FOR GAMES
9. VELETRH VIDEOHER A INTERAKTIVNÍ ZÁBAVY
PVA EXPO PRAHA
21–24|10|2021

www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

8/2021

Série Pro Evolution Soccer končí, nahradí ji eFootball zdarma str. 3

Valve představilo herní handheld Steam Deck str. 7

Nintendo představuje vylepšený Switch str. 4

Dead Space se vrátí v remaku pro novou generaci konzolí str. 4

EDITORIAL

Vážené čtenářky, vážení čtenáři,

s radostí vás vítám u druhého čísla herního časopisu Gamers Generation. Letní okurková sezóna herního světa se pomalu ale jistě blíží ke svému konci a nastupují dny a měsíce vydatné úrody. Na ty se už nesmírně těšíme a abychom poslední dny čekání hezky zkrátili, můžeme se podívat na to nejzajímavější, co se v herním průmyslu od posledního čísla událo. Podíváme se na divokou situaci v Activision Blizzard, novou generaci konzolí a její současnou situaci i čerstvé události z herního světa. Takže se pohodlně usaďte a přejeme vám příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel a redakce Gamers Generation

Srpnové herní menu

Srpnová herní nabídka už pomalu ale jistě začíná hráče žhavit na podzimní žně, během nichž se budou moci již tradičně radovat z velké úrody.

Obrázek: playstation.com

Godfall | 10. srpna | PS4

Godfall byl úplně první hrou oznámenou vyloženě pro next-gen. Jak se ale ukazuje, nejenže hru rozběhne i old-gen, navíc je upřímně hodně nutné se zamýšlet nad smyslem jejího pořízení. Na pohled nádherný titul totiž pod svým kabátkem neskrývá příliš velké potěšení a budete v něm po pár hodinách už spíše jenom tápat a marně hledat něco nového. Pokud však ještě stále nepatříte mezi majitele PS5 a Godfall vás i přes nepříliš příznivé recenze zaujal, přichází váš čas. Potěšit může alespoň to, že spolu s PS4 verzí hry dorazí i pár doplňků, které obsah Godfallu alespoň trošku obohatí. Že by ovšem šlo o nějak klíčové přídavky, to se říci nedá.

Naraka: Bladepoint | 12. srpna | PC

Naraka: Bladepoint rozhodně patří k tomu nejzajímavějšímu, na co během srpna mezi novinkami budete moci narazit. Ano, jde o dalšího hráče na poli žánru battle royale, což lze považovat obzvláště v dnešní době za vrcholně originální, ale rozhodně nejde o žádnou "pásovou výrobu". Na poměry žánru zde najdete velmi detailní úpravu postav. Příjemnou změnou oproti mainstreamu je také fakt, že se budete soustředit především na boj zblízka, ne na neustálé sestřelování nepřátel v co největší vzdálenosti, nechybí však ani zbraně, kterými nepřítele můžete poslat k zemi z pořádné dálky. Fanoušky Assassinů a podobných her zde jistě potěší silná parkurová složka se šplháním po překážkách i přitahovacím hákem. Nechybí samozřejmě ani speciální ability postav a to ty běžnější i ultimátní, které se budou znovu připravovat poměrně dlouhou dobu. Celkově by mělo jít o jedno z nejzajímavějších battle royale za poslední dobu, které rozhodně zaslouží svoji šanci.

Celý článek si přečtete zde ▶

Activision Blizzard čelí žalobě za obtěžování a diskriminaci

Activision Blizzard čelí jednomu z největších problémů ve svojí historii. Společnost se ocitla pod obrovským tlakem poté, co vyšly na povrch informace o podmínkách ve firmě. Negativní informace se týkaly především zacházení se ženami a menšinami. Shrňme si stručně, jak se celá kauza postupně vyvíjela.

20. července došlo k podání žaloby na Activision Blizzard, která společnost označila za semeniště diskriminace žen a menšin. Především ženy se dle žaloby museli prakticky denně vypořádávat s nevyžádanými sexuálními poznámkami a návrhy ze strany kolegů. Dále žaloba zdůrazňovala, že docházelo i k osahávání během „cube crawls" – party, během které se zaměstnanci opíjeli a obtěžovali své kolegyně. V žalobě se v souvislosti s obtěžováním mimo jiné zmiňuje i sebevražda jedné ze zaměstnankyň *„během služební cesty s nadřízeným mužem, který s sebou vzal anální kolíky a lubrikanty,"* jak stojí v dokumentech. Sexuální obtěžování je však pouze jedna z částí problému. Tou další byl velmi výrazný rozdíl v platech mezi muži a ženami. Aby žena podle žaloby v Activision Blizzard dosáhla na stejné příležitosti jako její mužští kolegové, musí ve firmě pracovat mnohem déle a usilovněji.

Activision Blizzard na žalobu zareagoval s tím, že mnohá tvrzení jsou zkreslená a nepravdivá a snažil se tak celou záležitost bagatelizovat.

Celý článek si přečtete zde ▶

Přechod na next-gen je vlažný, nežeňte se za novou konzolí

Nová generace konzolí je s námi již skoro devět měsíců, ale herní trh zatím stále působí tak, že na next-gen teprve čekáme.

Patříte-li mezi šťastlivce, na které se dostalo při předobjednávkách konzolí nové generace, velmi pravděpodobně si nyní říkáte, kdy vlastně přijde ten veleočekávaný next-gen. Kdy využijete naplno sílu té mašiny, která má pod kapotou výrazně více než její předchůdce? Ano, nové funkce, vyšší framerate či 4K rozlišení jsou hezké věci, ale důvod ke koupi dalšího herního zařízení domů to není.

Obrázky: PlayStation

Především u Sony se fanoušci cítí trošku zklamaní z toho, že velká část her, jež společnost prezentovala jako lákadla na PS5 nakonec vyjdou i na staré generaci Playstationu. Je tak celkem pochopitelné, že někteří mají pocit, že byli oklamáni. Podívejte se zpětně na PS5 showcase a spočítejte, kolik z prezentovaných her vyjde pouze na PS5. Právě hry jako pokračování God of War měly být zlatým hřebem toho, co si zahrajete na nových zařízeních a přinést generační skok, revoluci, první ukázku toho, jak daleko nás nová generace zavede. To ale není možné, když musejí vývojáři brát ohled na starý hardware. Nejde nám tu o grafiku, efekty a podobné serepetičky. Obdobně je na tom i Xbox, který na starou generaci vydá i své "vlajkové lodě" typu Halo či Forza Horizon 5.

Celý článek si přečtete zde ▶

Série Pro Evolution Soccer končí, nahradí ji eFootball zdarma

Značka spojená dlouhé roky s nejvěrnější simulací fotbalu došla ke svému konci. Jejím duchovním nástupcem ale bude eFootball, který si navíc zahrajete zdarma na všech platformách.

Konami už loňskou absencí nového ročníku série PES mířila k velkým změnám, v jejichž čele měl stát fakt, že hra bude postavená na Unreal Enginu. Nyní se odhaluje, že dojde i k přejmenování značky a změně obchodního modelu. eFootball bude hra, kterou si zahrajete zcela zdarma na všech platformách. Novou identitu fotbalového simulátoru Konami oznámilo s tím, že hra bude dostupná na PC, PS4, PS5, Xboxu One, Xboxu Series X/S a později i na zařízeních iOS a Android. Hrát bude možné na i mezi generacemi konzolí a později i mezi platformami.

Hra zdarma ale nebude kompeltní. Některé režimy a další doplňky do hry si budete muset dokoupit. O které položky konkrétně půjde teprve bude Konami oznamovat. Jedním z korunních klenotů nového eFootball má být Motion Matching, který výrazně připomíná technologii Hyper Motion od EA. *"Počínaje Unreal Enginem, který nám umožňuje výrazně přepracovat chování hráčů jsme udělali mnoho úprav, aby vznikl nový engine fotbalové hry, který bude v následujících letech základem eFootballu,"* tvrdí producent Seitaro Kimura. Na eFootball jsme rozhodně dost zvědaví a bude nás zajímat především to, jestli free to play model umožní přístup k režimu, který by měl konkurovat FIFA Ultimate Teamu a zda u něj dojde k většímu přepracování.

Obrázek: YouTube

Celý článek si přečtete zde ▶

Vývojáři se rozpovídali o nevydařeném Warcraft 3: Reforged

Podle zdrojů, které byly zasvěcené přímo do vývoje Warcraft 3: Reforged, byl projekt velmi podfinancovaný a Blizzard ho celkově výrazně zanedbal.

Warcraft 3: Reforged se stal vodou na mlýn lidem, kteří tvrdí, že předělávky a remastery jsou pouze ždímačkou na peníze, která má bez velkého úsilí přinést velké zisky. Podporu teď tato tvrzení získávají i díky zprávám, které vypluly na povrch ohledně vývoje návratu legendární strategické hry. Podle Bloombergu, který vedl rozhovory s jedenácti lidmi zasvěcenými do vývoje a jeho zdrojů totiž Blizzard hru podfinancoval, pracoval na ní příliš malý tým a vývoj byl obecně špatně koordinován. "Ten projekt nikdy nebyl pro společnost prioritou," tvrdí jeden ze zdrojů. Warcraft 3: Reforged prý nedosáhl na potřebný rozpočet, protože Activision se soustředí na prodávanější série. Neočekávalo se totiž, že by remake dosáhl prodejních úspěchů, na které jsou v Activision zvyklí. Projekt údajně vyžadoval více práce než vydavatel původně očekával a malý tým měl tak nesmírně náročnou pozici.

Blizzard později sliboval nápravu problémů a přidání dalšího obsahu, ale od vydání uběhl již rok a půl a nic podobného se stále nestalo.

Foto: YouTube

Celý článek si přečtete zde ▶

Akční RPG Babylon's Fall spustí v srpnu betu

Platinum Games odhalili plán pro chystané beta testování svého akčního RPG Babylon's Fall.

Chystané akční RPG Babylon's Fall zná data svojí chystané bety. Ta odstartuje jako první v Japonsku, ale později se dočká také Severní Amerika a jako poslední Evropa. Její servery se spustí 12. srpna. V této fázi si beta verzi hry vyzkoušejí pouze hráči na PC. Ve druhé a třetí fázi se potom do hry budou moci připojit i majitelé Playstationu 4 a Playstationu 5.

V první fázi by mělo jít primárně o technické testování hry a pokud se vám podaří dostat do úvodní fáze testování, můžete se spolehnout, že budete i v té následující. Na ukázky toho, jak vlastně Babylon's Fall si můžete vzpomenout z letošní E3, kde se hra ukázala alespoň prostřednictvím trailerů. V kooperačním RPGčku si můžete užít svět velmi podobný tomu, který je známý z her NieR a bojový systém také nepůsobil vůbec k zahození. Doufejme tedy, že se podaří naplnit očekávání, která v nás hra vzbuzuje a až vyjde, budeme se moci těšit z nabité akce v nádherném kabátku.

Babylon's Fall zatím nemá určené žádné konkrétní datum vydání, ale zná alespoň platformy, na kterých má hra vyjít. Těmi by mělo být PC a Playstation 4 i Playstation 5. Dáte novince od Square Enix šanci?

Foto: YouTube

Celý článek si přečtete zde ▶

Kočičí sci-fi Stray se představuje v herní ukázce

Annapurna Interactive konečně předvedli, jak bude vypadat chystané kočičí dobrodružství Stray.

Neotřelá hra Stray s kočkou v hlavní roli se poprvé představila na PS5 Showcase minulý rok v srpnu, ale nebylo příliš jasné, co od ní vlastně očekávat. Teď ovšem dostáváme od Annapurna Interactive první ochutnávku toho, jak bude vypadat samotná hratelnost. Už tak víme, že půjde o adventuru z pohledu třetí osoby, v níž budete hledat cestu z kyberpunkového města.

Hlavní složkou hry zřejmě bude hopsání po nejrůznějších platformách, tak jako je to v životě koček asi poměrně běžné. V interakci se světem vám potom bude pomáhat dron, který využijete především při manipulaci s nejrůznějšími předměty. Ve hře nebude chybět ani trocha bojování, které v ukázce můžeme vidět při setkání s kraby připomínajícími tvory. Důležitou složkou hry budou samozřejmě také puzzly a nutnost poctivě se zamýšlet nad tím, jak najít cestičku dále.

Stray vychází na PC, PS4 a PS5 v zatím neznámém termínu. Původně jsme se hry měli dočkat už letos v říjnu, ale vývojáři toto datum nestíhali dodržet a museli tak odsunou vydání až na začátek příštího roku.

Foto: YouTube

Celý článek si přečtete zde ▶

Dead Space se vrátí v remaku pro novou generaci konzolí

Dnes již kultovní série herních sci-fi hororů Dead Space se vrací. Potvrdily se dřívější spekulace a půjde o remake prvního dílu.

Foto: ea.com

Jedna z nejlegendárnějších sci-fi hororových sérií hlásí návrat ve velkém stylu. Hráči na nové generaci konzolí a na PC se totiž mohou těšit na kompletně přepracovanou verzi původního Dead Space. EA konečně potvrzuje již dlouhou dobu spekulovanou informaci.

Na předělávce hororové střílečky budou pracovat vývojáři ze studia Motive, kteří v minulosti pracovali na Star Wars: Squadrons a připsali si spolupráci i na Star Wars Battlefront II. Už nyní se objevují první informace k tomu, jak by měl remake vypadat a velmi důležitým prvkem bude, že bychom se mohli dočkat i některých funkcí, které svého času místo ve hrách nedostaly, protože by nefungovaly. S novými možnostmi je však dost možná zvládnou vývojáři mnohem lépe využitá a přinesou nám tak ještě bohatší zážitek, než v době kdy původní hra vyšla. Doufejme, že půjde o vydařené přepracování a aktualizaci pro nové konzole, která svojí předloze bude dělat čest.

Celý článek si přečtete zde ▶

Nintendo představuje vylepšený Switch

Nintendo konečně představuje vylepšené Nintendo Switch. Spekulace o zvýšeném výkonu se však nepotvrdily.

Nintendo konečně přišlo s informacemi ohledně čerstvého modelu Nintendo Switch. Bohužel ale nepotvrdilo spekulace o vyšším výkonu či 4K rozlišení. Konzole bude pouze mírně vylepšenou verzí současné verze, jejíž největší výhodou má být OLED displej. Díky němu se dočkáme lepšího obrazu s kvalitnějším pojetím barev a kontrastu. K lepšímu vizuálnímu zážitku má přispět také zvětšení displeje, kterého Nintendo dosahuje zmenšením rámečku.

Foto: nintendo.com

Celkově konzole vypadá téměř identicky jako její "chudší" bratříček a po stránce funkčnosti to odpovídá realitě. Jedinou další reálnou výhodou Switch OLED je totiž ještě vylepšený dok, který nově umožní připojení ethernetového kabelu, takže budete moci rychleji stahovat či hrát se stabilnějším připojením online. Největším zklamáním pro hráče je zřejmě fakt, že konzole nepřichází se zvýšeným rozlišením. To tak i nadále zůstává v handheld režimu na pouhých 720p a v případě doku 1080p.

Nová konzole dorazí na trh 8. října a cena je momentálně nastavená v českých obchodech na devíti a půl tisících korun.

Celý článek si přečtete zde ▶

Tencent kupuje Sumo Digital, autory Sackboye či Hood: Outlaws & Legends

Sumo Digital má nového majitele. Čínská společnost Tencent se rozhodla stáhnout si autory Sackboye, Crackdownu či Hood: Outlaws & Legends pod svá křídla.

Čínský gigant zábavního průmyslu Tencent opět rozšiřuje své portfolio firem, které pod něj spadají. Tentokrát se společnosti podařilo získat britské vývojáře Sumo Digital, jehož práci jsme mohli pozorovat na spoustě větších i menších titulů posledních let. Vyznamenali se především volným navázáním na sérii Little Big Planet v podobě dobrodružství hadrového panáčka Sackboye v Sackboy: A Big Adventure.

Foto: YouTube

Tencent se při akvizici plácnul pořádně přes kapsu za vývojáře zaplatil kolem 1,3 miliardy dolarů a navázal tak na EA, které si za podobnou částku nedávnu přivlastnilo také britské Codemasters. Ani zde Tencent zřejmě neplánuje končit. Hodně se v posledních dnech spekuluje také o tom, že by mohl odkoupit Crytek. Autory série Crysis a enginu CryEngine.

Není-li vám jméno Tencent tolik povědomé, zřejmě bude stačit zmínit, že jde o mateřskou společnost řady herních společností, která v posledních letech investovala do spousty vývonářských studií a vydavatelů. Mezi ty největší, která jsou spojená s čínskou společností můžeme zmínit například Riot Games, podíl 40 % v Epic Games nebo třeba menšinové podíly v Dontnod Entertainment, Activision Blizzard či Paradox Interactive.

Celý článek si přečtete zde ▶

FIFA představuje první trailer na nový ročník

Nový ročník série FIFA se již pomalu blíží a EA vypouští první marketingové materiály. Sází zde především na novou technologii záznamu pohybu.

FIFA 22 se představuje v úvodním traileru, který neukazuje téměř nic. Jenom se snaží hráče jakýmsi způsobem ohromit tím, že hra bude disponovat novou technologií Hypermotion technology. Pokud se o ní však chceme dozvědět detaily, trailer nám rozhodně neposlouží. Pokud ale zabrousíte na stránky EA, něco málo se přece jenom dozvíte.

Foto: YouTube

Hypermotion pracuje základě toho, že skuteční hráči si na zápas jedenácti proti jedenácti vzali speciální obleky, které zaznamenávají jejich pohyb. Díky těmto oblekům se podařilo EA zaznamenat přes osm a půl milionů snímků, které následně díky strojovému učení dokáže hra vytvářet animace tak, aby působily co nejrealističtěji. Kromě realistického pohybu sází EA již tradičně především na sliby toho, že ve hře budou propracovanější možnosti toho, jak útočit. Údajně budou hráči ovládání AI schopní dělat až šestkrát více rozhodnutí za sekundu než doposud. Stejně tak v podstatě jako každý rok vývojáři slibují také lepší bránění a taktičtější práci hráčů ovládaných umělou inteligencí.

Upřímně po dlouhodobých zkušenostech se sérií FIFA jsem zatím k těmto propagačním materiálům dost obezřetný a bude zajímavé sledovat, jak se podaří v praxi naplnit velké sliby.

Celý článek si přečtete zde ▶

Olympijské hry své zahájení nesly ve znamení slavných herních melodií

Pozorní posluchači mohli při zahájení Olympijských her zaslechnout povědomé melodie.

Shromažďování sportovců při slavnostním ceremoniálu zahájil hudební podkres ze hry Dragon Quest. Později zazněly také hudební kousky z Final Fantasy, Monster Huntera, Pro Evolution Socceru, Nier nebo třeba Soulcalibur. Kromě výprav jednotlivých zemí a hudebního pozadí blízkého herním nadšencům potěšil program také například vynikajícím představením piktogramů, které jsou používané pro znázornění jednotlivých disciplín.

Foto: YouTube

Patříte-li k milovníkům počítačových her, především těch v japonském stylu, mohli jste si při zahájení Olympijských her všimnout, že některé melodie vám znějí povědomě. Nebyla to rozhodně náhoda. Pro nástup jednotlivých národů totiž využili pořadatelé hudbu ze slavných herních sérií. Herní průmysl tak opět jednou zvýraznil svoji stopu, kterou se zapisuje do historie a propojil se se sportovním světem.

Celý článek si přečtete zde ▶

Indie akční adventura Death's Door je nečekaným hitem, nepřehlédněte ji

Indie adventura ve stylu Zeldy si vede skvěle mezi recenzenty i herními nadšenci. Za první týden ji vyzkoušelo přes sto tisíc hráčů.

Foto: YouTube

Akční Adventura Death's Door je nečekaným letním indie hitem. Hra za první týden přilákala více než sto tisíc hráčů a září i mezi recenzenty, kteří nešetří chválou. Na serveru metacritic nasbírala úctyhodných 86 % a mezi hodnoceními od světových médií nechybí ani devítky a desítky. Milníkem sta tisíc prodaných kopií se pochlubili vývojáři z Acid Nerve na Twitteru. Hra na sebe poprvé výrazně upozornila během letošní E3 na konferenci Devolver Digital, kde uchvátila hráče především nádherným grafickým stylem. Bez povšimnutí nemůžeme ponechat také příjemné melodie, které hru doprovázejí. Těšit se můžete na nápadité puzzly, zajímavé boss fighty i svižné souboje s běžnými nepřáteli.

Například server purexbox.com se o Death's Door rozpovídal se slovy chvály. Death's Door vyšlo na PC, Xbox Seires X/S a Xbox One 20. července. Pokud jste tak o hře doposud nevěděli, rozhodně jí dejte šanci.

Celý článek si přečtete zde ▶

Kombinace Halo a Portalu? To je nová FPS Splitgate

Pokud jste někdy toužili po tom zahrát si kombinaci Portalu a akční střílečky, máme pro vás hodně zajímavou novinku.

Foto: pushsquare.com

Free to play střílečka Splitgate se těší z obrovského zájmu mezi hráči. Akční hratelnost kombinovaná s přesunováním se v prostoru pomocí portálů přilákala enormní množství hráčů, kteří toužili po originálním herním zážitku. Během crossplay bety hra doslova explodovala svými čísly a vyhoupla se na více než dva miliony stažení během dvou týdnů. Počet současně hrajících hráčů vyletěl raketově ze čtyř set až na pětasedmdesát tisíc během pár dní. Takový nárůst popularity samozřejmě vedl také k potížím s připojením a čekání hráčů ve frontách. Problémy se servery by však neměly být dlouhodobou záležitostí, protože už nyní se hře podařilo zabezpečit si deset milionů dolarů od firmy Human Capital, díky čemuž by měli vývojáři být schopní bez problémů vyřešit škálování serverů.

Celý článek si přečtete zde ▶

Playstationu 5 se prodalo už deset milionů kusů

Navzdory nedostatku kusů se PS5 prodává nejrychleji v historii.

Playstation se pochlubil prodejními čísly páté generace svojí konzole. Jde o nejprodávanější model v historii, který i přes nedostatek kusů na trhu překonal svého předchůdce. *"PS5 se dostala do více domácností rychleji než předchozí konzole, ale i přesto máme před sebou spoustu práce a poptávka stále převyšuje naši nabídku. Chci, aby hráči věděli, že tyto výzvy a jejich překonávání jsou pro nás v Sony Interactive Entertainment prioritou,"* tvrdí ředitel SIE Jim Ryan.

Foto: playstation.com

Úctyhodný milník doplnil Playstation také informacemi o prodejích největších taháků mezi hrami pro PS5. Spider-Man: Miles Morales prodal šest a půl milionu kopií. Exkluzivita Returnal, která se stala jarním překvapením nové generace se dostala k více než půl milionu hráčů. Ratchet & Clank: Rift Apart má teprve měsíc od svého vydání a na kontě již má více než milion prodaných kopií. Slušné prodeje hlásí také MLB The Show, která se poprvé v historii podívala i na Xbox a prodala přes dva miliony kopií.

Celý článek si přečtete zde ▶

Netflix se chystá nabízet i hry

Nejpopulárnější streamovací platforma světa se chystá rozšířit své pole působnosti. Do její nabídky by měly nově přibýt také hry.

Netflix chystá první velký krok za hranice svojí komfortní zóny filmů a seriálů. Nově se chce populární streamovací platforma začít věnovat také hernímu průmyslu. Základním cílem je přinášet videohry už během příštího roku. Hry se v Netflixu objeví po boku současné nabídky jako nový žánr obsahu a služba zatím nemá v plánu si za ně účtovat žádné peníze navíc.

Foto: catalyststuff / Freepik

Netflix je momentálně nejúspěšnější streamovací platformou a svoji vedoucí pozici na trhu se snaží udržet neustálým vylepšováním svého obsahu. V minulosti rozšiřoval například o dětské pořady či dokumenty, sáhnul po filmech Stevena Spielberga a také spustil online obchod se svým merchandisem. Přidání her do služby jako první streamovací služba je odvážným krokem, který může Netflixu opět zvednout popularitu a nalákat nové zákazníky, které samotná nabídka filmů a seriálů nepřesvědčila. V první fázi by mělo jít především o mobilní hry, ale v budoucnu není vyloučeno, že Netflix rozšíří své působení i na další tituly.

Celý článek si přečtete zde ▶

Horizon: Forbidden West se letos pravděpodobně nedočkáme

Vypadá to že i u další velké exkluzivity se nakonec nedočkáme vydání v letošním roce.

Pokračování úspěšného exkluzivního RPG Horizon se zřejmě opozdí, stejně jako několik dalších velkých her prý nestíhá své připravované datum vydání, které bylo naplánované na konec letošního roku. Informace zatím není potvrzená přímo od Sony, ale už v minulosti hovořila společnost o vydání Forbidden West poměrně zdrženlivě a spíše tvrdila, že se budou vývojáři snažit, aby hra vyšla.

Foto: YouTube

Tvrdí to Jeff Gruber z Games Radaru a později informaci podpořil také server Bloomberg. Odklad by měl pravděpodobně směřovat na začátek příštího roku, ale o přesném datu momentálně můžeme pouze spekulovat. Rok 2021 tak přišel o další ze svých velkých her a naproti tomu rok 2022 se může dost možná těšit na ještě bohatší herní nadílku, která měla už tak být více než štědrá. Chystá se například Baldur's Gate 3, Starfield, Elden Ring, God of War 2 či Hogwart's Legacy a nyní přibývá také pokračování Horizon.

Celý článek si přečtete zde ▶

PS Plus v srpnu zdarma nadělí tenis, kytičky i nové battle royale

Playstation představil srpnovou nabídku her zdarma pro předplatitele služby PS Plus.

Majitelé předplatného PS Plus v srpnu nebudou vyloženě zklamaní, ale rozhodně je nabídka her zdarma nepotěší tak, jako v předchozích měsících. Fanoušci sportovních her se budou moci prohánět po tenisových kurtech v Tennis World Tour 2. Nejde sice o žádný tenisový majstrštyk, ale v současné době je tento trh poměrně nezaplněný a fanoušci bílého sportu tak jistě nepohrdnou. Hráči, kteří mají v lásce sérii Plants vs. Zombies mohou sáhnout po solidním navázání na hry ve stylu Garden Warfare a zahrát si Battle for Neighbourville.

Foto: YouTube

Pro hráče na PS5 tentokrát není připravený žádný speciální titul, jak tomu bylo v předchozích měsících. Tentokrát jde o hru pro PS4 i PS5, kterou je Hunter's Arena: Legends. Battle royale rubačka vás zavede do světa lovců a démonů, kteří mezi sebou budou zápolit o přežití sami, nebo ve tříčlenných týmech. Pokud jste ještě nestáhli nabídku z července, můžete tak ještě dnes večer učinit a přidat si do svojí kolekce třeba Call of Duty: Black Ops 4, WWE 2K Battlegroundsa a A Plague Tale: Innocence.

Celý článek si přečtete zde ▶

Předplatitele Xbox Live Gold potěší Darksiders 3 či Yooka-LayLee

Majitelé předplatného Xbox Live Gold rozhodně nebudou v srpnu strádat.

Stejně jako Playstation, i Xbox představil nálož her, na které se mohou těšit předplatitelé prémiové služby a v tomto případě by hráči na Xboxech rozhodně neměli být zklamaní. Hlavním tahákem nového měsíce bude jednoznačně akční rubačka Darksiders 3. Máte-li v lásce o něco poklidnější hraní, ve kterém místo sekání nepřátel hraje hlavní roli spíše přesné poskakování prostředím a příjemná grafika, můžete sáhnout po Yooka-LayLee.

Foto: Xbox

Pokud vás potom zajímají i starší kousky z nabídky pro Xbox 360, nažhavte se na ledové dobrodružství plné střílení nepřátel toužících po vaší krvi v The Lost Planet 3. Na ocet nezůstávají ani fanoušci čistokrevných klasických bojovek ve stylu Street Figtera. Ty totiž v tomto měsíci potěší Garou: Mark of the Wolves.

Darksiders 3 jsou již na obchodu zdarma dostupní.

Celý článek si přečtete zde ▶

Valve představilo herní handheld Steam Deck

Valve představilo nový handheld herní počítač, díky kterému si budete své oblíbené hry moci zahrát pohodlně i na cestách a nemusíte s sebou ani tahat těžké herní notebooky.

Hodně dlouho už se vedly řeči o tom, že by mohl vzniknout nový handheld, který by byl konkurencí pro Nintendo Switch. Konzole, která by obohatila trh o novou sílu na poli přenosného hraní, ale nikdo se k ničemu neměl tak dlouho, až Valve vytvořilo ne konzoli, ale rovnou přenosný počítač, se kterým můžete dělat prakticky vše, co se svojí stolní mašinou. Pojďme se podívat, co o novém přenosném herním zařízení od Valve víme.

Steam Deck bude vypadat velmi podobně jako Nintendo Switch. Na trh dorazí v prosinci a bude možné si ho pořídit ve třech variantách, které se budou lišit velikostí interního SSD úložiště. Za 399$ dostanete 64GB, za 529$ vám Valve nabídne 256GB a největší úložiště o velikosti 512GB pořídíte za 649$. Přesné ceny pro český trh zatím nejsou známé. Úložiště bude možné rozšířit i pomocí microSD karty.

Co se týče ovládacích prvků, najdete na Steam Decku dvě analogové páčky, d-pad i klasická tlačítka. Důležitým a unikátním pomocníkem budou potom touchpady ve stylu Steam Controlleru. Na své hry budete koukat na sedmipalcové obrazovce o rozlišení 1280×800. Nechybí ani gyroskop pro využití ovládání her pohybem.

Výdrž baterie by měla stačit na několik hodin používání. U méně náročných her, prohlížení webu a podobně se budete moci na baterii spolehnout asi sedm až osm hodin. Při hraní Portalu 2 budete mít možnost hrát asi pět až šest hodin, ale musíte se omezit na 30fps. Pokud budete hrát na maximální vytížení, měla by se výdrž pohybovat kolem dvou hodin.

Na baterii však nebudete odkázaní pořád. Pokud zrovna budete mít přístup k elektřině, můžete připojit zařízení do dokovací stanice. Skrze ni je potom možné ze Steam Decku v podstatě plnohodnotný počítač. Připojíte periferie, napojíte ho na monitor, můžete používat připojení přes bluetooth a nechybí ani ethernetový konektor.

Ačkoliv Steam Deck poběží na vlastním operačním systému SteamOS, který je založený na Linuxu, můžete na něj klidně nainstalovat třeba i Windows, pokud si to z nějakého důvodu budete přát.

Dáte novému konkurentovi Switche šanci?

Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: steamdeck.com

Kena: Bridge of Spirits vyjde později, naštěstí jen o měsíc

Očekávaná pohádková adventura Kena: Bridge of Spirits nakonec srpnové vydání nestihne. Posun ale naštěstí není nijak drastický.

Pokud se stejně jako já už nemůžete dočkat akční adventury v pohádkovém kabátku Kena: Bridge of Spirits, mám pro vás nepříjemnou zprávu. Hra se totiž oproti původnímu srpnovému datu vydání opozdí a dostane se na trh o něco později. O něco lepší zprávou pro fanoušky však je, že odsun data vydání znamená jenom to, že si místo v srpnu zahrajeme v září.

Úplně původně měla hra spatřit světlo světa dokonce již v prvním kvartálu roku 2021, ale toto byl pro vývojáře až příliš šibeniční termín. Jak se nyní ukazuje, ani posun na srpen však nestačil a vývojáři si potřebují ještě měsíc přidat. *"Udělali jsme těžké rozhodnutí a odložili Kena: Bridge of Spirits na 21. září, abychom mohli hru dokonale dopilovat na všech platformách. Tým pracoval nesmírně usilovně a cítíme, že čas navíc je kriticky důležitý pro to, abychom dodali zážitek, který všichni očekávají. Víme, že spousta z vás se již nemůže dočkat a ceníme si vaší trpělivosti, zatímco pracujeme na dotažení hry k nejlepší možné verzi,"* napsalo na Twitteru studio Ember Lab.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: playstation.com

Life is Strange: True Colors se připomíná nový trailerem

Vývojáři další hry z univerza Life is Strange nás lákají do Haven Springs v novém traileru, o jehož komentář se stará z minulých dílů známá Steph. která se dozví, že má zvláštní dovednost číst v emocích ostatních lidí. Díky tomu se bude ve zdánlivě klidném městečku moci dostat na kobylku i jednomu zajímavému tajemství.

Vydání Life is Strange: True Colors se již nezadržitelně blíží a aby nás vývojáři navnadili na chystané příběhové dobrodružství, vydali nový trailer, ve kterém nás v městečku Haven Springs provede Steph. Tu si můžete pamatovat především z Before the Storm, kde byla dungeon masterem při hraní Dungeons and Dragons. Steph totiž bude parťačkou nové hlavní hrdinky Alex,

Vývojáři slibují také několik dalších vedlejších aktivit, které budete ve hře moci dělat. Můžeme se tak těšit například na arkádové hry či stolní fotbálek. Life is Strange: True Colors se dočkáme 10. září a zahrát si můžete na platformách PC, Xbox One, Xbox Series X/S, PS4 i PS5.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: square-enix-games.com

Designová sluchátka ve stylu Star Wars aneb Trust GXT 323W Carus PS5

Tak tady máme opět headset, který je podle nás ideální v tandemu s mikrofonem Trust Fyru, který je taktéž vyroben jako příslušenství s certifikací pro PlayStation 5. Zde se doplňují jak bílou barvou, tak elegantním, ale zároveň funkčním designem.

Ale pojďme na detaily toho, co má headset CARUS ve své výbavě.

Základní informace zní, jsou to herní drátová sluchátka s mikrofonem, pevným hlavovým obloukem přes hlavu, mušle sluchátek mají uzavřenou konstrukci a připojíte je přes 3,5 mm jack. Jejich frekvenční rozsah je 20 Hz-20000 Hz, impedance 32 Ohm, velikost měničů je 50 mm a kabel má délku 1,2 metru.

Trust GXT 323W Carus jsou robustní, ale přesto velmi komfortní herní sluchátka s pohodlnými náušníky a nastavitelným hlavovým mostem. Díky flexibilnímu mikrofonu a silným basům jsou sluchátka Trust GXT 323W Carus ideální zejména pro herní konzole PS5, ale díky 3,5 mm jacku je můžete použít v podstatě k jakémukoliv zařízení, které tento konektor podporuje. V jednoduchosti je síla, takže ovladač hlasitosti naleznete na levé mušli.

Foto: Trust

Trust

Celý článek si přečtete zde ▶

X-DIABLO Gamer 5 1660S RGB: Ďábel v rouše beránčím

Pokud chcete mít plnohodnotný herní počítač v dobrém poměru cena versus výkon a nechcete utratit 50000 korun a více, můžeme vám doporučit X-DIABLO GAMER 5 1660S RGB. Cenu vnímáme v poměru k výkonu jako adekvátní, a tak i tady můžete mít za málo peněz relativně hodně muziky.

Pro detaily k tomuto počítači nám klidně napište dotaz na facebookovém profilu GAMERS GENERATION CLUB. Zde vám můžeme poradit, které PC je pro vaše herní aktivity ideální, a také si jej a řadu dalších herních produktů můžete přijet vyzkoušet. Prozatím pouze v Praze 12 v Modřanech, ale chystáme projekt komunitního IT & gaming centra tedy GG CLUBu rozšířit také v dalších městech, kde máme partnerská komunitní gamingové centra.

Plusy X-DIABLO herních počítačů:

+ Tříletá záruka je podle nás silným benefitem těchto sestav,
+ Všechny počítače prochází sofistikovaným systémem výroby, který zahrnuje několikanásobnou kontrolu funkčnosti každé z částí počítače,
+ Všechna nabízená řešení prošla náročnými testy kompatibility, máte zaručenou 100% stabilitu a funkčnost.

Foto: Genesis

diablo

Celý článek si přečtete zde ▶

Souboj e-koloběžek pro letní zábavu

Pokud chcete zažít pocit, jak vám vítr rozevlaje vlasy a mezi zuby se vám usídlí mušky, které vám letí naproti, můžete jet na kole, anebo na elektro koloběžce.

My jsme se rozhodli vyzkoušet tu druhou variantu. Proto jsme v redakci AVERIA TECHLABu vyzkoušeli dva typy e-koloběžek uGo SQUBBY. Dali jsme jim zabrat jak v městských podmínkách, tak na venkově, a tady jsme trochu odzkoušeli také to, jak se chovají v lehkém terénu. Každopádně, tam bych ji moc často nebral, a pokud ano, tak ne na kamenitý povrch. V každém případě se s nimi dá zažít skvělá zábava. A když vám dojde po 15km „šťáva“? No, tak si to dokvačíte do nejbližší hospody a při troše nealko nápojů a kávě na posilněnou si dobijete baterky a pokračujete opět dále. Za hodinu se vám koloběžka dobije cca na 20-25 % a to vám obvykle stačí k dojetí na další zastávku. To, jak se nám e-koloběžky líbily, se dozvíte v recenzi níže.

Tak si je nejdříve zkusme porovnat v základních parametrech. Začneme tou větší, která je o pár centimetrů vyšší a má větší výkon (300W) i kola (8,5 palců) a která má také větší barevný displej. Vygooglíte si ji pod názvem UGO SQUBBY 8.5.

A co od ní můžete čekat? Maximální rychlost až 25km/hodinu, výkon 300W. a dojezd 15km.

Foto: Redakce

uGo

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní doupě ve stylu SureFire

Vaše herní doupě můžete vždy vylepšit sadou designových produktů od jedné značky. Představíme si tedy set herních produktů od značky SUREFIRE, která vyrábí herní příslušenství.

Jako první na seznamu bude myš CONDOR CLAW, která se svými osmi programovatelnými tlačítky a možností upravovat nastavení DPI od 800 do 6400 i v průběhu hry, určitě oživí váš herní stůl.

Dalším kouskem, který nesmí chybět a je ideálním parťákem pro myš, je herní podložka s RGB osvětlením na okrajích a velkým prostorem i pro klávesnici. Ta nese název SILENT FLIGHT RGB 680. Poskytuje hráčům maximální přesnost a naprostou kontrolu během hry a je optimalizována pro všechna nastavení citlivosti, jak pro optická, tak i laserová čidla myší.

Tak, a teď už nám chybí jen dvě věci. Jednou je rozbočovač, nebo chcete-li multiportový HUB a zároveň držák pro myš. Herní HUB SureFire AXIS bude středobodem vašeho herního stolu, jelikož k němu můžete připojit tři zařízení přes porty USB 3.2 Gen 1 typu A, a také obsahuje slot pro karty microSD.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶