můžete ozdobit nejen statickým

světlem, ale třeba i pulzujícími barvami. Další klíčovou vlastností je u každé myši její rozsah DPI. Zde se pohybujeme od 600 do 3200 DPI, díky čemuž myš v pohodě poslouží při střílečkách, kde je nutná maximální přesnost i při hrách, kde se potřebujete kurzorem pohybovat co nejrychleji.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶